Manual De Usuario 2023



25 ABRIL

Universidad San Carlos de Guatemala Creado por: Jose Andres Hinestroz García



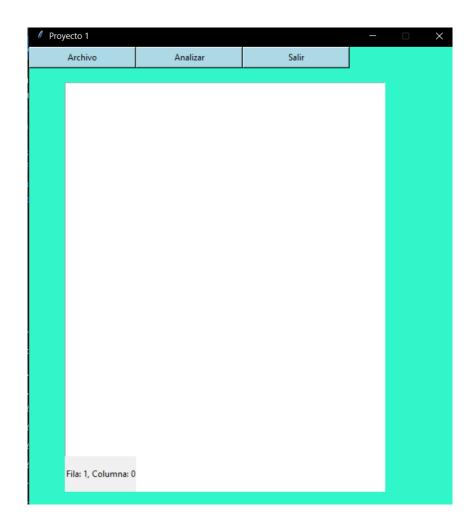
Se presenta el siguiente menu con el cual nosotros podremos visualizar un cursos en laparte de abajo la cual nos debe brindar la ubicación X, Y del cursor en el código cuando se haga clic en alguna posición del editor de texto.

Menú

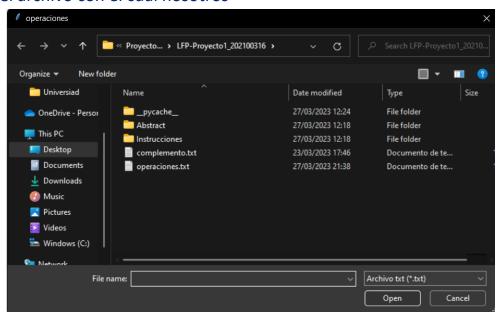
Contamos con varios botones y un texto con lo cual nos ayudará a analizar el código que vayamos a ingresa, de igual manera podríamos utilizar, el botón de archivo con la cual nos abrirá el gestor de archivos para seleccionar el archivo el cual queremos editar.

Análisis

Generar sentencias MongoDB Esta opción analizará léxicamente y sintácticamente el contenido que este en el área de código, si existieran errores se mostraran TODOS los errores encontrados tanto léxicos como sintácticos que se encontraron, estos errores se mostrarán en el área de errores. De no existir errores se debe crear y mostrar las sentencias finales que estarán en sintaxis para MongoDB.



Al selecciona Archivo esta nos desplegará una ventana, la cual nos permite a nosotros selecciona el archivo con el cual nosotros



Luego se mostrará orto menú con el cual nosotros podremos

- 1. Nuevo: Limpia el área de edición de código, en la cual el usuario puede editar sus sentencias. Si existe un archivo abierto deberá preguntar si desea guardar los cambios antes de limpiar el editor. Esta opción debe preguntar el nombre del archivo y el path donde se guardará.
- 2. Abrir: Permite abrir un archivo ya creado previamente que contiene las sentencias que generar los comandos de MongoDB. Cuando se cargue el archivo se podrá editar en el área de código.
- 3. Guardar: Permite guardar el código que se está escribiendo actualmente.
- 4. Guardar Como: Esta opción permite guardar el código de las sentencias que se está editando con otro nombre.
- 5. Salir: Con esta opción se cierra la aplicación.

Nosotros con eso ya podríamos analizar el texto de un archivo el cual se encontraba almacenado, de igual manera podemos guardar como un nuevo archivo todo lo que se encuentra contenido en el text

