

Manual De Usuario 2022

22 SEPTIEMBRE

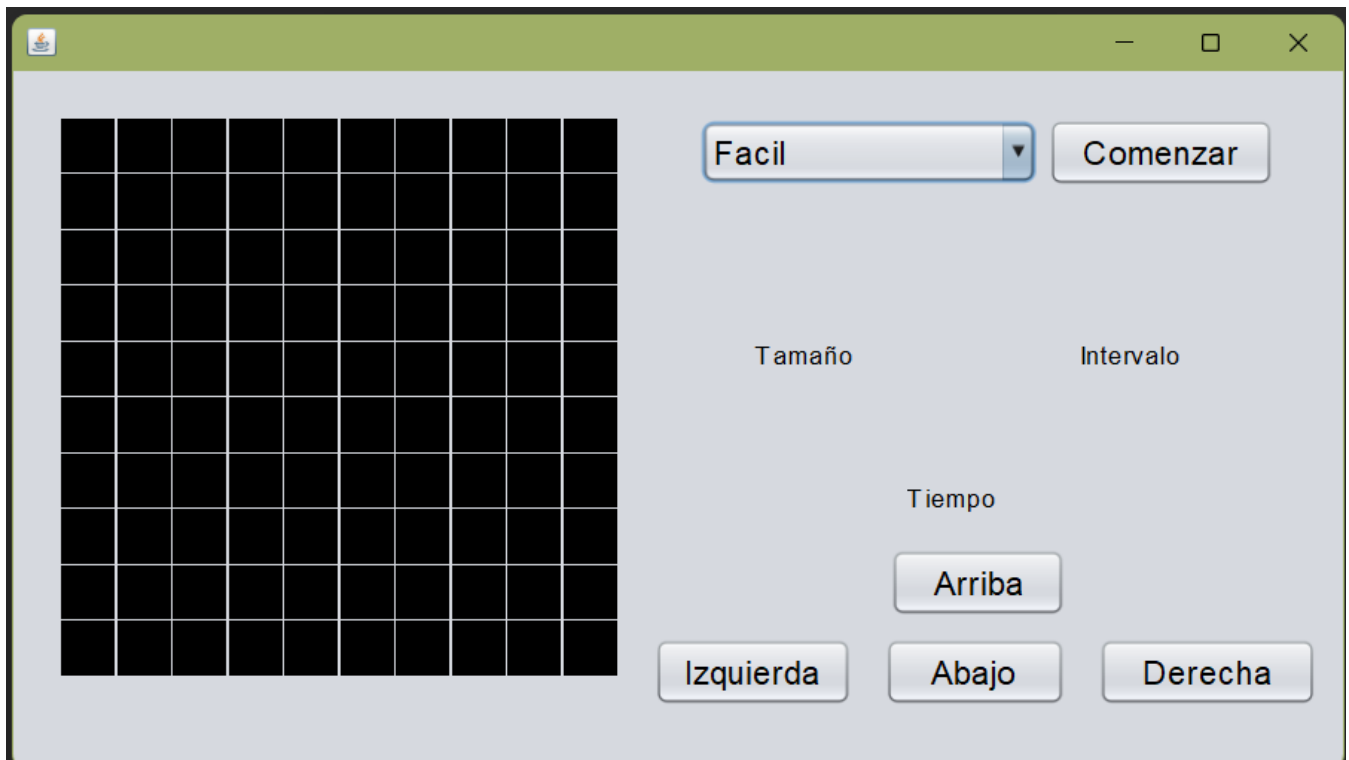
Universidad San Carlos

Jose Andres Hlnerstroza Garcia



Nombre del
logotipo

Menu



Previo al inicio del juego se le presentará una pantalla en la cual usted podrá seleccionar el nivel de dificultad, posteriormente al presionar el botón de “comenzar” aparecerá una serpiente.



Con lo cual usted podra moverse segun la direccion que usted desee presionando los botones inferiores, como ademas podra observar en el intervalo con el cual este se mueve, su tamaño.

Al momento de finalizar usted el juego, se le genera un reporte con el cual usted podra ver su partida.