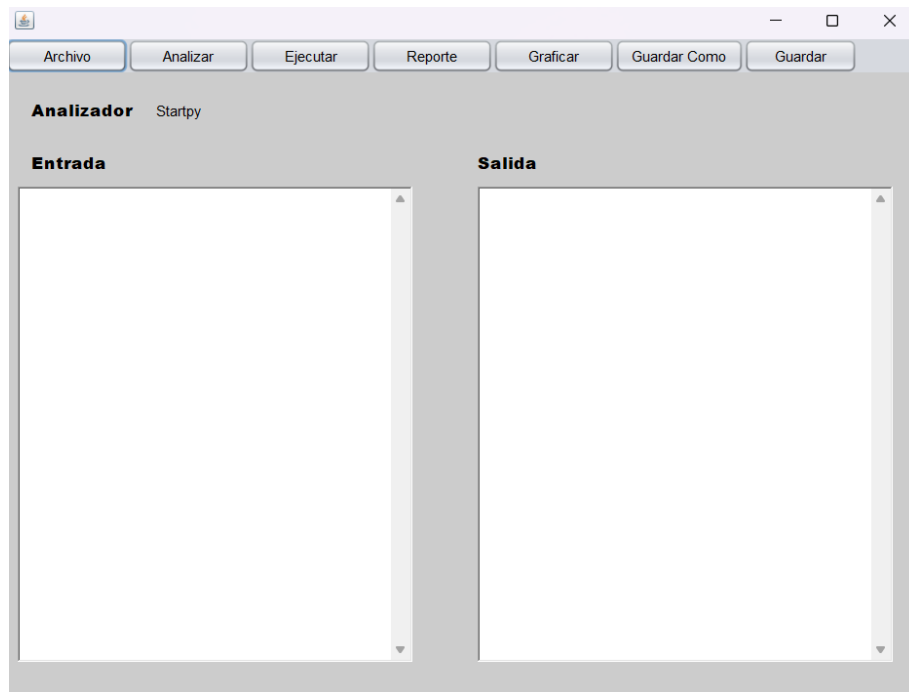


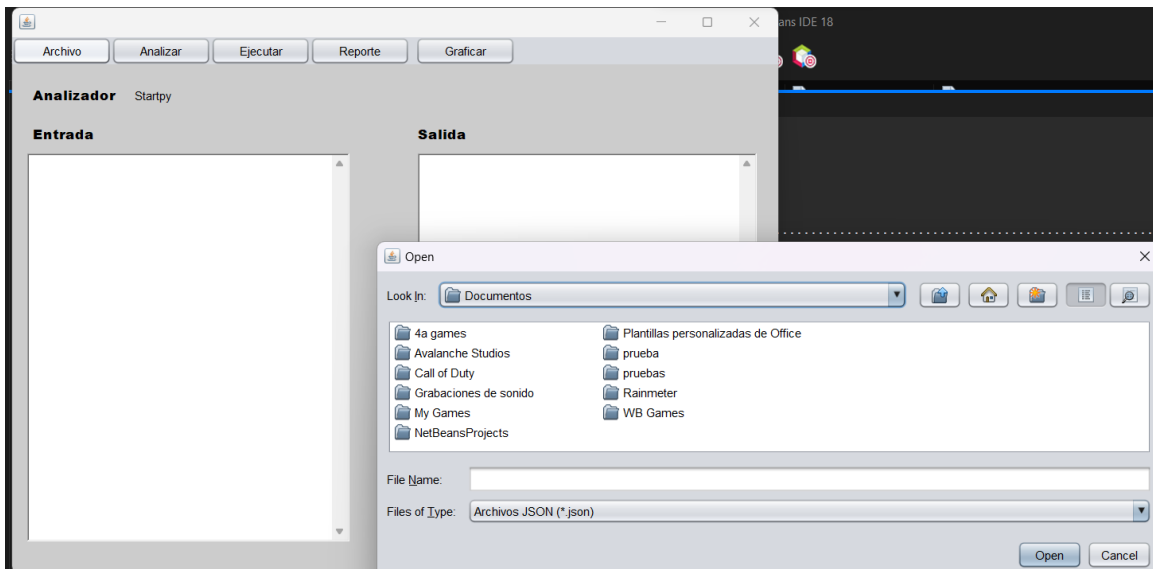
Manual de usuario

Editor de Texto:

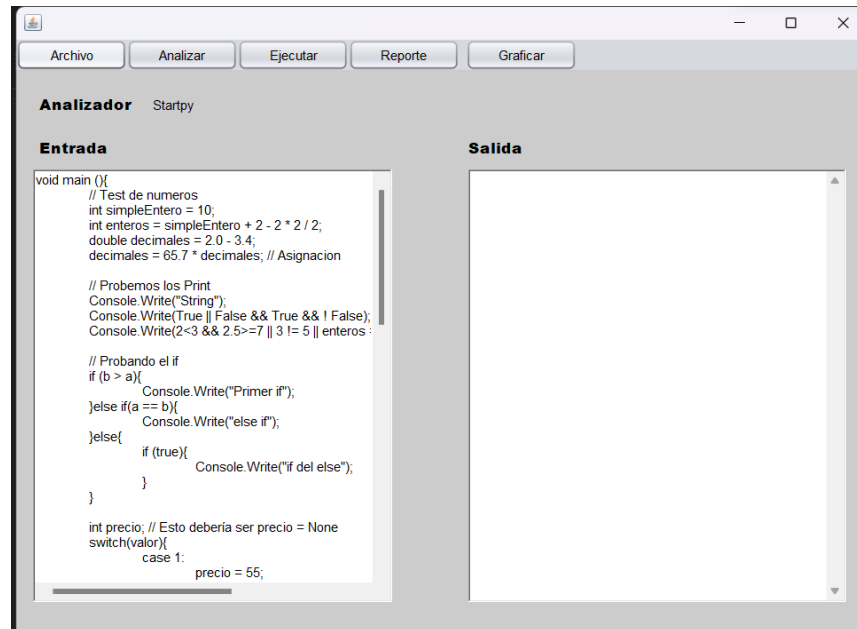
El editor será el entorno de trabajo para el manejo de entradas, salidas y analizadores de StatPy Convertor. Su función principal será el ingreso de código fuente el cual será analizado. El código podrá ingresar directamente en el editor o mediante un archivo. El diseño de la interfaz queda a discreción del estudiante.



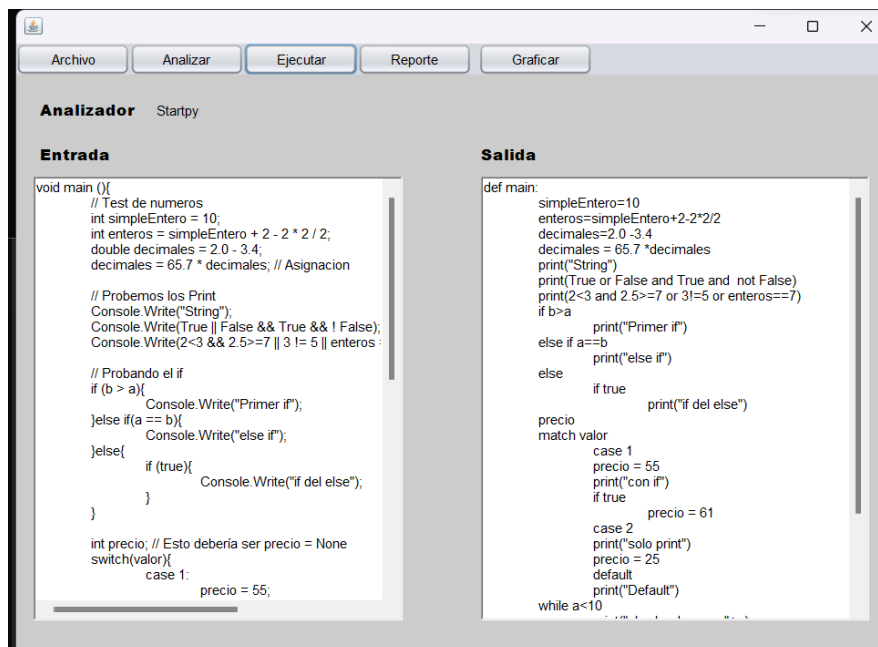
- Abrir Archivo: El editor debe tener la capacidad de abrir archivos con las extensiones .sp y .json cuyo contenido se mostrará en la entrada.



- Guardar: Se debe permitir guardar la entrada sobre el archivo en el que se está trabajando.
- Guardar Como: Se debe permitir guardar la entrada en un nuevo archivo.
- Cambiar Analizador: Se debe tener la opción de elegir el analizador al cual se le va a enviar el programa fuente. Siendo estos: ○ Analizador 1: StatPy ○ Analizador 2: JSON
- Editor de Entrada: Se debe contar con un área de texto que permita ingresar y modificar el programa fuente.



- Consola de Salida: Mostrará los resultados de la traducción de StatPy. La consola debe tener la restricción de no ser editable.



- Ejecutar: Se encarga de enviar el programa fuente al analizador que esté seleccionado además de analizarlo previamente para verificar que el código este correcto.

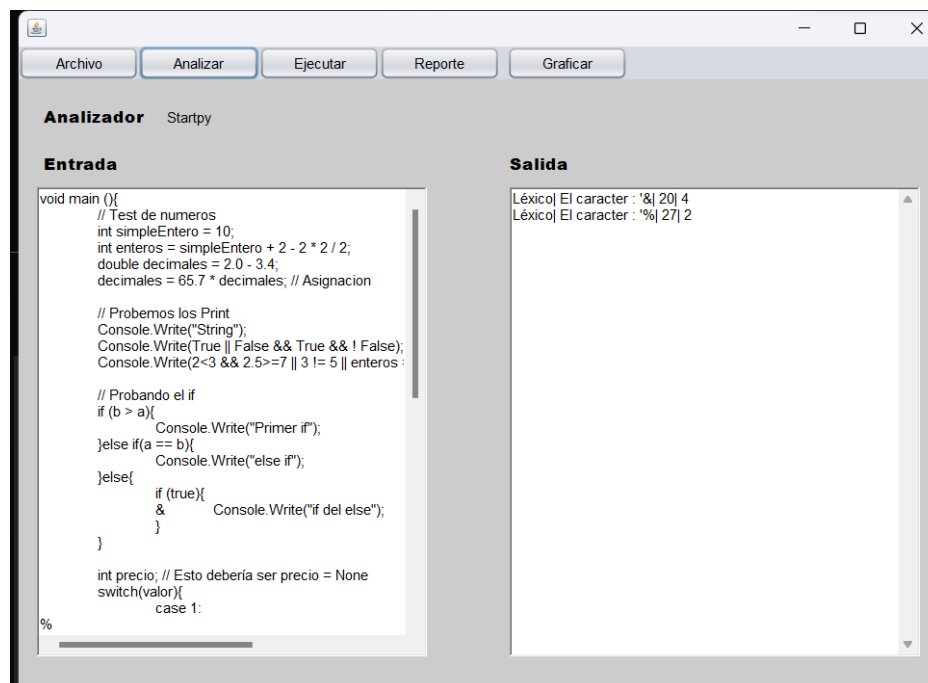
- Reporte de Tokens: Mostrará el reporte de Tokens obtenidos automáticamente esta abrirá las tablas en el navegador, para poder visualizarlas, de no haber generado ninguna tabla aun esta mostrará un mensaje de alerta el cual indica que no se ha cargado ningún archivo.

Lexema	Token	Linea	columna
void	VOID	1	1
main	MAIN	1	6
(PAR_IZQ	1	11
)	PAR_DER	1	12
[CHR_IZQ	1	13
// Test de numeros	Comentario	2	3
int	PRUEBA	3	3
simpleEntero	ID	3	7
=	IGUAL	3	20
10	ENTERO	3	22
+	PTCOMA	3	24
int	PRUEBA	4	3
enteros	ID	4	7
=	IGUAL	4	15
simpleEntero	ID	4	17
*	MAS	4	30
2	ENTERO	4	32
-	MENOS	4	34
2	ENTERO	4	36
*	POR	4	38
2	ENTERO	4	40
/	DIV	4	42
2	ENTERO	4	44
:	PTCOMA	4	45
double	VARDOUBLE	5	3
decimales	ID	5	10
=	IGUAL	5	20
2.0	DECIMAL	5	22
-	MENOS	5	26
3.4	DECIMAL	5	28
:	PTCOMA	5	31

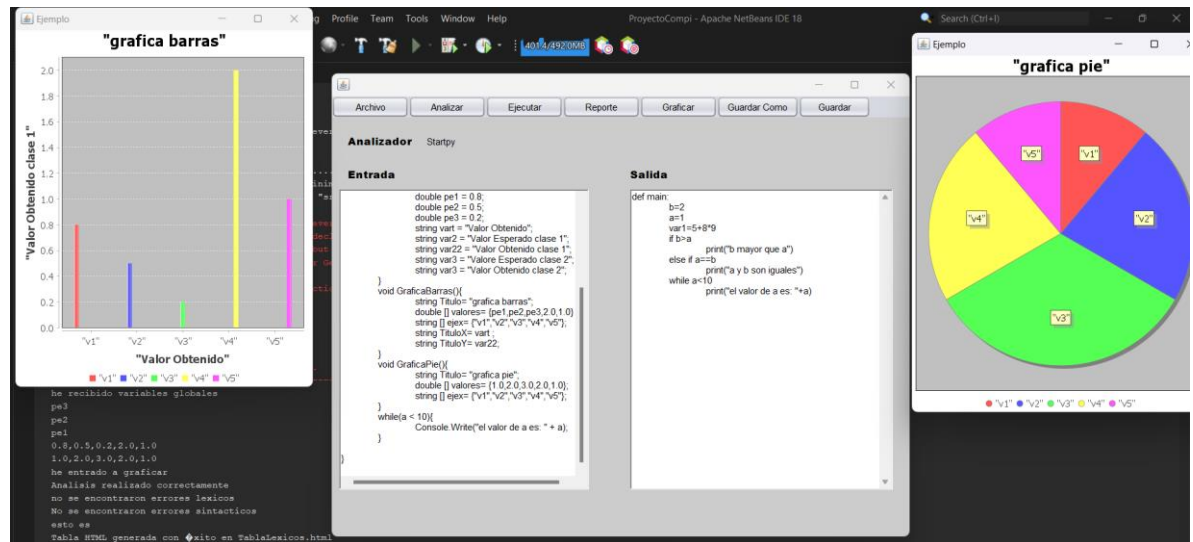
- Reporte de Errores Léxicos: Mostrará el reporte de Errores Léxicos.

Lexema	Token	Linea	columna
Léxico	El caracter : '&'	20	4
Léxico	El caracter : '%'	27	2

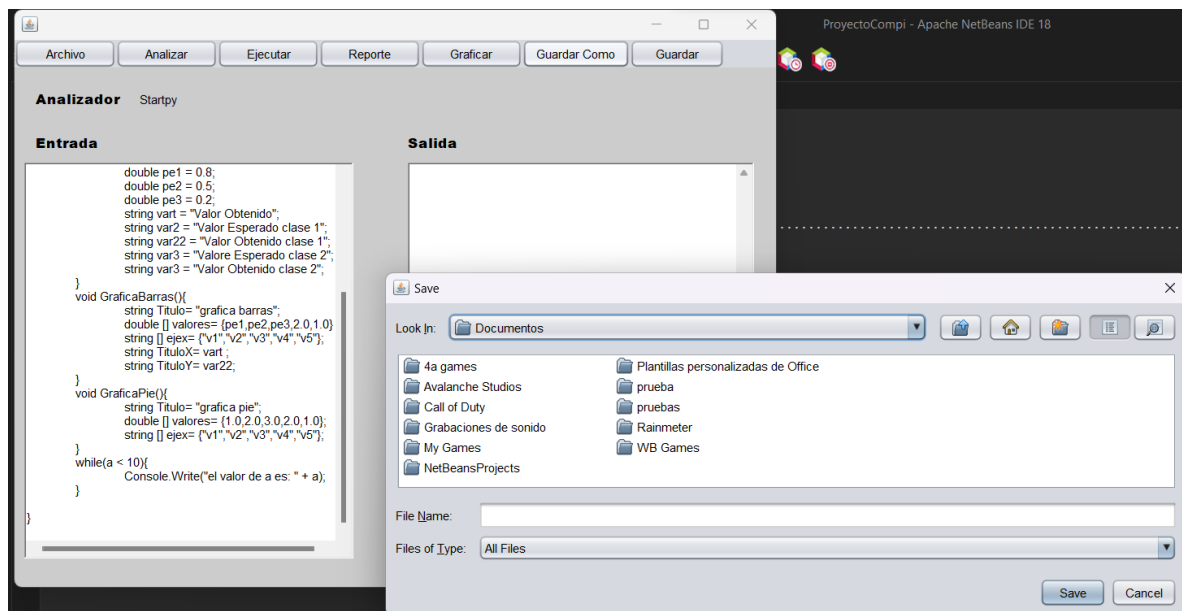
- Analizador: Este botón nos permitirá analizar de forma completa el archivo, verificando si hay un error en el código, ya sea léxico o sintáctico.



Para poder graficar es necesario que se introduzca una entrada, esto con el objetivo de que el programa ahora pueda obtener los valores los cuales serán utilizados.



- Guardar como: en este archivo este abrirá una ventana con la cual nosotros podremos elegir en que parte se desea guardar. Parecido a la interfaz de abrir un archivo.



- Guardar, con esta opción si ya abrimos un archivo, este se guardará e irá actualizando el archivo.