

# 웹 프로그래밍 1 프로젝트 기획서

< HungryHero.com >



웹 프로그래밍 1  
김태호 교수님

4조  
성유진 60201945  
이승주 60191676  
최가의 60211702  
최종현 60191698

# 목차

## 1. Project Overview

1-1. 제안 배경

1-2 기대 효과

## 2. Architectural Drive

2-1 달성 목표 (UI 구현)

2-2 프로젝트 달성 여부 충족 체크리스트

## 3. 수행해야 하는 작업 및 일정

## 4. 제약사항 혹은 Risk

## 5. 구현된 html 화면

## 6. 계획 달성에 필요한 방법/접근법/자원

## 7. 팀원 역할

# 1. Project Overview

## 1-1 Project Background

MCC관 내 위치한 학생 식당은 키오스크를 통해 식권 구매 후 배식 줄을 기다린 후 식권함에 식권을 넣고 배식을 받는 시스템으로 운영된다. 그러나, 점심시간과 같은 인파가 모이는 시간 대에는 재료 소진으로 인해 일찍 마감되어 식당에 방문하여도 식사를 하지 못하는 경우가 빈번하게 발생한다. 또한, 메뉴를 확인하고 식권을 구매하는 과정이 번거로워 학생들이 식사 시간을 보다 효율적으로 활용하기 어렵다.

이러한 문제점을 해결하기 위해 학생 식당의 메뉴를 알려주고, 식권을 미리 구매할 수 있는 웹 사이트 제작을 하게 되었다. 해당 웹 사이트를 통해 학생들은 인터넷을 통해 학생 식당의 메뉴와 가격을 쉽게 확인하고 잔여 수량까지 파악할 수 있으며 필요한 경우 식권을 미리 구매해 학생 식당에 도착 후 키오스크에서 줄을 서지 않고 바로 식사를 할 수 있어 점심시간이 그리 많지 않은 대학생들이 식사 시간을 보다 효율적으로 활용할 수 있다. 또한, 이 웹 사이트는 학생들이 시간과 공간에 제약을 받지 않아 언제든지 학교 식당의 메뉴를 확인할 수 있고, 특별한 이벤트가 있는 경우 미리 공지해 학생들에게 알릴 수 있다. 이러한 기능을 통해 학생들은 학교 식당의 정보를 더욱 쉽게 얻을 수 있고, 학생 식당은 학생들의 메뉴에 대한 호불호나 의견에 대해 더욱 자세히 알 수 있다. 이를 통해 학생들과 학생 식당 간의 소통이 원활하게 이루어질 것으로 기대되어 웹 사이트를 제작하게 되었다.

## 1-2 Project Description

해당 웹 사이트 제작을 통해 학생 식당의 메뉴를 알려주고, 식권을 구매해 QR 코드를 제공함으로써 인해 예상되는 기대 효과는 다음과 같다.

첫 번째로, 학생들의 편의성이 증대된다. 이 웹 사이트를 통해 시간과 공간의 제약을 받지 않고 학교 식당의 메뉴와 가격을 쉽게 확인하고, 현금을 소지하지 않아도 식권을 미리 구매할 수 있기에 편의성이 증대된다.

두 번째로, 대기시간이 감소 된다. 강의 시간으로 인해 식사 시간이 여유롭지 못한 학생들이 대다수이다. 이 학생들이 미리 식권의 잔여 수량 파악 후 구매해두면 식당 도착 후 재료 소진으로 인한 조기 마감으로 인한 피해와 식당 내부에서 대기하는 시간이 줄어들 것이다.

세 번째로는 해당 웹 사이트를 통해 학생들이 미리 식권을 구매하기 때문에 학교 식당 내부의 현금 거래를 줄일 수 있고, 수요 예측이 가능해지기에 운영을 효율성이 증가하며 인력과 비용이 절감 효과도 기대할 수 있다.

마지막으로는 학생들의 요구 사항 및 선호 음식을 쉽게 파악할 수 있기 때문에 식단 선정에 있어 많은 도움을 받을 수 있을 것이며 더 나아가 학생식당 이용률 증가 효과까지 기대해볼 수 있다.

## 2. Architectural Drive

### 2-1 View Prototype

< 달성 대상의 목표와 범위와 충족 기준 >

위 웹 사이트를 제작하는 목적은 학생 식당의 메뉴를 알려주고, 식권 구매를 편리하게 할 수 있는 서비스를 제공하여 학생들이 식사 시간을 보다 효율적으로 활용하고, 학생들이 언제든지 학교 식당의 메뉴를 확인할 수 있게 함으로써 학생들의 편의성을 높이는 것이다. 또한, 학생들이 식당 메뉴에 대한 호불호나 의견을 제공할 수 있게 함으로써 학생 식당이 보다 나은 서비스를 제공할 수 있도록 돕는 것이 해당 프로젝트의 목표이다.

## 명지대학교 식권 발행 웹 사이트

안녕하세요! 명지대학교 학생 식당 식권 구매 웹 사이트입니다!  
식권 구매 및 오늘의 식단을 바로 보고 싶다면 아래 로그인 버튼을 클릭해주시고, 둘러본 뒤 식권 구매를 원하시면 아래 나뭇잎 아이콘을 클릭해주세요!

Login

○ ○ ○

식단보기

공지사항

식권 구매하기

회원님의 정보를 입력해주세요.

id

password

Login

식권 구매를 원하시나요?

Sign up or contact us

Sign up

Contact Us

## 오늘의 식단

[See More](#)

공지사항 "오늘의 학생식당 행사는? 선착순 50명에게 요구르트... 더보기"

### 중식 A

중식 11:30-14:00

부대찌개&라면사리  
쌀밥  
타코야끼  
미역줄기게맛살볶음

[식권구매하기](#)

### 중식 B

중식 11:30-14:00

비빔풀면&살은 계란  
후리가케밥  
포치머묵탕  
당면만두&조간장

[식권구매하기](#)

### 석식

석식 17:30-19:00

만두조羹이떡국  
쌀밥  
야채고로케&케첩비엔나야채볶음  
고추치무침

[식권구매하기](#)

### SEE MORE

© 4조  
web Programming

#### 식단 살펴보기

오늘의 식단  
이번 주 식단  
월간 식단표

#### 식권 구매하기

오늘의 식권 구매  
식권 구매하러 바로가기

#### 공지사항함

공지사항  
건의하기  
이 메뉴 추천해요

#### 내 정보

내 정보 관리  
로그아웃



### 식권 구매가 성공적으로 완료 되었습니다!

4월 19일 중식 A코스 결제가 완료 되었습니다!  
금일 11:30 ~ 14:00 사이에 사용이 가능합니다!  
즐거운 하루 되세요!

[처음 화면으로](#)

### 명지대학교 식권 구매 웹사이트 이름

식권 구매를 위해서는 회원님의 정보가 필요합니다!  
로그인 진행 후 식권 구매를 완료해주세요!  
회원가입을 한 적이 없는 경우 아래 버튼을 클릭 후  
회원가입 먼저 진행해주세요!

[로그인 혹은 회원가입하기](#)

2-2. 프로젝트 달성 충족 여부 기준

기능	세부기능	세부 내용	달성 여부
화면 구현	초기 화면	공지사항, 식권 구매 및 메뉴 화면을 보여준다.	Y
	로그인 화면	로그인 화면을 보여준다.	Y
	식권 구매 화면	식권 구매 할 수 있는 화면을 보여준다.	Y
	식단 안내 화면	식단 메뉴가 보여져있는 화면을 보여준다.	Y
회원 관리	로그인	로그인 절차를 수행	Y
	회원가입	사용자는 회원가입 절차를 수행	Y
	ID, PW 찾기	사용자의 ID, PW를 찾을 수 있다	Y
식단 안내	오늘의 식단	식단의 메뉴와 코스를 한 번에 보여준다.	Y
	주간 식단	해당 주차의 메뉴를 한 번에 보여준다.	Y
	월간 식단	당월의 식단 메뉴를 한 번에 보여준다.	Y
	식단 가져오기	학교 홈페이지의 식단을 가져온다.	Y
	잔여 수량 안내	식권의 잔여 수량을 알려준다.	Y
식권 구매	메뉴 및 일자 선택	게시판을 이용해 공지사항을 보여줄 수 있다.	Y
	결제수단 선택 및 결제	원하는 메뉴를 골라 결제할 수 있다.	Y
	QR 발행	식권 QR 생성 및 웹 사이트에 표시 기능	Y
공지사항 및 건의함	공지사항	식당은 알레르기 성분표나, 금일 식당 이슈를 작성하며 웹 사이트 기본창 하단에 띄운다.	Y
	게시판 (건의, 수정, 삭제, 목록보기)	학생들은 메뉴에 대한 건의나 식당 운영에 대한 건의를 작성하고 삭제 및 수정 가능하다.	Y

### 3. 수행해야 하는 작업 및 일정

구분	추진내용	추진일정								
		4월			5월				6월	
계획	프로젝트 주제 선정 및 시장 조사									
설계	기획서 작성 및 기능 분석									
개발	화면 구현									
	로그인									
	회원가입									
	ID, PW 찾기									
	오늘의 식단 확인									
	주간 식단 확인									
	월간 식단 확인									
	식권 구매를 위한 메뉴 및 일자 선택									
	식권 구매 시 결제 수단 선택 및 결제									
	식단 가져오기									
	식권 잔여 수량 안내									
	QR 코드 발행									
	공지사항 구현									
	게시판 (건의, 수정, 삭제, 목록보기)									
테스트	개발 완료 후 앱 Demo 진행									

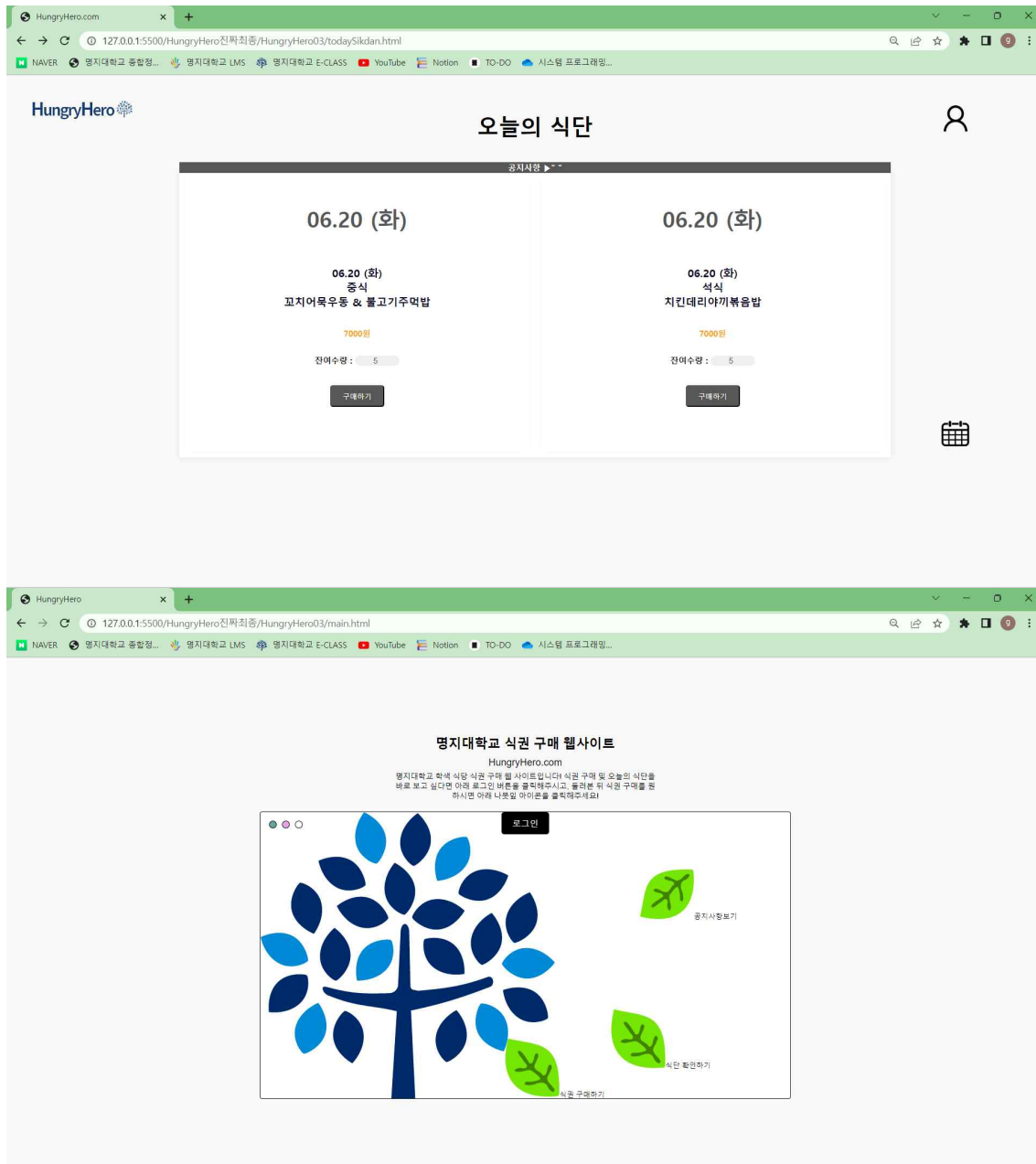
- 변동사항 발생 고려 개발 추진 일정 변동 가능 & 수시 debugging & demo 후 개발 진행

### 4. 제약사항 혹은 Risk

- QR의 무결성
- DB를 사용 제한 시 데이터 관리의 제약 발생
- 학교 홈페이지에 있는 식단을 불러와 보여주기 때문에 학교 홈페이지 오류 시 식단 안내 불가함.

- 동시접속자 증가 시 트래픽이 초과되어 사이트 접근이 제한될 수 있음
- 개인정보 보호에 취약하기에 고객의 정보가 유출될 가능성이 높다.

## 5. 구현된 html 화면





## HungryHero

### 회원가입

이름

이름을 입력하세요

학번

학번을 입력하세요

이메일

이메일을 입력하세요

ID

ID를 입력하세요

Password

비밀번호를 입력하세요

회원가입

## Login

### HungryHero

ID

ID를 입력해주세요

Password

비밀번호를 입력해주세요

로그인하기

[회원가입하기](#)

[ID 찾기](#)

[PW 찾기](#)



## ID 찾기

이름

이름을 입력해주세요

학번

학번을 입력해주세요

ID 찾기

[비밀번호 찾기](#)



## 주간 식단표



< >

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri
06.19 (월) 중식 고추장계육덮밥	06.20 (화) 중식 포차어묵우동 & 불고기주먹밥	06.21 (수) 중식 돈까스카레덮밥	06.22 (목) 중식 해물로제파스타	06.23 (금) 중식 매콤떡볶이&튀김3종
06.19 (월)	06.20 (화)	06.21 (수)	06.22 (목)	06.23 (금)

HungryHero

공지사항

검색어를 입력해주세요.

검색

<input type="checkbox"/>	번호	제목	작성일	작성자	조회수
--------------------------	----	----	-----	-----	-----

작성하기

삭제하기

영양 성분표

HungryHero

새로운 글 작성하기

제목

제목을 작성하세요.

작성자

작성자를 작성하세요.

내용

(내용을 입력하세요.)

작성하기

목록으로



식권 구매가 완료되었습니다!

돌아가기



jr-c/db28.netlify.app



식권이 인증되었습니다!

## 6. Development Environment

개발 달성에 필요한 방법/접근법/자원

- Using Tools - VSC, Node js, Spring, js 기반 프레임 워크
- Jira 사용해 수정사항과 전반적 개발 진행 과정 공유 (HTML 구현하면서 Jira 바로 이동 버튼 추가)

자원

- 주 2회 이상 회의 팀원 전체 (4명)가 각자의 노트북으로 진행 상황 공유한다. ex) 1회는 오프라인, 1회는 온라인
- 재료와 예산의 경우 외부 API 활용 시 관련 서적을 구매하거나, 직접 학교 식당에 방문해 혼잡도 및 수요조사를 한다.

## 7. 팀원 역할

학번	이름	역할 및 담당
60201945	성유진	식권 결제창, 공지사항, 자유게시판, 공지사항 및 자유 게시판 화면 구현 및 QR API
60191676	이승주	주간 식단표, 월간 식단표, 일간 시간표 화면 구현 및 식당 메뉴 크롤링
60211702	최가의	Login, 회원가입, ID/PW 찾기, drop box, MyPage 화면 구현 및 QR API
60191698	최종현	식권 결제창, 자유게시판, 공지사항 화면 구현 및 식당 메뉴 크롤링