## 課題3 閾値処理

課題:閾値を4パターン設定し,閾値処理した画像を示せ.

clear;

ORG=imread('../01/ip\_img.jpg');

imagesc(ORG); colormap(gray); colorbar;

他の課題と同じ手順で画像を読み込み,カラー画像を白黒濃淡画像へ変換して表示させた. 図1に示す.

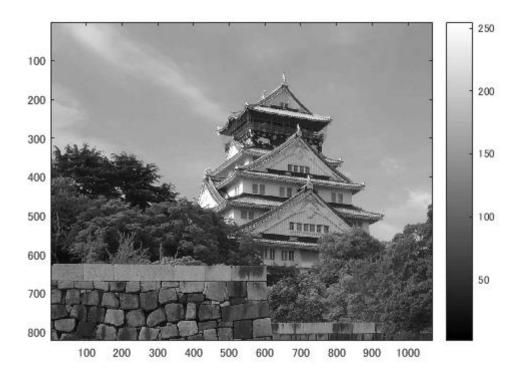
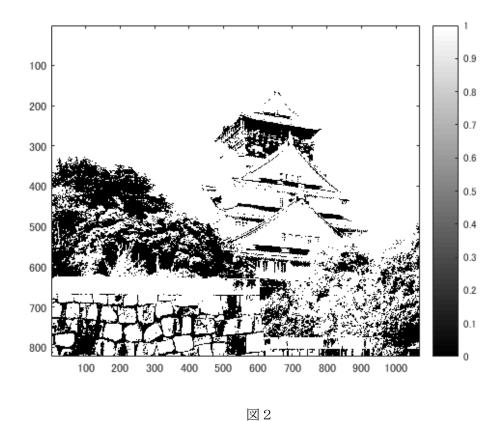


図1 白黒濃淡画像

次に輝度値が 64 以上の画素を 1,その他を 0 に変換した.以下の処理を行い,その結果を 図 2 に示す.

IMG = ORG > 64;

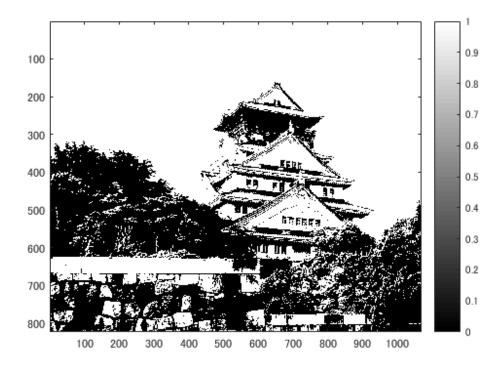
imagesc(IMG); colormap(gray); colorbar;



続いて、輝度値が94以上の画素を1、その他を0に変換した.以下の処理の結果を図3に

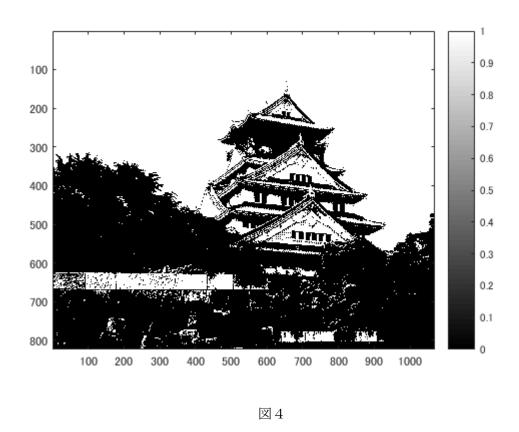
IMG = ORG > 96; imagesc(IMG); colormap(gray); colorbar;

示す.



輝度値が128以上の画素を1,その他を0に変換した.以下の処理の結果を図4に示す.

IMG = ORG > 128; imagesc(IMG); colormap(gray); colorbar;



輝度値が192以上の画素を1,その他を0に変換した.以下の処理の結果を図5に示す.

IMG = ORG > 192;

imagesc(IMG); colormap(gray); colorbar;

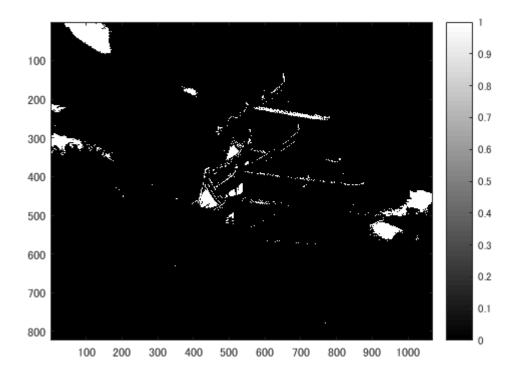


図 5