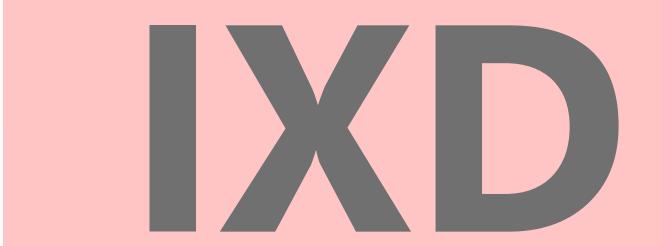
## Flamingo IXD 1 Project

## FIOCKS A journey into the group mind



Vak: Interaction Design

Titel opdracht : Postmorten Flamingo Ontwerp student : Machiel Kapiteijn

## IXD1 | Technische werking

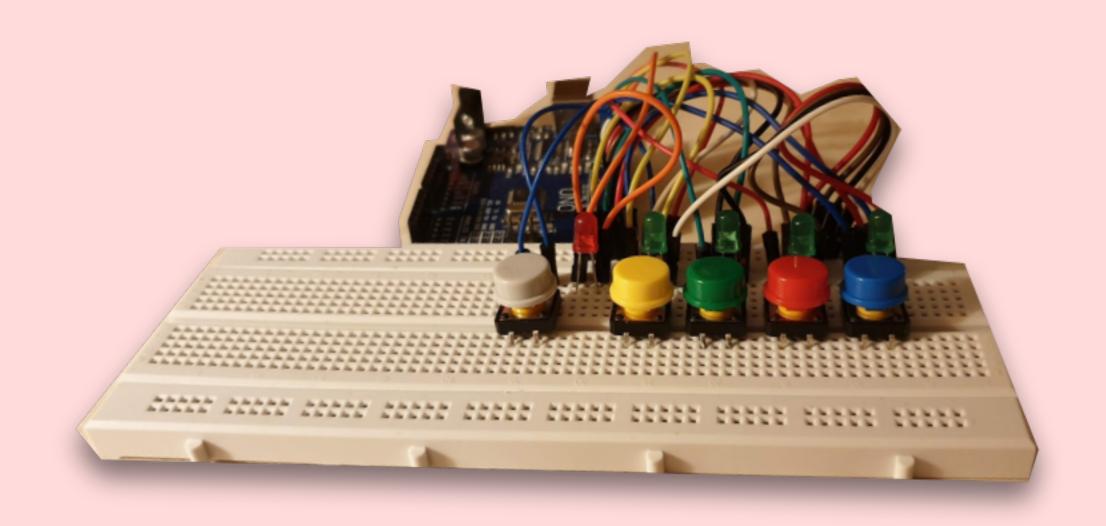
## Technische werking van het prototype

De interactie gaat over het antwoorden van vraagstukken door een team van 4 spelers

Er zijn 4 meerkeuze knoppen na elke keer dat een knop is ingedrukt gaat er een beurt voorbij. Na 4 beurten is de ronde voorbij.

Na 4 keer dezelfde meerkeuze knop achter elkaar indrukken in een ronde worden er punten aan de score toe gevoegd en begint er een nieuw vraagstuk

Na 3 rondes waarin er niet 4 dezelfde keuzes zijn gemaakt word er een optie van de meerkeuze antwoorden geblokkeerd en gaat er 1 punt af van de 3 punten die te verdienen zijn per vraagstuk





De 5e knop is om er achter te komen wat de score van het team is.





