致谢

依然是感谢。**第一本小册**面世后,体会到了作品受人认可、给人启示的成就感,也感受到了读者和阅读量飙升带来的压力和困惑。过去的数月对我个人来说并不轻松,我们整个团队一起不分昼夜、不分节假日地加了很多天的班。这本小册成书于业务压力、研发压力都非常巨大的"危难之时"。这里最要感谢的人是曾经主动与我沟通过的每一位读者。最初写小册只是对外输出的一次尝试,是"新鲜感"。而现在,它是一种责任,是写作者和读者之间的约定,是疲惫生活里的英雄梦想。

不是科班出身,没有大厂经历,我还能翻身吗?

前段时间我在掘金个人资料一栏更新了自己的读者邮箱。无意之举,没想到很快就有了来信。大家的问题各种各样,除了技术问题,还有很多是生涯问题、甚至生活问题。因为加班太猛,我的碎片时间基本回答完上本小册评论区的提问后就所剩无几,很多邮件和微信消息到现在都还没有来得及回复。这其中印象最深的问题有两类,一类是说裁员了,不知道自己现在该咋整。裁员的话题,每次聊起来都非常沉重,我读了也很难受,所以在本册的开头,我就和大家聊了聊这个事情;另外一类,就是我们小标题描述的这个问题。

先说答案——答案是可以。但这个答案有一个非常重要的大前提——你要学会正视那些正在让这个阶段的你耿耿于怀的东西——学历不好,我愁。愁没有办法使你变成C9硕士,况且C9也不教前端。在BAT,前端这个工种,有非常多的"草根英雄",学历不好、甚至没读过大学的大有人在,他们靠自学能力、优秀的项目经验和职业素养服人;没有大厂经历,只能说明你在过去没有足够的积累、或者说仅仅是错过了一些机遇。人作为具有主观能动性的生物,是始终处于动态中的,是会不断发展变化的。你过去的失误和当下的处境不能代表你,更不能定义你的未来。我接触过的很多同事,包括我自己也是从在小团队写jQuery做起,一步一步成长起来的。所以说没关系,别丧气,"没有坑,就先让自己成为萝卜"。

如何成为"萝卜"?这又是另一个巨大的命题。笔者相信每个人都有属于他自己的变强的方法,从这个角度来说,笔者没有立场插手任何一位同学的成长。但如果你确实处于职业生涯的焦虑期,渴望变强却暂时还不知道怎么做,不妨试试从这三件事开始做起:

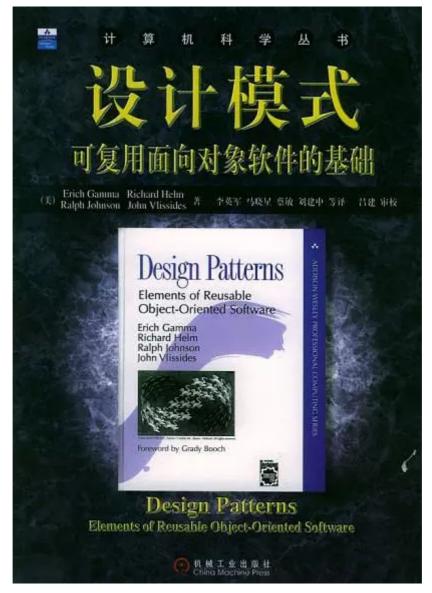
- 1. 找人。找出你所在团队/圈子里最厉害的人,和他保持技术/工作上的交流,尝试争取/创造和他共事的机会。如果你身边没有这样的人,优秀的技术社区(比如掘金)里一定有。996无法使你迅速成长,但和大牛一起解决问题必定使你受益良多。
- 2. 阅读。读好的书,更要读好的代码。我们平时使用频率最高的那些库和框架,就是最好的阅读材料。静下心,不要急。读不下去是正常的,多试几次——学习的本质不就是在不断的重复中形成自己的理解吗?
- 3. 不挑剔。干活的时候,不要挑简单的做;读书的时候,不要挑"xx21天迅速上手"这样的读——容易的事情任谁都做得来,但日日如此,自己或许也只能沦为芸芸众生中极为平庸而懦弱的那一个。

前方的路

回到我们这本书的主题。设计模式这玩意儿,和算法一样,是许多非科班同学的软肋,而很多公司恰恰就喜欢用这些东西来淘汰非科班的受试者。一些半路出家的前端会给自己扣上这样一顶帽子——我擅长动手,不喜欢理论,所以我不学理论。这种想法并不酷,它往往是出于恐惧,是一种对知识的逃避。

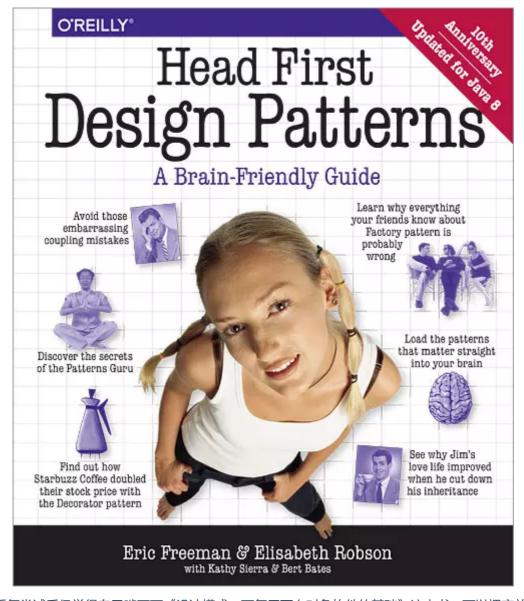
在读完本书之后,我相信大家不会再觉得设计模式有什么神秘的,更不会闻之色变了。克服了面对理论知识的畏难情绪后,我希望大家可以把这份勇气继续下去,去攻克更多曾经的自己不敢去面对的难题,去读更多看似艰深恐怖、实则造福大众的好书。设计模式读书不需太多,重在经典。在拓展阅读材料方面,我这儿有一些推荐:

设计模式:可复用面向对象软件的基础



如果你的时间只允许你读一本书,我会推荐这一本。这是一本需要反复翻阅、反复理解的好书。它同时是设计模式的开山鼻祖,堪称"金科玉律"。很多人反映读这本书第一遍会读不懂,这很正常,和你对设计模式毫无了解时去强读这本小册的第二节效果是一样的。但有了这本小册的加持,我相信各位在阅读过程中的障碍会小很多。

Head First 设计模式 (中文版)



如果反复尝试后仍觉得自己啃不下《设计模式:可复用面向对象软件的基础》这本书,可以把它放一放,读一读这本《Head First 设计模式》。这本书是一本优秀的入门读物,通俗易懂、专注于说人话,被我推荐给了家族中每一个对编程有兴趣的学生仔。

结语

设计模式的征程,到此就告一段落了。但对各位来说,真正的战斗才刚刚开始。设计模式的魅力,不在纸面上,而在实践中。学设计模式,一在多读——读源码,读资料,读好书;二在多练——把你学到的东西还原到业务开发里去,看看它是否OK,有没有问题。如果有问题,如何修复、如何优化?没有一种设计模式是完美的,设计模式和人一样,处在动态发展的过程中。并不是只有GOF提出的23种设计模式可以称之为设计模式,只要一种方案遵循了设计原则、解决了一类问题,那么它都可以被冠以"设计模式"的殊荣。

在各位从设计模式小册毕业之际,希望大家带走的不止是知识,还有好的学习习惯、阅读习惯。最重要的,是深挖理论知识的勇气和技术攻关的决心。这些东西不是所谓"科班"的专利,而是一个优秀工程师的必须。

寒冬已至,春花可期,大家加油!

(阅读过程中有任何想法或疑问,或者单纯希望和笔者交个朋友啥的,欢迎大家添加我的微信xyalinode与我交流哈~)