TCL中的符号

置换

1. 变量置换\$

```
set a "snow"
puts $a
```

2. 命令置换[]

```
set a [expr 3 + 4]
puts $a
```

3. 反斜杠置换 \

换行符、空格、[、]、\$等会被TCL解释器当做特殊符号处理,使用\将其转为普通字符

```
set x 1.2
set y 1.3
puts "[expr $x + $y]"
puts "\[expr $x + $y\]"
puts "\[expr \$x + \$y]"
```

其他符号

1. 双引号 ""

TCL解释器对双引号中的\$和[]会进行变量置换和命令置换

2. 花括号 {}

在 {} 中所有的特殊字符都按照普通字符处理, TCL解释器不会对其进行特殊处理

3. # 注释

TCL数据结构

变量,数组,列表

1. 变量 某个容器的名称

```
set <变量名> <变量值>
$<变量名> 取变量值
set a 2
puts ${a}_1 # 使用 ${a}_1 实现在变量内容后追加后缀
```

2. 数组 存储一系列元素值,每一个元素通过数组名与元素名进行检索,类似于键值对

```
set <数组名>(<元素名>) <元素值>
$<数组名>(<元素名>) 取数组中某元素值
set cell_1(pins) "A B C"
puts $cell_1(pins)
```

使用 array 指令获取数组信息

```
      array size <数组名>
      # 查看数组中元素个数

      array name <数组名>
      # 查看数组中各个元素名
```

3. 列表 标量的有序集合

```
set <列表名> {<元素1> <元素2> <元素3>}
$<列表名> 取列表值
```

TCL中有一系列关于列表的操作命令

命令 功能

lindex 选取列表中的某一个元素 lindex \$<list_name> <num>

llength 列表长度 llength \$lst_name>

Tappend 在列表末端追加元素 Tappend <Tist_name>

<num>/\$<list_name>

开关: 缺省时按照ASCII码进行排序
-real 按照浮点数值大小排序
-unique 唯一化排序,删除重复元素

```
set list1 {buf1 buf2 bug3}
set list2 {bif1 bif2 bif3}
concat $list1 $list2
llength $list1
llength [concat $list1 $list2]
lindex $list1 1 # 此时输出为 buf2
lindex $list1 [expr [llength $list1] -1] # 得到列表中最后一个元素的值
lsort
```

lappend <list_name> \$<list_name> 这 个语句表明TCL列表中可以包含列表

TCL支持的运算

1. 数学运算

+ - * /

数学运算指令 expr 将运算表达式求值

进行浮点数运算时或结果应该为小数时,将运算表达式中任意一个数写成浮点形式即可

2. 逻辑运算

<= >= == !=

TCL控制流

if控制流

```
# 脚本语句的 { 一定要写在上一行,否则Tcl脚本解释器会认为当前行脚本已经执行结束,出现错误if {判断条件} {
脚本语句
} elseif {判断条件} {
脚本语句
} else {
脚本语句
}
```

foreach循环指令

语法格式

foreach 变量 列表 {循环主体}

功能:从第0个元素开始,依次取列表的元素,将其赋值给变量,然后执行循环主体一次,直到列表最后一个元素

```
set list1 {1 2 3}
foreach i $list1 {
# 循环主体
puts $i
}
```

循环控制指令 break & continue

```
foreach i $list {
  if {} {
    continue
} elseif {} {
    break
}
}
```

循环控制指令 while

语法格式

while {判断语句} {循环主体}

当while中的判断语句不满足时停止循环,此时while命令中断并返回一个空字符串

```
set i 3
while {$i > 0} {
   puts $i
   incr i -1; # set i [expr $i - 1]
}
```

循环控制指令 for

```
语法格式
for {参数初始化} {判断语句} {重新初始化参数} {
循环主体
}
```

```
for {set i 3} {$i > 0} {incr i -1} {
puts $i
}
```

过程函数

proc

proc 函数名 参数列表 函数主题

```
proc add {a b} {
    set sum [expr $a + $b]
    return sum
    }
    add 3 4;

##############################

全局变量: 在所有过程之外定义的变量
    局部变量: 在过程中定义的变量,只能在过程中被访问,过程退出后会被删除(生存周期)
指令 global :可以在过程内部引用全部变量
    # 在过程中引用全局变量需要使用 global 关键字
```

正则

\w 匹配任意字符(字母、数字、下划线)

Nd 匹配一个数字

- * 零次或多次匹配
- +一次或多次匹配
- ?零次或一次匹配
- Is 空位
- IS 非空位置
- .任意一个字符

符号	功能
*	零次或多次匹配
+	一次或者多次匹配
?	零次或者一次匹配

正则匹配指令 - regexp

语法格式

```
% regexp {<正则>} "<正文字符串>" <变量0> <变量1> ... # 默认使用变量0 存放正则表达式匹配到的子串 # 若在正则表达式中使用了 () 进行子串捕获,则捕获到的子串存放于 变量1 变量2... 中
```

功能: 在字符串中使用正则表达式匹配

捕获变量

• 使用()捕获变量

```
# 将字符串"Snow is 30 years old"中的30捕获出来
% regexp {\s(\d+).*} "Snow is 30 years old" total age
1 # 使用括号 ()捕获到的子串存放到了 age变量中,而 {}中正则表达式匹配到的子串存放到了
total变量中
% puts $total
30 years old
% puts $age
30
```

• 一次性捕获多个字符串 *在正则表达式中使用多个括号()*

文本处理

• open - 打开文件

```
open <file_name> <parameter>
# parameter 打开方式 r / w
# 指令存在返回值 返回值为文件ID 一般记为 fileId,通过set命令存放于其他变量中
```

• gets - 读fileId标识文件的下一行,并把该行赋值给变量,并返回该行的字符数(文件尾部返回-1)

```
gets fileId <Var>
# 使用 Var存放读到的字符串
```

• close - 关闭文件

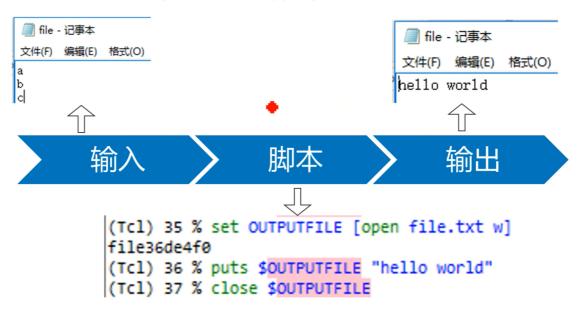
```
close fileId
```

读入整个文件的过程

```
% set INPUTFILE [open file.txt r] # 使用INPUTFILE变量存放文件ID % while {[gets $INPUTFILE line] >= 0} { # 读到文件尾部返回值为-1 故使用 >=0判断是否读完 puts $line } % close $INPUTFILE # 关闭文件
```

写入文件的过程

一个完整写入文件过程



puts <fileId> <字符串> # 根据文件句柄指向 在文件末尾追加字符串

文件操作结束后一定要使用close命令关闭文件

现有文本file.txt其内容如下。请写一TCL脚本求出所有Slack值之和。

```
Slack = -0.051

Slack = -0.234

Slack = -0.311

Slack = -0.056

Slack = -0.434

Slack = -0.316

Slack = -0.151

Slack = -0.524
```

```
set sum 0
set INFILE [open file.txt r]
while {[gets $INFILE line] >= 0} {
  if {[regexp {^Slack\s+=\s+(-?\d+\.?\d+)}
  $line total slack]} {
  set sum [expr $sum +$slack]
  }
} close $INFILE
puts $sum
```