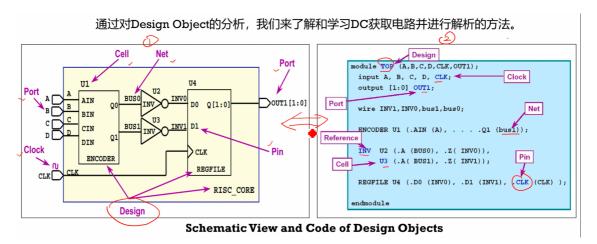
Tcl在EDA工具中的扩展与应用

Synopsys TCL

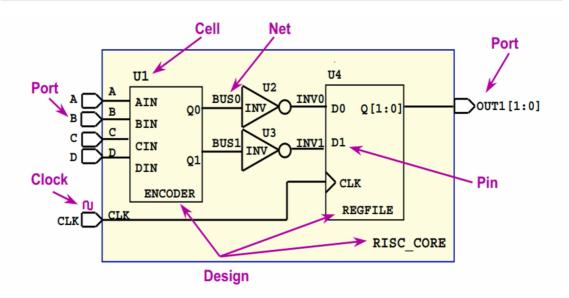
• sizeof_collection[all_alocks]

```
all_clocks # 获取所有时钟 输出数据类型为collection sizeof_collection # 对collection类型取大小
```



get_ports portsName
 返回Design中对应的ports object
 portsName 可以使用正则

```
# 查看design中与没有一个port叫做CLK
% get_ports CLK
# 查看design中所有的port
% get_ports *
```



get_cells cellsName
 返回design中对应的cell的instance object name

```
# reference name 与 instance name reference name - 模块名 instance name - reference例化出来的实例名
```

get_cells 命令查看的是instance name

• get_nets netsName

返回design中的net object name

```
# 查看design中有多少net
% llength [get_object_name[get_nets *]] # Tcl基本语法
# get_object_name 指令 - 将get_nets指令的输出值转为list类型
% sizeof_collection [get_nets *] # Synopsys扩展指令
```

• get_pins pinsName

返回design中的pins object name

design中的pins - 指的是cell中的pins

数据类型 object (对象) 与其"属性"

- object是对于tcl脚本的一个重要扩展
- 常见的object有四种 cell、net、port、pin
- 美中object都有其属性

object 的常见属性

- 任意一个属性都可以用 get_attribute命令得到
- *list_attribute -class* *可以得到所有object的属性
- 部分属性可以使用set_attribute命令来设置
- 1. Cell object

属性: ref_name - 用来保存其map到的reference cell的名称

```
% get attribute [get_cells -h U3] ref_name
{INV}
```

2. Pin object

属性: owner_net - 用来保存与之相连的net的名称

```
% get_attribute [get_pins U2/A] owner_net {BUSO} # 得到与 pin{U2/A} 相连的net名称为 BUSO
```

3. Port object

属性: direction - 用来保存port的方向

```
% get_attribute [get_ports A] direction
{in}
```

4. Net object

属性: full_name - 用来保存net的名称

```
% get attribute [get_nets INV0] full_name
% get_onject_name [get_nets INV0]
```

• get_* 指令的属性过滤选项

-f 使用"==

```
% get_ports * -f "direction==in"
# 得到design中所有方向为输入的port
% get_pins * -f "direction==in"
# 得到所有方向是输入的pin
% get_cells * -f "ref_name==INV"
# 得到所有ref_name为INV的cell - INV例化了多少个cell
```

-of 得到与指定object相连接的object

```
# --port object <-> net object
% get_nets -of [get_ports A]
# --net object <-> port object
% get_ports -of [get_nets BUS0]
# --pin object <-> net object
% get_nets -of [get_pins U2/A]
# --cell object <-> pin object
% get_pins -of [get_cells U4]
```