

IGNACIO ARAOZ

•ignacioaraoz18@gmail.com • (+54) 9 3875037958*

gitHub : <https://github.com/JIAraoz>

EXPERIENCIA

Proyecto Final en Henry: Poleritas (E-commerce de Remeras)

mayo 2024 – junio 2024

- **Arquitectura del Servidor:** Utilicé Express para desarrollar el servidor, asegurando una arquitectura robusta y eficiente que soporta todas las operaciones necesarias para la tienda en línea.
- **Base de Datos:** Implementé Sequelize como ORM para interactuar con una base de datos PostgreSQL, garantizando la integridad y consistencia de los datos.
- **Autenticación y Seguridad:** Implementé JWT (JSON Web Tokens) para la autenticación y validación de usuarios, asegurando un acceso seguro a las funcionalidades de la aplicación.
- **Documentación de la API:** Colaboré con otro miembro del equipo para implementar la documentación de la API utilizando Swagger, facilitando la comprensión y el uso de la API por parte de desarrolladores y otros stakeholders.
- **Metodologías Ágiles:** El desarrollo se llevó a cabo con un equipo de cuatro programadores, utilizando metodologías ágiles como Scrum. Participé activamente en las reuniones diarias, planificaciones de sprint y retrospectivas, asegurando una comunicación fluida y eficiente dentro del equipo.
- **Handlers, Controladores y Rutas:** Diseñé y desarrollé los handlers, controladores y rutas de la aplicación, asegurando una separación clara de responsabilidades y una arquitectura escalable y mantenible.

Proyecto Individual en Henry: Videojuegos (Aplicación Web)

mayo 2024 – junio, 2024

- **Desarrollo Frontend:** Utilicé React para desarrollar una interfaz de usuario dinámica y responsiva. Implementé componentes reutilizables y aseguré una experiencia de usuario fluida.

- **Control de Estado:** Implementé Redux para el manejo del estado global de la aplicación, permitiendo una gestión eficiente de los datos y facilitando la comunicación entre componentes.
- **Backend:** Desarrollé el backend utilizando Express y Sequelize. Creé endpoints robustos y seguros para manejar las operaciones CRUD de los videojuegos.
- **Consumo de API:** Integré una API de videojuegos externa para obtener datos relevantes y mostrar información actualizada. También permití a los usuarios crear y guardar sus propios videojuegos en la base de datos.
- **Gestión de Base de Datos:** Utilicé Sequelize para interactuar con la base de datos, asegurando la integridad y consistencia de los datos almacenados.

Este proyecto individual me permitió consolidar mis habilidades en desarrollo full stack, combinando tecnologías modernas para crear una aplicación web completa y funcional.

HABILIDADES

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript, TypeScript, Java
- **Idiomas:**
 - Español: Nativo
 - Inglés: B1
- **Desarrollo Frontend:**
 - **Lenguajes y Tecnologías:** HTML, CSS
 - **Frameworks y Bibliotecas:** React, Redux
- **Desarrollo Backend:**
 - **Frameworks:** Express.js, NestJS
 - **Bases de Datos:** PostgreSQL, SQL
 - **ORM:** Sequelize

EDUCACIÓN

SECUNDARIO JUAN CARLOS DÁVALOS 8053

Bachiller en Ciencias Naturales

enero, 2018-diciembre, 2022

SOY HENRY

Carrera Full Stack Developer

octubre, 2023 - junio, 2024