

# Jose Ignacio Bruna

Chile, La Ligua | +56 984580923 | brunacordova95@gmail.com | <https://github.com/JIGNACIOBRUNA> | <https://www.linkedin.com/in/jose-ignacio-bruna-b6a437213/> | <https://nacho-bruna.vercel.app/> |

## EXPERIENCIA

---

- **Proyecto Integrador "Rick and Morty" (Marzo 2023 – Mayo 2023)**
  - Durante el bootcamp, desarrolle un proyecto integrador llamado "Rick and Morty". Este proyecto se construyó a lo largo de los módulos del programa y me permitió aplicar conceptos y técnicas esenciales en desarrollo web. Participé en la creación de características clave utilizando React y Redux, además de la gestión de datos en una base de datos PostgreSQL a través de Sequelize.
- **Proyecto Individual de "Dogs" (Junio 2023- Julio 2023)**
  - Como parte de mi aprendizaje individual, creé un proyecto donde diseñé y desarrollé una aplicación para renderizar tarjetas de perros según su raza. Esto me permitió profundizar en mis habilidades de diseño de interfaces de usuario y trabajar de manera independiente en un proyecto completo. Para la implementación, utilicé JavaScript como lenguaje base de desarrollo, junto con React y Redux en el lado del front-end. En el back-end, empleé Node.js con Express y Sequelize como ORM. La base de datos utilizada fue PostgreSQL.
- **Proyecto de "Food" (Julio 2023 – Agosto 2023)**
  - En un esfuerzo por ampliar mi experiencia y aplicar mis habilidades de desarrollo, también diseñé y desarrollé una aplicación similar centrada en la representación de platos de comida. Esta iniciativa me permitió adentrarme en la creación de interfaces de usuario centradas en la gastronomía, aplicando conceptos de diseño y desarrollo similares a los utilizados en el proyecto "Dogs". Al igual que en el proyecto anterior, utilicé JavaScript como lenguaje base de desarrollo, React y Redux para el front-end, y Node.js con Express y Sequelize en el back-end. La base de datos utilizada fue PostgreSQL. Ambos proyectos destacan mi capacidad para abordar diversas temáticas y aplicar de manera efectiva mis conocimientos técnicos en proyectos individuales.
- **Proyecto Grupal de E-Commerce (Agosto 2023 – Septiembre 2023)**
  - Como miembro destacado de un equipo dedicado, participé activamente en el desarrollo y lanzamiento de una aplicación de comercio electrónico. Nuestro objetivo principal fue crear una plataforma que brindara una experiencia excepcional al usuario y, al mismo tiempo, simplificara la gestión de ventas para los propietarios de tiendas en línea. Una de las características clave de nuestra aplicación fue la capacidad de autorizar el ingreso de terceros a través de autenticación con Firebase utilizando Google o Facebook. Además, implementamos Mercado Pago como pasarela de pago para garantizar transacciones seguras y eficientes. Para la implementación técnica, aprovechamos tecnologías de vanguardia, incluyendo JavaScript, React, Redux, Node.js y Express. Utilizamos Vercel para el despliegue del front-end y Render para el despliegue del back-end, lo que garantizó un rendimiento óptimo y una escalabilidad confiable. Esta colaboración en un entorno de desarrollo real me permitió adquirir valiosa experiencia en trabajo en equipo, el desarrollo de habilidades blandas, la resolución efectiva de problemas y la colaboración en un proyecto complejo y dinámico.

## EDUCACION

---

- **Bootcamp de Desarrollo Web Full Stack - SoyHenry** *Fecha de inicio: 10 de Enero 2023 - Fecha de finalización: 10 de Octubre 2023 (Modalidad Part-time)*
- **Educación Superior:** Duoc UC Carrera de Ingeniería en Mecánica Automotriz y Autotrónica, titulado. *Fecha de inicio: 10 de Marzo 2013 - Fecha de finalización: 26 de Noviembre 2017*

## TECNOLOGIAS

---

### Lenguaje de Programación

- JavaScript

### Lenguaje de marcado y estilos

- HTML
- CSS

### Herramientas

- React
- Redux
- NodeJs
- Sequelize
- Express
- PostgreSQL

### Metodología de trabajo

- Scrum

### Idioma

- Español Nativo
- Ingles B1 (EF-SET)