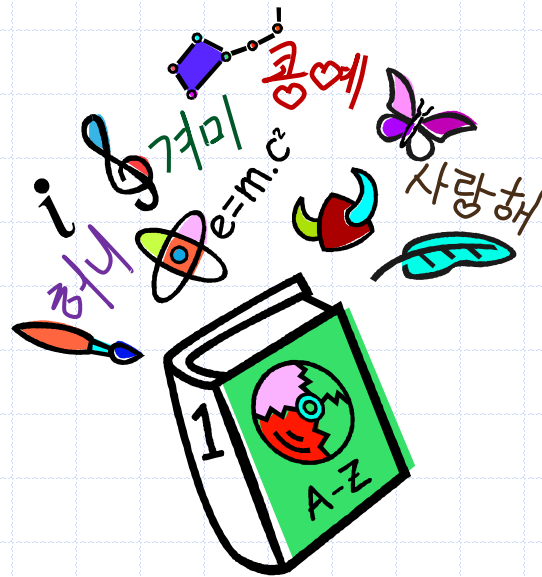


# 사전

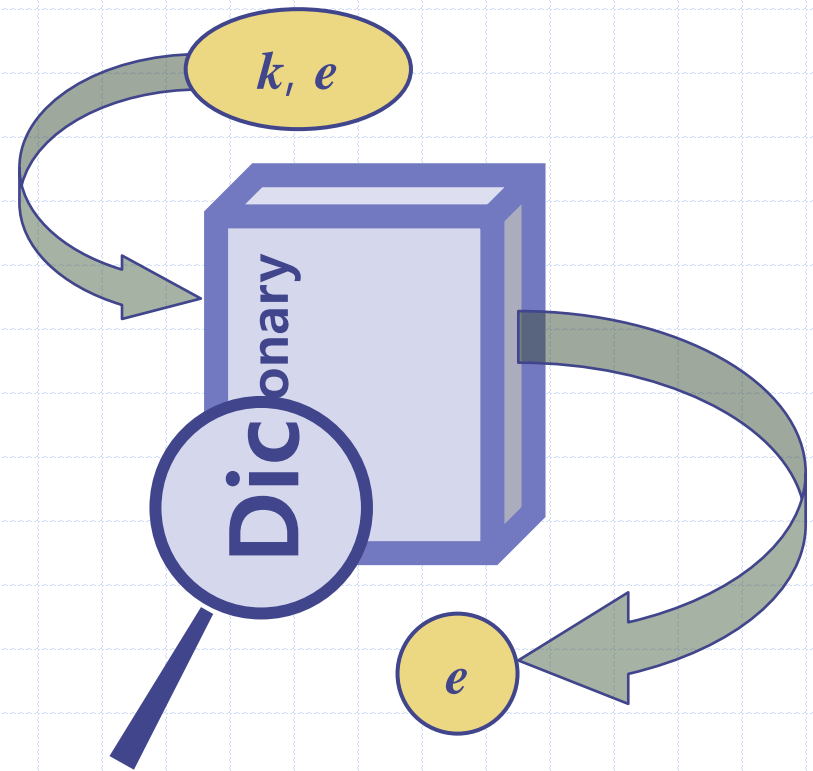


# Outline

- ◆ 10.1 사전 ADT
- ◆ 10.2 사전 ADT 메소드
- ◆ 10.3 사전 ADT 구현
- ◆ 10.4 응용문제

# 사전 ADT

- ◆ 사전 ADT는 탐색 가능한 형태의 (키, 원소) 쌍 항목들의 모음을 모델링
- ◆ 사전에 관한 주요 작업
  - 탐색(searching)
  - 삽입(inserting)
  - 삭제(deleting)
- ◆ 두 종류의 사전
  - 무순사전 ADT
  - 순서사전 ADT



# 사전 ADT 메소드

## ◆ 일반 메소드

- integer **size**() : 사전의 항목 수를 반환
- boolean **isEmpty**() : 사전이 비어 있는지 여부를 반환

## ◆ 접근 메소드

- element **findElement**( $k$ ) : 사전에 키  $k$ 를 가진 항목이 존재하면 해당 원소를 반환, 그렇지 않으면 특별 원소 *NoSuchKey*를 반환

## ◆ 갱신 메소드

- **insertItem**( $k, e$ ) : 사전에 ( $k, e$ ) 항목을 삽입
- element **removeElement**( $k$ ) : 사전에 키  $k$ 를 가진 항목이 존재하면 해당 항목을 삭제하고 원소를 반환, 그렇지 않으면 특별 원소 *NoSuchKey*를 반환

# 사전 응용

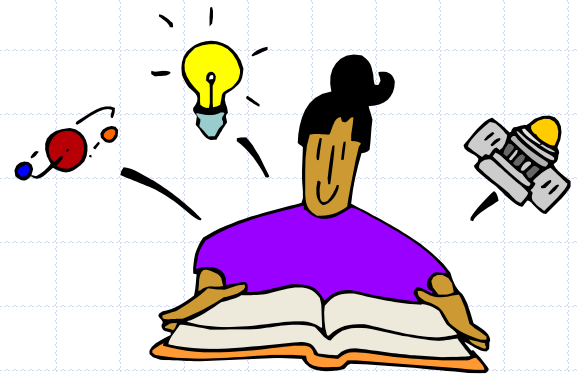
## ◆ 직접 응용

- 연락처 목록
- 신용카드 사용승인
- 인터넷주소 매핑

◆ 호스트명(예: [www.sejong.ac.kr](http://www.sejong.ac.kr))을 인터넷 주소(예: 128.148.34.101)로 매핑

## ◆ 간접 응용

- 알고리즘 수행을 위한 보조 데이터구조
- 다른 데이터구조를 구성하는 요소



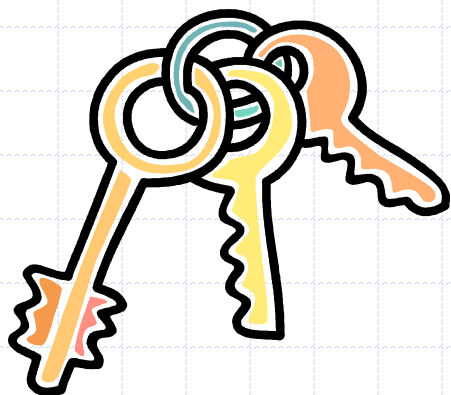
# 탐색



- ◆ 비공식적으로, 탐색(search)은 데이터 집단으로부터 특정한 정보를 추출함을 말한다
- ◆ 공식적으로, 탐색은 사전으로 구현된 데이터 집단으로부터 지정된 키(key)와 연관된 데이터 원소를 반환함을 말한다

- ◆ 상이한 전제

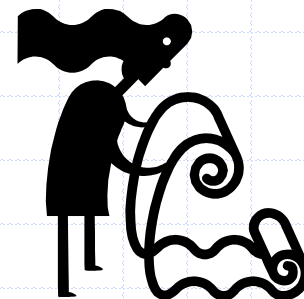
- 유일 키: 한 개의 키에 대해 하나의 데이터 항목만 존재
  - ◆ 예: 학번, 은행계좌, login ID
- 중복 키: 한 개의 키에 대해 여러 개의 데이터 항목 존재
  - ◆ 예: 이름, 나이, 계좌개설일자



# 사전 구현에 따른 탐색기법



구현 형태	구현 종류	예	주요 탐색 기법
리스트	무순사전 ADT	기록파일	선형탐색
	순서사전 ADT	일람표	이진탐색
트리	탐색트리	이진탐색트리, AVL 트리, 스플레이 트리	트리탐색
해시테이블			해싱

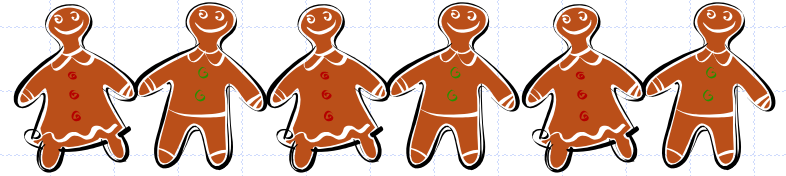


# 무순사전 ADT: 기록파일

- ◆ 기록파일(log file): 무순리스트를 사용하여 구현된 사전
  - 사전 항목들을 임의의 순서로 리스트에 저장(이중연결리스트 또는 원형배열을 이용)
- ◆ 성능
  - **insertItem**: 새로운 항목을 기존 리스트의 맨 앞 또는 맨 뒤에 삽입하면 되므로  $O(1)$  시간 소요
  - **findElement** 및 **removeElement**: 최악의 경우(즉, 항목이 존재하지 않을 경우), 주어진 키를 갖는 항목을 찾기 위해 리스트 전체를 순회해야 하므로  $O(n)$  시간 소요
- ◆ 기록파일의 사용이 효과적인 경우
  - 소규모의 사전, 또는
  - 삽입은 빈번하지만 탐색이나 삭제는 드문 사전(예: 서버의 로그인 기록)



# 선형탐색



◆ **findElement** 작업은  
사전에 대해 지정된 키  
 $k$ 에 관한  
선형탐색(linear  
search)을 수행하여  $k$ 를  
가진 원소를 반환

```
Alg findElement( $k$ )           { generic }  
  input list  $L$ , key  $k$   
  output element with key  $k$   
  
  1.  $L.initialize(i)$   
  2. while ( $L.isValid(i)$ )  
      if ( $L.key(i) = k$ )  
          return  $L.element(i)$   
      else  
           $L.advance(i)$   
  3. return NoSuchKey
```

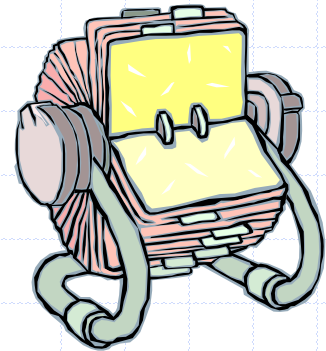
# 선형탐색 분석

## ◆ 시간

- 입력크기(즉, 데이터항목의 수)를  $n$ 이라 하면 최악의 경우는 찾고자 하는 키가 맨 뒤에 있거나 아예 없는 경우다
- 따라서  $O(n)$  시간에 수행

## ◆ 공간

- 입력 데이터구조에 대해 읽기 작업만 수행하므로  $O(1)$  공간으로 수행



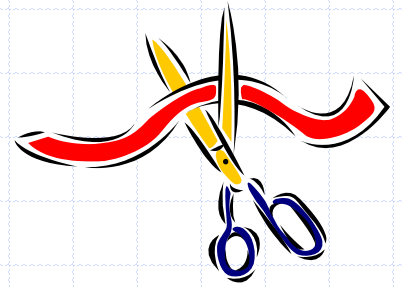
# 순서사전 ADT: 일람표

- ◆ 일람표(lookup table): 순서리스트를 사용하여 구현된 사전
  - 사전 항목들을 배열에 기초한 리스트에 키로 정렬된 순서로 저장
- ◆ 성능
  - **findElement**: 이진탐색을 사용하면  $O(\log n)$  시간 소요
  - **insertItem**: 새로운 항목을 삽입하기 위한 공간 확보를 위해 최악의 경우  $n$ 개의 기존 항목들을 이동해야 하므로  $O(n)$  시간 소요
  - **removeElement**: 항목이 삭제된 공간을 기존 항목들로 메꾸기 위해 최악의 경우  $n$ 개의 기존 항목들을 이동해야 하므로  $O(n)$  시간 소요
- ◆ 일람표 사용이 효과적인 경우
  - 소규모 사전, 또는
  - 탐색은 빈번하지만 삽입이나 삭제는 드문 사전(예: 신용카드 사용승인, 전화번호부)

# 선형탐색

- ◆ 실패가 예정된 선형탐색의 경우, 평균적으로 입력크기의 절반 정도만 탐색하고 정지(elseif 절 참조)
- ◆  $O(n)$  시간 소요

```
Alg findElement(k)           { generic }  
  input list L, key k  
  output element with key k  
  
  1. L.initialize(i)  
  2. while (L.isValid(i))  
      if (L.key(i) = k)  
          return L.element(i)  
      elseif (L.key(i) > k)  
          return NoSuchKey  
      else  
          L.advance(i)  
  3. return NoSuchKey
```



# 이진탐색

- ◆ 이진탐색(binary search):  
키로 정렬된 배열에  
기초한 리스트로 구현된  
사전에 대해 **findElement**  
작업을 수행
- ◆ 재귀할 때마다 후보  
항목들의 수가 반감
- ◆ 입력크기의 로그 수에  
해당하는 수의 재귀를  
수행한 후 정지
- ◆ 참고: 스무고개

**Alg *findElement*(*k*)** {driver}  
**input** sorted array  $A[0..n-1]$ , key  $k$   
**output** element with key  $k$

1. **return**  $rFE(k, 0, n - 1)$

**Alg *rFE*(*k*, *l*, *r*)** {recursive}

1. **if** ( $l > r$ )

**return** *NoSuchKey*

2.  $mid \leftarrow (l + r)/2$

3. **if** ( $k = key(A[mid])$ )

**return** *element*( $A[mid]$ )

**elseif** ( $k < key(A[mid])$ )

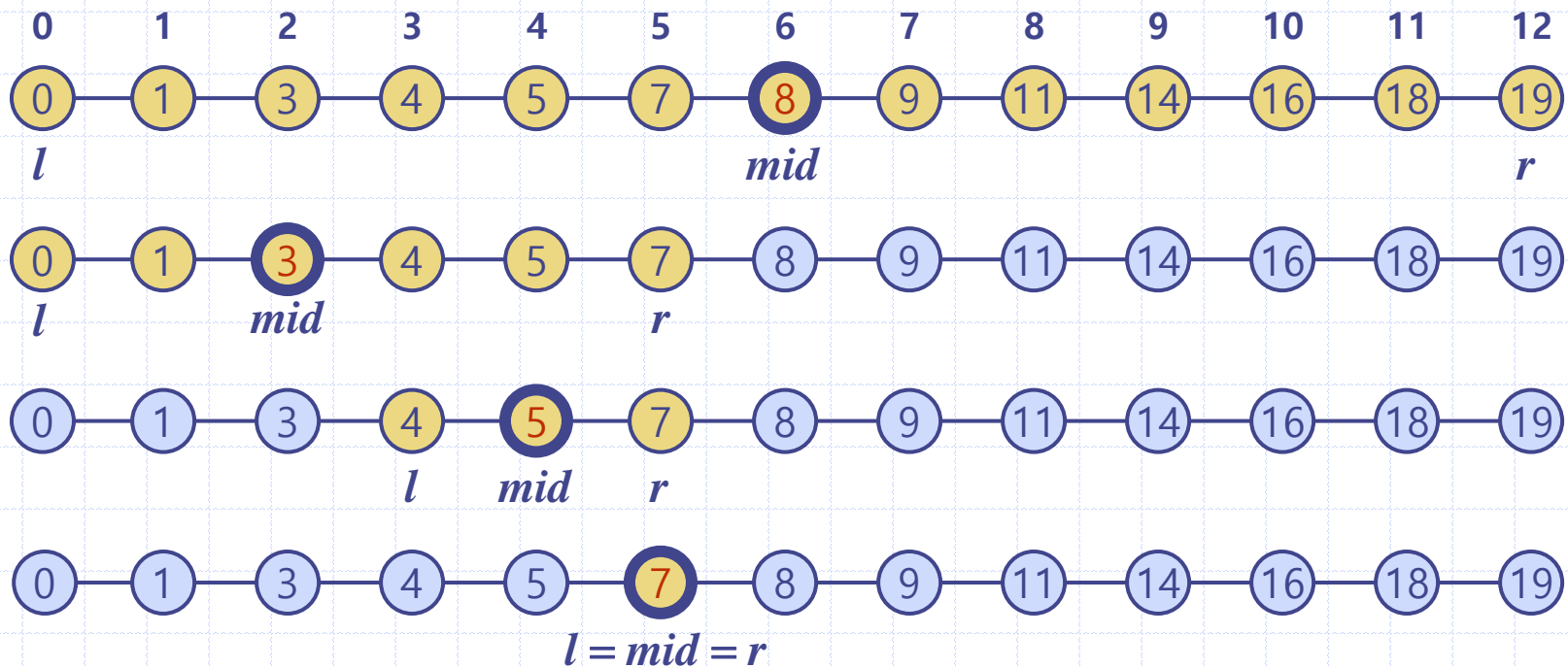
**return**  $rFE(k, l, mid - 1)$

**else** { $k > key(A[mid])$ }

**return**  $rFE(k, mid + 1, r)$

# 이진탐색 수행 예

◆ findElement(7)



# 이진탐색 분석

- ◆ 입력 순서리스트가 **배열**로 구현된 경우
  - 총 비교회수는 최악의 경우  $O(\log n)$
  - 따라서,  $O(\log n)$  시간에 수행
- ◆ 입력 순서리스트가 **연결리스트**로 구현된 경우
  - 가운데 위치로 접근하는 데만  $O(n)$  시간 소요되므로 전체적으로  $O(n)$  시간에 수행
- ◆ **이진탐색의 힘을 보여주는 예: 스무고개**
  - $2^{20}$ (약 100만)개의 후보 범위에서 출발하더라도 20회의 이등분이 가능한 질문을 통해 1개 후보(즉, 답)로 압축 가능
- ◆ **분할통치 vs. 이진탐색**
  - 분할통치: 이등분된 두 개의 범위 **양쪽**을 모두 고려
  - 이진탐색: 이등분된 두 개의 범위 중 **한쪽**만 고려