

- 입력받은 파일의 접근 권한을 출력하고, 접근 권한을 변경하는 프로그램을 작성하라. 문자 모드 기능을 구현한다.

```
$/test g+x unix.txt
```

```
switch(argv[1][0]) {  
    case 'g' :  
        switch (argv[1][2]) {  
            case 'x' : x=S_IXGRP; break;  
            .....  
        }  
    if(argv[1][1]== '+' ) buf.st_mode |=x;  
    chmod...
```



링크 파일 생성[1]

□ 링크

- 이미 있는 파일이나 디렉토리에 접근할 수 있는 새로운 이름
- 같은 파일/디렉토리지만 여러 이름으로 접근할 수 있게 한다
- 하드링크 : 기존 파일과 동일한 inode 사용, inode에 저장된 링크 개수 증가
- 심볼릭 링크 : 기존 파일에 접근하는 다른 파일 생성(다른 inode 사용)

□ 하드링크 생성 : link(2)

```
#include <unistd.h>
int link(const char *existing, const char *new);
```

- 두 경로는 같은 파일시스템에 존재해야 함



[예제 3-8] link 함수 사용하기 (test1.c)

```
01 #include <sys/types.h>
02 #include <sys/stat.h>
03 #include <unistd.h>
04 #include <stdio.h>
05
06 int main(void) {
07     struct stat buf;
08
09     stat("unix.txt", &buf);
10     printf("Before Link Count = %d\n", (int)buf.st_nlink);
11
12     link("unix.txt", "unix.ln");
13
14     stat("unix.txt", &buf);
15     printf("After Link Count = %d\n", (int)buf.st_nlink);
16
17     return 0;
18 }
```

```
# ls -l unix*
-rwxrwx--- 1 root  other  24  1월  8일  15:47 unix.txt
# ex3_8.out
Before Link Count = 1
After Link Count = 2
# ls -l unix*
-rwxrwx--- 2 root  other  24  1월  8일  15:47 unix.ln
-rwxrwx--- 2 root  other  24  1월  8일  15:47 unix.txt
```

링크 파일 생성[2]

□ 심볼릭 링크 생성 : symlink(2)

```
#include <unistd.h>
int symlink(const char *name1, const char *name2);
```

[예제 3-9] symlink 함수 사용하기 (test2.c)

```
01 #include <sys/types.h>
02 #include <sys/stat.h>
03 #include <unistd.h>
04
05 int main(void) {
06     symlink("unix.txt", "unix.sym");
07
08     return 0;
09 }
```

```
# ls -l unix*
-rwxrwx---  2 root    other      24  1월   8일   15:47 unix.ln
-rwxrwx---  2 root    other      24  1월   8일   15:47 unix.txt
# ex3_9.out
# ls -l unix*
-rwxrwx---  2 root    other      24  1월   8일   15:47 unix.ln
lrwxrwxrwx  1 root    other       8  1월  11일  18:48 unix.sym ->
unix.txt
-rwxrwx---  2 root    other      24  1월   8일   15:47 unix.txt
```



심볼릭 링크 정보 검색

□ 심볼릭 링크 정보 검색 : lstat(2)

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int lstat(const char *path, struct stat *buf);
```

- lstat : 심볼릭 링크 자체의 파일 정보 검색
- 심볼릭 링크를 stat 함수로 검색하면 원본 파일에 대한 정보가 검색된다.

□ 심볼릭 링크의 내용 읽기 : readlink(2)

```
#include <unistd.h>
ssize_t readlink(const char *restrict path, char *restrict buf,
                 size_t bufsiz);
```

- 심볼릭 링크의 데이터 블록에 저장된 내용 읽기

□ 원본 파일의 경로 읽기 : realpath(3)

```
#include <stdlib.h>
char *realpath(const char *restrict file_name,
               char *restrict resolved_name);
```

- 심볼릭 링크가 가리키는 원본 파일의 실제 경로명 출력

[예제 3-10] lstat 함수 사용하기 (test3.c)

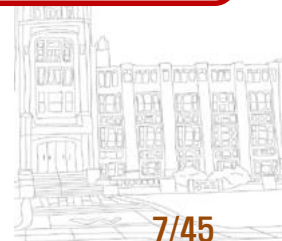
```
01  #include <sys/types.h>
02  #include <sys/stat.h>
03  #include <unistd.h>
04  #include <stdio.h>
05
06  int main(void) {
07      struct stat buf;
08
09      printf("1. stat : unix.txt ---\n");
10      stat("unix.txt", &buf);
11      printf("unix.txt : Link Count = %d\n", (int)buf.st_nlink);
12      printf("unix.txt : Inode = %d\n", (int)buf.st_ino);
13
14      printf("2. stat : unix.sym ---\n");
15      stat("unix.sym", &buf);
16      printf("unix.sym : Link Count = %d\n", (int)buf.st_nlink);
17      printf("unix.sym : Inode = %d\n", (int)buf.st_ino);
18
19      printf("3. lstat : unix.sym ---\n");
20      lstat("unix.sym", &buf);
```



[예제 3-10] lstat 함수 사용하기

```
21     printf("unix.sym : Link Count = %d\n", (int)buf.st_nlink);
22     printf("unix.sym : Inode = %d\n", (int)buf.st_ino);
23
24     return 0;
25 }
```

```
# ls -li unix*
192 -rwxrwx---    2 root      other    24  1월   8일   15:47 unix.ln
202 lrwxrwxrwx    1 root      other     8  1월  11일   18:48 unix.sym->unix.txt
192 -rwxrwx---    2 root      other    24  1월   8일   15:47 unix.txt
# ex3_10.out
1. stat : unix.txt ---
unix.txt : Link Count = 2
unix.txt : Inode = 192
2. stat : unix.sym ---
unix.sym : Link Count = 2
unix.sym : Inode = 192
3. lstat : unix.sym ---
unix.sym : Link Count = 1
unix.sym : Inode = 202
```



[예제 3-11] readlink 함수 사용하기 (test4.c)

```
01 #include <sys/stat.h>
02 #include <unistd.h>
03 #include <stdlib.h>
04 #include <stdio.h>
05
06 int main(void) {
07     char buf[BUFSIZ];
08     int n;
09
10     n = readlink("unix.sym", buf, BUFSIZ);
11     if (n == -1) {
12         perror("readlink");
13         exit(1);
14     }
15
16     buf[n] = '\0';
17     printf("unix.sym : READLINK = %s\n", buf);
18
19     return 0;
20 }
```

```
# ex3_11.out
unix.sym : READLINK = unix.txt
# ls -l unix.sym
lrwxrwxrwx  1 root other 8  1월  11일   18:48 unix.sym ->unix.txt
```


[예제 3-12] realpath 함수 사용하기

```
01 #include <sys/stat.h>
02 #include <stdlib.h>
03 #include <stdio.h>
04
05 int main(void) {
06     char buf[BUFSIZ];
07
08     realpath("unix.sym", buf);
09     printf("unix.sym : REALPATH = %s\n", buf);
10
11     return 0;
12 }
```

```
# ex3_12.out
unix.sym : REALPATH = /export/home/jw/syspro/ch3/unix.txt
```



실습

unix.txt에 대한 두 개의 하드링크(unix1.ln, unix2.in)와 두개의 심볼릭 링크를 생성한다 (unix1.sym, unix2.sym)

입력 받은 파일의 확장자가 .ln 이면 inode와 링크 개수를 출력하고, .sym이면 심볼릭 링크 이름, inode, 링크개수, 원본파일경로를 출력하는 프로그램을 작성하라



디렉토리 허가

□ **.과 ..은 모든 디렉토리에 항상 존재하는 파일 이름이며, 디렉토리가 생성될 때 자동적으로 포함됨**

- `ls .`
- `cd ..`

□ **디렉토리 허가**

- 읽기 : 디렉토리 내의 파일이나 부디렉토리의 이름을 리스트
- 쓰기 : 디렉토리 내의 파일을 제거하거나 새로운 파일을 생성
- 실행 : `cd`혹은 `chdir`로 디렉토리 내부로 들어갈 수 있음



디렉토리 관련 함수[1]

□ 디렉토리 생성: mkdir(2)

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int mkdir(const char *path, mode_t mode);
```

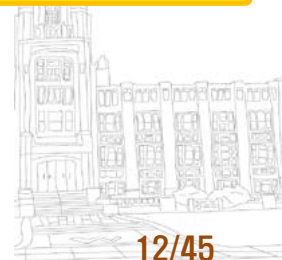
- path에 지정한 디렉토리를 mode 권한에 따라 생성한다.

□ 디렉토리 삭제: rmdir(2)

```
#include <unistd.h>
int rmdir(const char *path);
```

□ 디렉토리명 변경: rename(2)

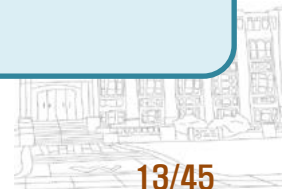
```
#include <stdio.h>
int rename(const char *old, const char *new);
```



[예제 3-13] 디렉토리 생성/삭제/이름 변경하기 (test5.c)

```
01  #include <sys/stat.h>
02  #include <unistd.h>
03  #include <stdlib.h>
04  #include <stdio.h>
05
06  int main(void) {
07      if (mkdir("han", 0755) == -1) {
08          perror("han");
09          exit(1);
10      }
11
12      if (mkdir("bit", 0755) == -1) {
13          perror("bit");
14          exit(1);
15      }
16
17      if (rename("han", "hanbit") == -1) {
18          perror("hanbit");
19          exit(1);
20      }
21  }
```

han -> hanbit로 변경



[예제 3-13] 디렉토리 생성/삭제/이름 변경하기

```
22     if (rmdir("bit") == -1) {  
23         perror("bit");  
24         exit(1);  
25     }  
26  
27     return 0;  
28 }
```

bit는 생성했다 삭제

```
# ex3_13.out
```

```
# ls -l
```

```
drwxr-xr-x  2 root other 512  1월 12일  18:06 hanbit
```



디렉토리 관련 함수[2]

□ 현재 작업 디렉토리 위치 : getcwd(3)

```
#include <unistd.h>
char *getcwd(char *buf, size_t size);
```

- 현재 작업 디렉토리 위치를 알려주는 명령은 pwd, 함수는 getcwd

□ 디렉토리 이동: chdir(2)

```
#include <unistd.h>
int chdir(const char *path);
```



[예제 3-14] 작업 디렉토리 위치 검색/디렉토리 이동하기 (test6.c)

```
01  #include <unistd.h>
02  #include <stdio.h>
03
04  int main(void) {
05      char *cwd;
06      char wd[BUFSIZ];
07
08      cwd = getcwd(NULL, BUFSIZ);
09      printf("1.Current Directory : %s\n", cwd);
10
11      chdir("hanbit");
12
13      getcwd(wd, BUFSIZ);
14      printf("2.Current Directory : %s\n", wd);
15
16      return 0;
17  }
```

ex3_14.out

1.Current Directory : /export/home/jw/syspro/ch3

2.Current Directory : /export/home/jw/syspro/ch3/hanbit

