파이썬 확률 통계

01확률

목차 01확률

- 1. 확률과 사건의 개념
- 2. 순열과 조합
- 3. 조건부 확률과 독립
- 4. 확률 분포

1. 확률과 사건의 개념



여러 가능한 결과 중 하나 또는 일부가 일어날 가능성



0과 1사이의 값으로 정의

동전을 던졌을 때 앞면이 나올 가능성



동전을 던졌을 때 앞면이 나올 확률 0.5 실험(Experiment) 또는 시행 (Trial)

표본공간 (Sample Space)

> 사건 (Event)

여러 가능한 결과 중 하나가 일어나도록 하는 행위

실험에서 나타날 수 있는 모든 결과들을 모아둔 집합 (Ω, S)

표본공간의 일부분(부분집합) 사건 A가 일어날 확률: P(A) 또는 Pr(A)

동전을 던지는 실험

- 앞면: H, 뒷면: T, 표본공간 $\Omega = \{H, T\}$ 으로 표시
- 앞면이 나오는 사건은 $A = \{H\}$ 이므로 P(A) = 0.5 = 1/2

파이썬 확률과 통계

01확률

추출 방법

복원추출

모든 시행에서 똑같은 상황으로 시행하는 방법

주머니에서 공을 꺼내 확인한 후 다시 넣고 다음 공 꺼내기

비복원추출

앞의 시행이 다음 시행에 영향을 주는 방법

주머니에서 공을 꺼내 확인한 후 다시 넣지 않고 다음 공 꺼내기

표본공간(Ω)

실험에서 나타낼 수 있는 모든 결과를 나열한 집합

사건(A)

모든 결과들 중 일부분 표본공간의 부분집합



모든 결과 중 사건이 발생하는 가능성을 0과 1사이의 값으로 정의

$$P(A) = \frac{\text{사건}A의 원소의 수}{ 표본공간(\Omega)의 원소의 수}$$



• 표본공간에서 사건 A가 발생할 확률

$$P(A) = \frac{A^{\frac{1}{2}} + \frac{1}{2} + \frac$$

- 사건 A의 확률을 정의하기 위해 A에 속하는 결과의 수 파악 필요
- 사건의 원소의 개수(사건에 속하는 결과의 수)
 - = 1회 시행에서 일어날 수 있는 사건의 가짓수
 - = 사건의 경우의 수

- A의 여사건
 - 사건 A에 포함되지 않은 사건들의 집합
 - A^c 로 표시

- A와 B의 곱사건
 - 사건 A와 B에 동시에 포함되는 사건들의 집합
 - A ∩ B로 표시

- A와 B의 합사건
 - 사건 A 혹은 B에 포함되는 사건들의 집합
 - *A* U *B* 로 표시

- 배반사건
 - 동시에 일어날 수 없는 두 사건
 - $A \cap B = 0$ 인 두 사건

- 합의 법칙
 - 두 사건 A와 B가 일어나는 경우의 수가 각각 m과 n
 - F 사건 A 와 B 가 동시에 일어나지 않음
 - 사건 A 또는 B 가 일어나는 경우의 수는 m + n
- 곱의 법칙
 - $+ 10^{\circ} + 10^{\circ$

 - 이때 경우의 수는 $m \times n$

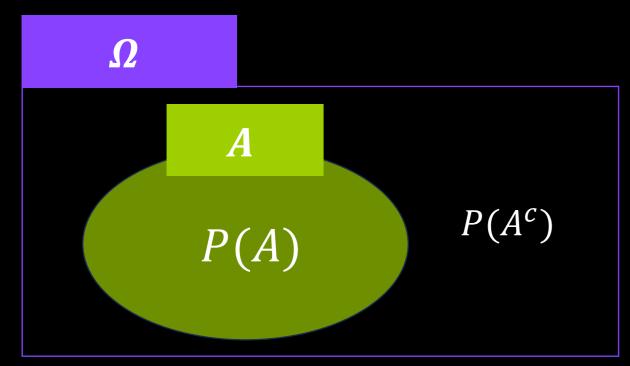
- 1부터 어떤 양의 정수 *n*까지의 정수를 모두 곱한 것
 - 0! = 1
 - 1! = 1
 - $n! = n \times (n-1)!$

```
def fac(n):
   if n == 0:
       return 1
   if n == 1 :
       return 1
   else:
       return n * fac(n-1)
# if 문을 활용하여 n 이 0혹은 1
인 경우, 1을 반환하며 그 외의
경우는 n * (n-1)!를 반환
```

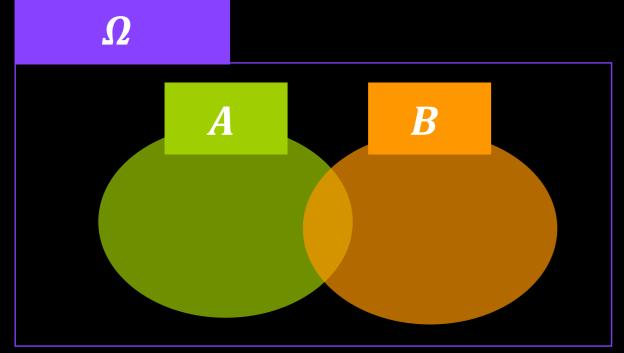
- 공리: 증명을 필요로 하지 않거나 증명할 수 없지만
 직관적으로 자명한 진리의 명제인 동시에 다른 명제들의 전제가 되는 명제
- 확률의 공리
 - 1. 모든 사건 A에 대하여 $0 \le P(A) \le 1$
 - 어떤 확률도 0보다 작거나 1보다 클 수 없음
 - 2. 표본공간 Ω 에 대하여 $P(\Omega) = 1$
 - 전체 표본공간, 즉 모든 확률의 합은 1임
 - 3. 사건 $A_1, A_2, ...$ 이 서로 배반사건일 때 $P(U_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$
 - 각 사건들의 교집합은 공집합이므로 서로 배반인 사건들이 일어날 전체 확률은 각각의 확률을 더한 것과 같음



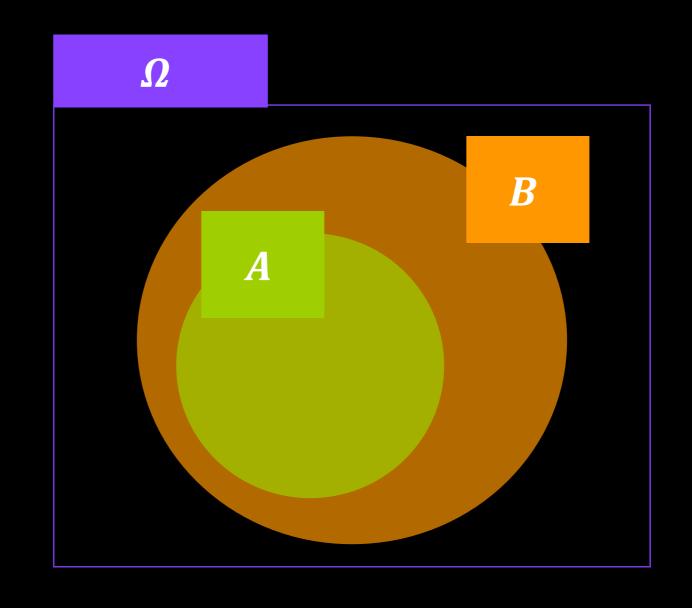
1. 사건 A의 여집합 A^c 에 대해 $P(A^c) = 1 - P(A)$



2. 임의의 두 사건 A와 B에 대하여 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$



3. $A \subset B$ 일 때 $P(A) \leq P(B)$



2. 순열과 조합



- 곱의 법칙에 의해 총 가능한 경우의 수
 - = n개의 서로 다른 원소 중 k개를 선택하여 배열하는 경우의 수
 - = 순열
- $n(n-1)\cdots(n-k+1) = {}_{n}P_{k}$





• [] 안에 서로 다른 n개의 원소를 주고 이 원소들 중 k개를 <mark>순서를 고려하여 뽑는 경우의 수 계산</mark>

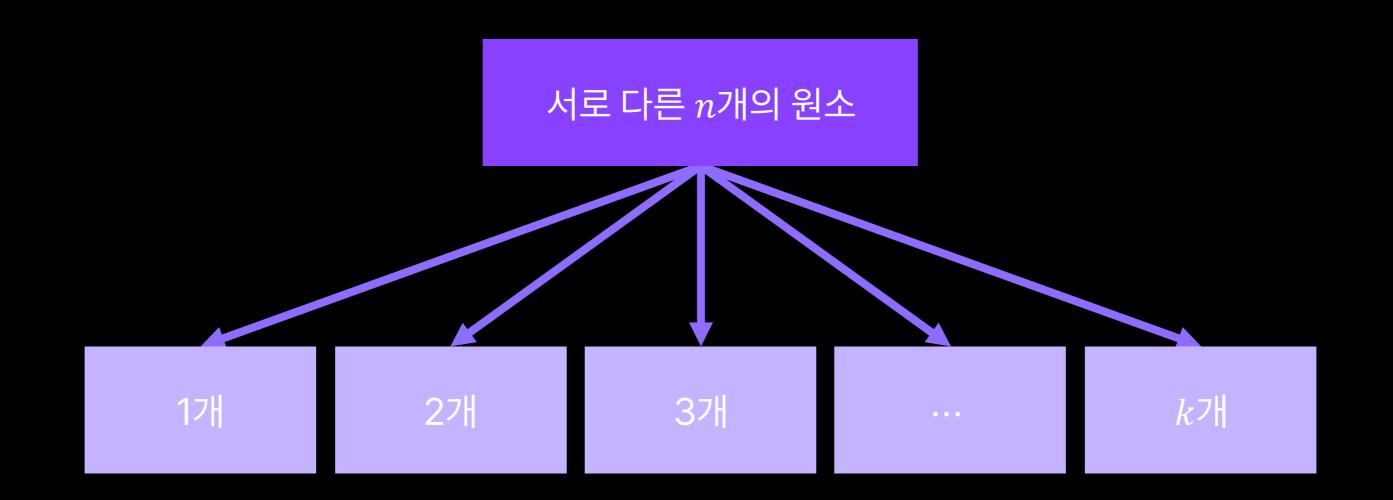
from itertools import permutations

list(permutations([n], k))



• 서로 다른 n개의 원소에서 k개를 $\frac{1}{2}$ 선제 상관없이 선택하는 방법

•
$$\frac{(n^{2})^{2}}{(k^{2})^{2}} = \frac{2k^{2}}{(k^{2})^{2}} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!} = n^{2}C_{k}$$





• [] 안에 서로 다른 n개의 원소를 주고 이 원소들 중 k개를 순서를 고려하지 않고 뽑는 경우의 수 계산

from itertools import combinations

list(combinations([n], k))

01확률

순열	조합	
순서가 있음	순서가 없음	
반장/부반장 뽑기	2명의 대표 선발	



- 서로 다른 n개의 원소 중에서 중복을 허용하여 r개를 뽑아 일렬로 배열하는 경우
 - $_{n}\Pi_{r}=n^{r}$
- [] 안에 서로 다른 n개의 원소를 주고
 - 이 원소들 중 k개를 중복을 허용하면서 순서를 고려하여 뽑는 경우의 수 계산

```
from itertools import product
list(product([n], repeat = k))
```



- 서로 다른 n개의 원소 중에서 중복을 허용하여 r개를 순서를 고려하지 않고 뽑는 경우
 - $\bullet \quad _{n}H_{r} = _{n+r-1}C_{r}$
- [] 안에 서로 다른 n개의 원소를 주고

from itertools import combinations

list(combinations_with_replacement([n], k))

3. 조건부 확률과 독립

- 특정한 사건의 확률을 구할 때, 다른 사건에 대한 정보가 주어지는 경우
- 다른 사건에 대한 정보를 이용하여 확률을 구하므로 기존 확률과 달라질 수 있음
- $P(B) \neq 0$ 인 사건 B에 대한 정보가 주어졌을 때 A가 발생할 조건부 확률을 P(A|B)라 하면

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

• P(B|A) 와 P(A)를 이용해 사건 $A \cap B$ 의 확률 계산

$$P(A \cap B) = P(B|A)P(A)$$

- 수강생 30명을 성별과 응답(A, B) 에 따라 구분
- 이 반에서 임의로 학생 한 명을 선택하는 경우

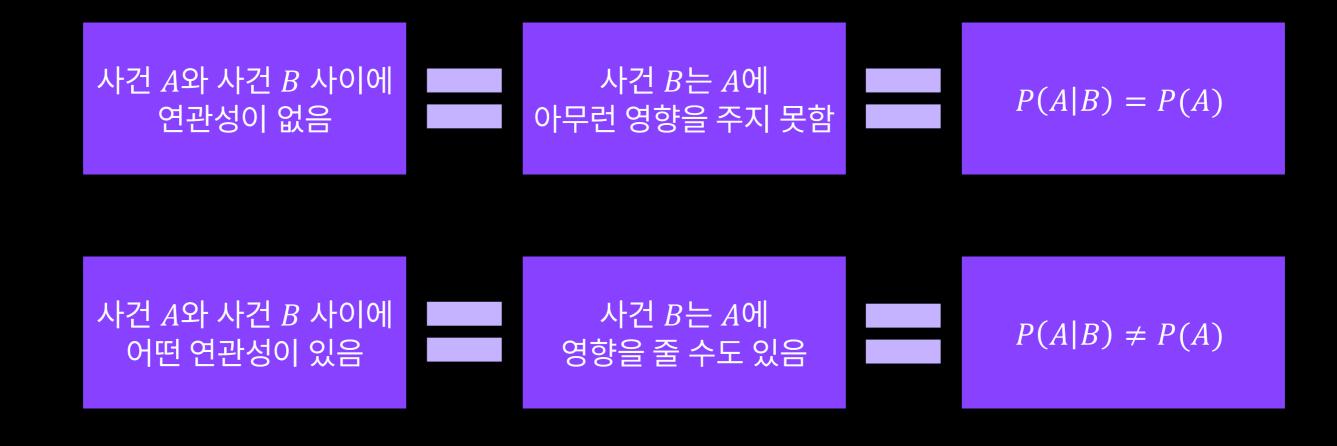
응답\성별	남	여	계
Α	10	5	15
В	8	7	15
계	18	12	30

- 선택된 학생의 응답이 A일 확률
 - 임의로 선택된 학생이 A 응답일 확률은
 전체 학생이 30명, A 응답 학생이 15명이므로 15/30

- 여학생을 선택했을 때 응답이 A일 확률
 - 여학생의 수는 12명, A 응답 여학생은 5명이므로 5/12



- 일반적으로 두 사건은 서로 연관성이 있는 경우가 많음
 - 동전을 두 번 던지는 실험에서 A는 앞면이 2번 나오는 사건이라 하고 B는 앞면이 1번 이상 나오는 사건이라고 할 때, 사건 A가 발생하였다는 정보가 주어지면 사건 B는 반드시 발생했다고 할수있음
- 조건부 확률은 두 사건의 연관성에 따라 달라짐





• 두 사건 A와 B가 서로 독립일 때 사건 B가 A의 확률에 영향을 주지 않음

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(A) \times P(B)}{P(B)} = P(A)$$

4. 확률 분포



- 각각의 근원사건에 실수 값을 대응시킨 함수 (X, Y, \dots) 처럼 대문자로 표시)
- 시행을 하기 전엔 어떤 값을 갖게 될 지 알 수 없다는 불확실성을 표현
- 확률변수가 가질 수 있는 값들이 무엇이며, 그 <mark>값들을 가질 가능성 또는 확률</mark>이 어떻게 분포되어 <u>있는지를 0 이상의 실수로 나타낸 것</u>
- 예시 : 동전을 2번 던졌을 때 앞면의 수를 나타내는 확률변수 X

$$P(X = 2) = P(\{5, 5, 5, 2\}) = \frac{1}{4}$$

$$P(X = 1) = P(\{\text{a.s.}, \text{a.s.}\}) = \frac{1}{2}$$



파이썬확률과통계 // (

01확률

4,확률변수/

- 이산 확률변수
 - 확률변수의 값의 개수를 셀 수 있는 경우
- 연속 확률변수
 - 확률변수의 값이 연속적인 구간에 속하는 경우

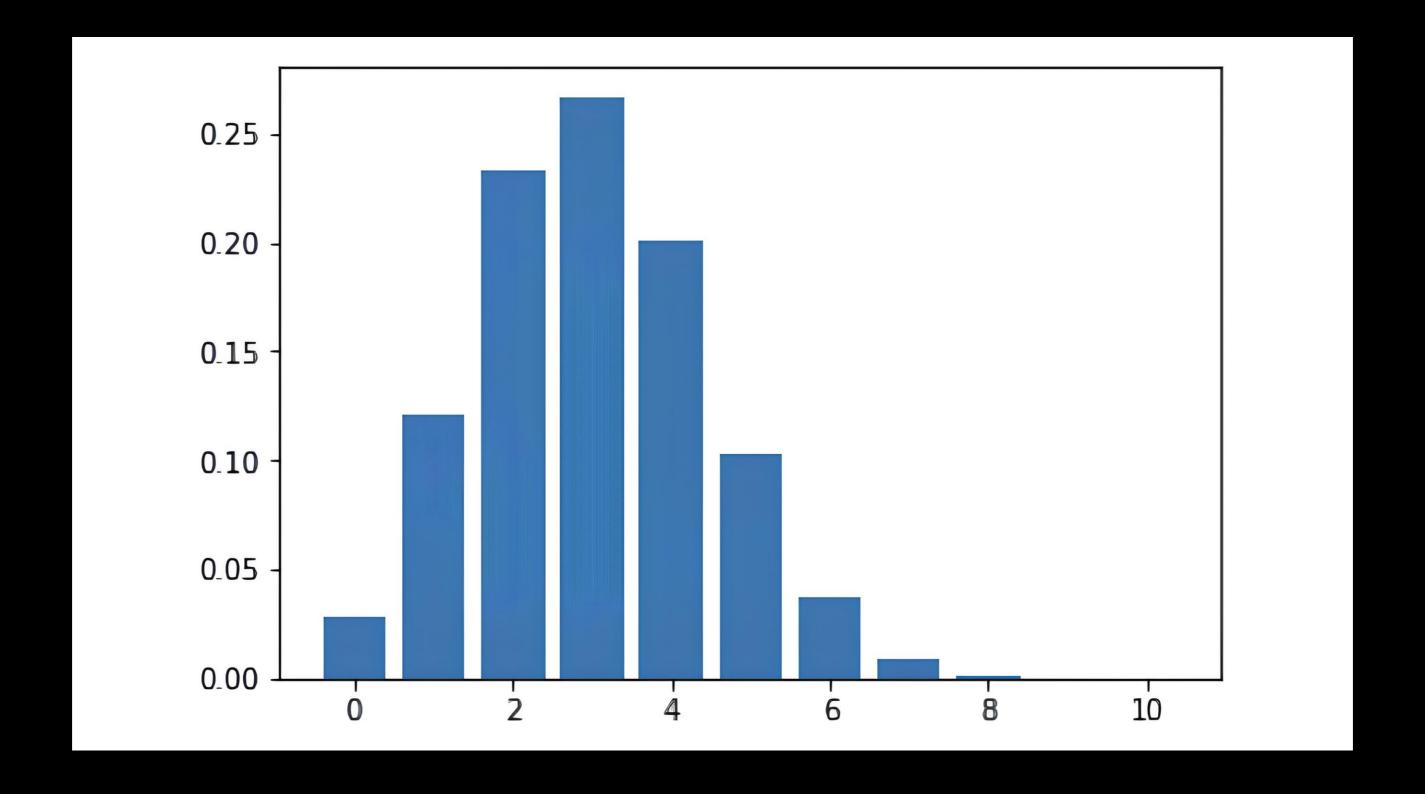


• 확률변수의 값의 개수를 셀 수 있는 경우

변수 <i>x</i>	확률 $f(x)$	
x_1	$f(x_1)$	
x_2	$f(x_2)$	
•••	•••	
x_k	$f(x_k)$	
합계	1	

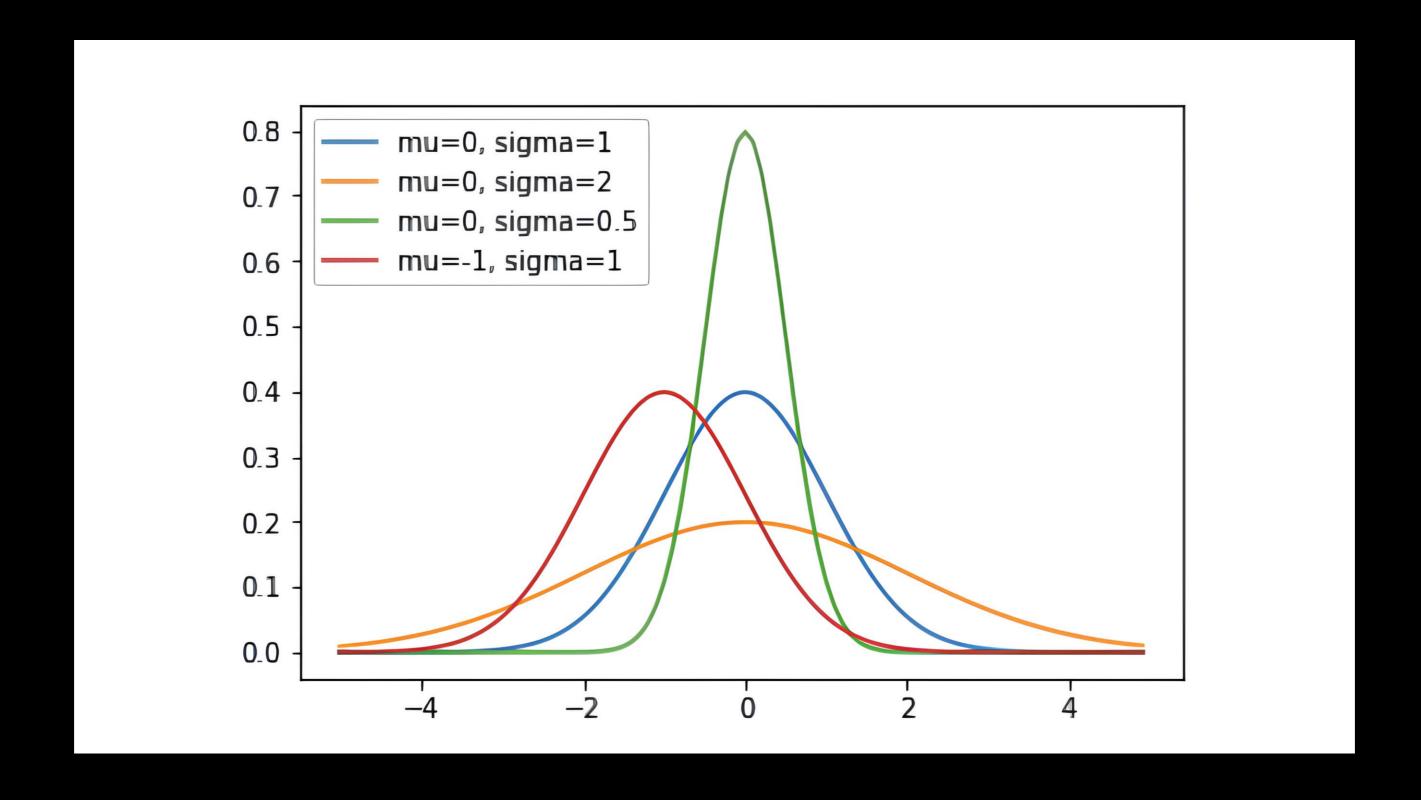
- 어떤 확률변수 x가 갖는 확률을 나타내는 함수
 - y = f(x) : x가 갖는 확률은 y이다
- 확률 질량 함수의 조건
 - 모든 x_i 값에 대해 $0 \le f(x_i) \le 1$ 이고 $\sum_{all \ x_i} f(x_i) = 1$

- 이산 확률분포의 종류
 - 베르누이 분포, 이항분포, 기하분포, 음이항분포, 초기하분포, 포아송분포, …



- 어떤 확률변수 X가 갖는 확률의 분포를 표현
- 어느 구간의 확률이 더 크고 작은 지 나타낼 수 있는 함수를 이용
- 확률 밀도 함수의 조건
 - 모든 x값에 대해 $f(x) \ge 0$: 모든 x값에 대해 확률 밀도 함수 값은 0보다 크거나 같다.
 - $P(a \le X \le b) = \int_a^b f(x) dx : a \sim b$ 까지 구간의 확률은 그 구간만큼 f(x)에서 적분한 값과 같다.
 - $P(-\infty < X < \infty) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$: 전체 구간을 적분했을 때 확률 밀도 함수 값은 1이다.

- 연속 확률분포 종류
 - 균일분포, 지수분포, 감마분포, 정규분포, 베타분포, …



- X가 가질 수 있는 가장 작은 값부터 x까지 해당하는 확률질량함수의 값을 누적해서 더한 것
 - $F(x) = P(X \le x)$
 - 이산 확률변수의 누적분포함수 : $F(x) = \sum_{y \le x, y \in X(s)} p(y)$
 - 연속 확률변수의 누적분포함수: $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(y) dy$

