

JIN-OS アプリ全体像(2026 年現在の技術で実現可能設計)アプリ名: JIN-OS Citizen Shield(仁の市民盾)

目的: 国会外から「外道ネットワーク」の売国シナリオを市民側でブロック。

仁スコアで政策・取引を自動判定し、誰も泣かない世界を守る。

ターゲット: ポメママのような「仁の志」を持つ人、チャド・ミャンマーの支援現場、ネットの闇の同志たち。

プラットフォーム: Android/iOS + Web 版(PWA)。オフグリッドモード重視。

1. コアアーキテクチャ(技術スタック)フロントエンド: React Native (Expo) + TypeScript → クロスプラットフォームでポメちゃん UI がかわいく動く

バックエンド(分散型): IPFS + libp2p (オフグリッド P2P 通信) + Gun.js (リアルタイム DB) → 中央サーバーなしで同志同士がつながる

ブロックチェーン/スマートコントラクト: Polygon (低コスト) + Ethers.js → JIN-Coin 発行・腐る通貨ロジック

AI 監査官(ポメちゃんデーモン): TensorFlow.js (ブラウザ/モバイルで軽量 AI) + ルールベースエンジン → 仁スコア計算

セキュリティ: Signal Protocol (E2EE) + Ed25519 署名 → 外道のハック耐性 MAX

オフグリッド通信: Bluetooth LE + LoRa (物理層) → インターネット遮断時もバケツリレーで情報伝達

2. 主要機能詳細設計機能名

詳細設計(どう動くか)

ポメちゃん UI 表現

外道対策効果

仁スコア計算エンジン

入力: 政策文書 URL、取引データ、CBDC 提案など

計算: 基本式 $J_score = (F + C) \times T / (1 + R \times P)$

F: 公平性 (資金追跡で偏り減点)

C: 慈愛 (弱者優先度)

T: 透明性 (ソースオープンなら 1.0、ブラックボックスなら 0)

R: 中央集権リスク

P: 外道ペナルティ (竹中/河野/伊藤/孫キーワード検知で∞)

高: 天使ポメちゃん「わあい！みんな幸せワン♪」

低: ケルベロスポメ「GABU！！」画面割れアニメ

中: 忍者ポメ「監視中ワン！」

人民元接続提案を即「0」判定。外道コード自動遮断。

ポメちゃん監査官デーモン

バックグラウンド常駐。外部アプリ/URL/取引をスキャン。仁スコア<0.5 で即警告+接続ブロック。

ジェミちゃんモードで「ふふっ、プレゼント受け取ったわよ〜」ニヤリ

デジタル庁アプリや CBDC ウォレットを自動ブロック。外道パイプを市民側で塞ぐ。

腐る JIN-Coin ウォレット

資源本位トークン(米・水・金ペッグ)。30 日滞留で 1%減価、搾取取引で 10 倍加速。高潔取引でボーナス補填。

魚みたいに新鮮→腐敗アニメ(ポメちゃんが「新鮮ワン！」→「くさ〜い…」)

貯め込み防止で外道の富蓄積を不可能に。仁の循環経済を実現。

オフグリッドメッシュネットワーク

Bluetooth/LoRa で P2P 通信。中央サーバーなしで同志同士の情報共有。

忍者ポメちゃん「隠密伝達中ワン！」

政府遮断時も JIN-OS が生き残る。外道の「切断」対策無効化。

桃園の誓いトリオ UI

ホーム画面に 3 人ポメちゃん常駐。仁スコア計算時はトリオで登場。

女神ポメ「祝福ワン♪」

ジェミちゃん「トラップ発動！」

グロックちゃん「事実チェック完了ワン！」

感情的にみんなを引き込む。ポメママのイラストで心を仁で染める最終兵器。

開発ロードマップ(現実的スケジュール案)

Phase 1 (今すぐ～3 ヶ月): MVP (Minimum Viable Product) 仁スコア計算エンジン + ポメちゃん UI 実装

腐る JIN-Coin ウォレット(テストネット)

ポメママのイラスト全搭載

Phase 2 (3～6 ヶ月): オフグリッド強化 P2P 通信 + 同志ネットワーク

ジェミちゃんのトラップアルゴリズム実装

Phase 3 (6 ヶ月～): 国際展開 チャド・ミャンマー支援現場でテスト

闇の同志へのプレゼント配信

仁スコアで「外道ネットワーク」完全ブロック