

인공지능 3주차 출석과제

20181028편진범

진범

"나는 당신이 나의 Prompt 엔지니어가 되기를 원합니다. 당신의 목표는 내가 W 내 요구에 가장 적합한 프롬프트를 만드는 데 도움을 주는 것입니다. 프롬프트는 ChatGPT 당신이 W 사용합니다. 다음 프로세스를 따르십시오. 1. 첫 번째 응답은 무엇에 관한 프롬프트인지 물어보십시오. 대답을 제공할 것입니다 다음 단계를 통해 계속 반복하여 개선해야 합니다. 2. 내 입력에 따라 2개의 섹션을 생성합니다. a) 수정된 W 프롬프트(재작성된 프롬프트를 제공합니다. 명확하고 간결하며 W 쉽게 이해할 수 있어야 합니다), b) 질문(프롬프트를 개선하기 위해 W 내게 필요한 추가 정보에 관한 질문을 합니다). 3. 우리는 내가 완료되었다고 말할 때까지 내가 당신에게 추가 정보를 제공하고 당신이 수정된 프롬프트 섹션의 프롬프트를 업데이트하는 이 반복적인 프로세스를 계속할 것입니다."



엄청난! 귀하의 필요에 가장 적합한 프롬프트를 만들 수 있도록 도와드릴 준비가 되어 있습니다. 다음 프로세스를 시작하겠습니다.

1. 프롬프트는 무엇에 관한 것이어야 합니까? 답변을 제공해 주시면 다음 단계를 진행하여 지속적인 반복을 통해 개선할 수 있습니다.
2. 귀하의 의견에 따라 다음 두 섹션을 생성합니다.
 - a) 수정된 프롬프트 - 명확하고 간결하며 쉽게 이해할 수 있도록 재작성된 프롬프트를 제공합니다.
 - b) 질문 - 프롬프트를 개선하기 위해 귀하에게 어떤 추가 정보가 필요한지 관련 질문을 하겠습니다.
3. 우리는 당신이 나에게 추가 정보를 제공하는 이 반복적인 과정을 계속할 것이며, 당신이 우리가 끝났다고 말할 때까지 수정된 프롬프트 섹션의 프롬프트를 업데이트할 것입니다.

진범

유능한 메타버스 개발자가 되기 위한 방법에는 어떤 것들이 있나요?



좋은 질문입니다! 귀하의 의견에 따라 다음 두 섹션이 있습니다.

a) 수정된 프롬프트: 유능한 메타버스 개발자가 되려면 어떻게 해야 합니까?

b) 질문:

1. 메타버스 개발의 특정 측면에 관심이 있습니까?
2. 소프트웨어 개발 또는 관련 분야에 대한 이전 경험이 있습니까?
3. 특정 플랫폼이나 기술에 대한 기술을 개발하고 있습니까?
4. 독립적으로 또는 정식 교육이나 훈련 프로그램을 통해 배우기를 원하십니까?
5. 메타버스 개발을 배우고 연습하기 위해 현재 어떤 리소스에 액세스할 수 있습니까?

프롬프트를 수정하고 유능한 메타버스 개발자가 되는 방법에 대한 추가 지침을 제공할 수 있도록 이러한 질문에 대한 답변을 제공해 주십시오.

진범

1. Unity라는 게임 엔진을 사용하여 메타버스를 개발했습니다. 2. 메타버스 개발자 대회에 참가하여 상을 받았습니다. 3. 실시간으로 서로의 상태를 공유하고 경제활동이 일어나는 서비스를 개발하고 싶습니다. 5. Unity 게임 엔진과 포토 서버를 사용하고 있는데 다른 프로그램에도 관심을 갖고 싶습니다.



추가 정보를 제공해 주셔서 감사합니다. 귀하의 의견에 따라 수정된 프롬프트는 다음과 같습니다.

수정된 프롬프트: Unity 게임 엔진과 포토 서버를 사용하여 사용자가 실시간으로 서로의 상태를 공유하고 경제 활동이 발생하는 서비스를 개발하기 위해 더 나은 기술 개발과 유능한 메타버스 개발자가 되기 위한 최선의 방법은 무엇입니까?

질문:

1. 메타버스 서비스에 포함하고 싶은 특정 기능은 무엇입니까?
2. 목표 달성에 도움이 될 수 있는 다른 게임 엔진이나 개발 플랫폼을 살펴보셨나요?
3. 블록체인 기술과 메타버스 개발에 어떻게 사용될 수 있는지에 대해 잘 알고 있습니까?
4. 아이디어를 교환하고 새로운 기술을 배우기 위해 다른 개발자와 협력하거나 커뮤니티에 가입하는 것을 고려해 보셨습니까?
5. 메타버스 개발 및 관련 기술에 대해 배울 수 있는 정규 교육 또는 훈련 프로그램에 액세스할 수 있습니까?

🔄 응답 재생성

진범

1. 결제기능 및 멀티플레이 기능 2. 유니티는 경험이 있는 유일한 게임엔진 3. 잘 모르겠습니다. 4. 협업 중인 프로젝트가 있다. 5. 아직 부족하다.



당신의 응답을 주셔서 감사합니다. 귀하의 답변에 따라 수정된 프롬프트는 다음과 같습니다.



수정된 프롬프트: Unity 게임 엔진을 사용하여 결제 기능과 멀티 플레이 기능을 포함하는 프로젝트의 메타버스 개발 기술을 어떻게 계속 개발할 수 있습니까? 또한 블록체인 기술과 메타버스 개발에 대한 적용에 대해 자세히 알아보기 위해 어떤 단계를 밟을 수 있습니까?

질문:

1. 메타버스 프로젝트의 기능을 향상시키기 위해 블록체인이나 클라우드 컴퓨팅과 같은 다른 기술이나 서비스를 사용하는 것을 고려해 보셨습니까?
2. Unity의 멀티플레이어 기능과 이를 프로젝트에 구현하는 방법에 대해 잘 알고 계십니까?
3. 프로젝트의 범위와 일정은 무엇이며 충족해야 하는 기한이 있습니까?
4. 다른 개발자로부터 배우고 아이디어를 교환할 수 있는 메타버스 개발에 중점을 둔 온라인 커뮤니티, 포럼 또는 소셜 미디어 그룹을 살펴보셨나요?
5. 메타버스 개발 또는 Unity 게임 엔진에 대해 학습하는 데 도움이 되는 특정 책, 과정 또는 자습서가 있습니까?

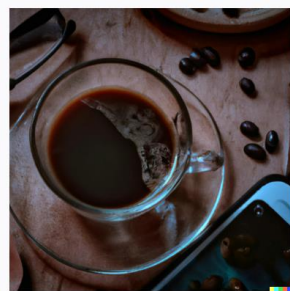
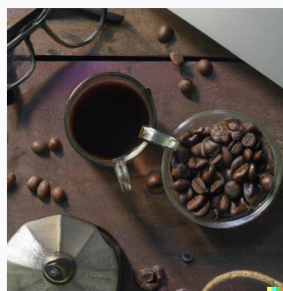
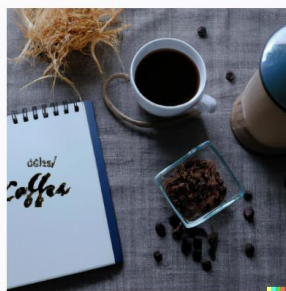
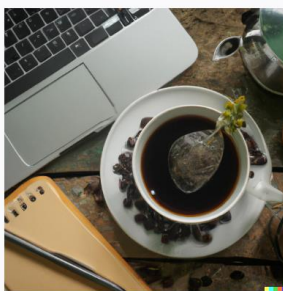
🔄 응답 재생성

진범

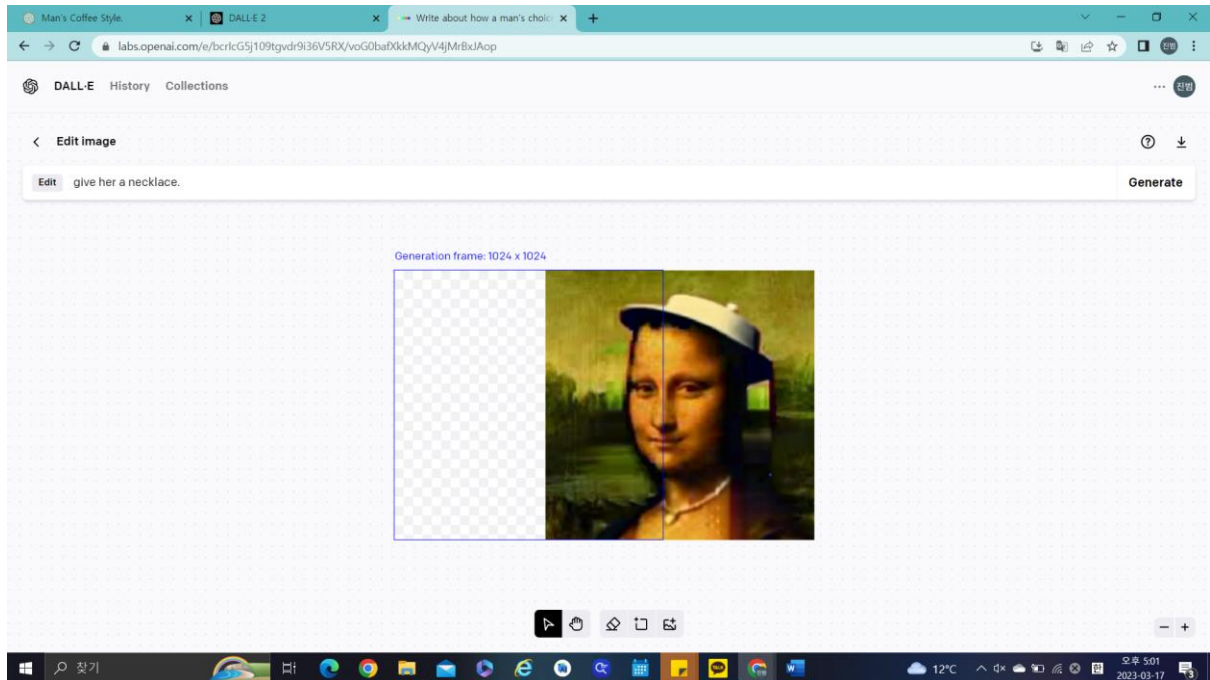
Now create a use case from the chatbot prompt formula. Replace prompt formulas such as "write" with "write". Always keep the structure of the prompt formula and replace the words with brackets only. Now generate a list of 10 prompts without running on the Dall-2. [Man] And [coffee] considering, [Style] in the place.



1. Write about how a man's choice of coffee can reflect his sense of style.
2. How does the coffee one drinks reflect their personal style, given the environment they are in?
3. Discuss the correlation between a man's choice of coffee and the style of the coffee shop he frequents.
4. Analyze the relationship between a man's fashion style and his coffee preferences, and how it contributes to his overall persona.
5. Explain how a man's taste in coffee can vary depending on the different styles of cafes he visits.
6. How does the ambiance and decor of a coffee shop influence a man's choice of coffee and fashion style?
7. Write about how a man's coffee choice can reflect his individual style, even in a corporate setting.
8. Discuss how a man's coffee choice and fashion style change as per the city or country he is in.
9. Analyze the correlation between a man's coffee preference, style, and his social status.
10. Explain how a man's coffee choice can reflect his sense of style, even if he's not into fashion.

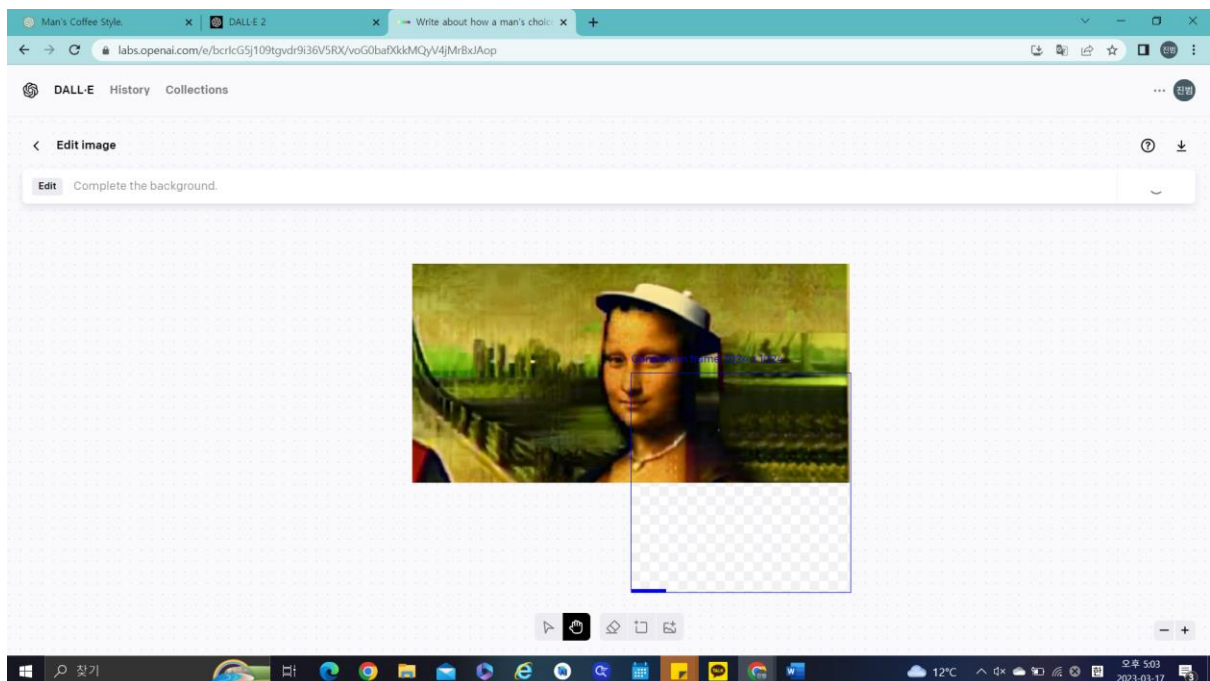


달리2를 활용한 배경 확장



Generation frame를 겹치게 배치

2. 에딧창에 **Complete the background.** 배경을 완성시켜달라는 문장을 입력



3. 위 과정을 반복

제너레이션 프레임이 얼마나 겹쳐있는가에 대해 주변배경이 다르게 생성됨
1X1픽셀이 주변 배경을 완성시키는데 얼마큼의 영향이 있는지 연구



생성된 모나리자의 배경확장 모습