# 비지도 학습 클러스터링



# 戸편진범

"What is the primary goal of clustering algorithms in unsupervised learning? A. To predict a continuous target variable B. To classify data into known categories C. To group similar data points together D. To optimize a reward function" Act as a problem solver and provide a step-by-step explanation of the solution to a given problem in Korean. Your answer should be in markdown format and easy to understand for people without specialized knowledge. Please consider the following: Start by restating the problem and any given information, if applicable. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations or concepts involved, making sure to define any technical terms. Provide examples or illustrations, if helpful. Conclude with a summary of the solution and any final considerations or caveats. Remember to provide the solution in markdown format as well, and to make your explanation as clear and accessible as possible to non-experts



# 문제 재정의

클러스터링 알고리즘의 주요 목표는 무엇인가요?

A. 연속적인 대상 변수 예측 B. 알려진 범주로 데이터 분류 C. 유사한 데이터 포인트 를 그룹화하는 것 D. 보상 함수 최적화

# 해결책 설명

클러스터링은 비지도학습의 한 방법으로, 데이터를 서로 다른 그룹으로 분할하는 것입니다. 클러스터링 알고리즘의 주요 목표는 유사한 데이터 포인트들을 동일한 클러스터로 그룹화하여 데이터의 구조를 이해하는 것입니다. 이에 대한 자세한 설명은 아래와 같습니다.

1. 비지도 학습: 클러스터링은 비지도 학습 기술입니다. 이는 알고리즘이 입력 데이터에 대한 레이블 정보를 받지 않는다는 것을 의미합니다. 즉, 데이터가 어떻게 분할되어야 하는지에 대한 정보가 없으므로 알고리즘이 스스로 패턴을 찾아야 합니다.

- 2. 데이터 그룹화: 클러스터링의 목적은 데이터를 서로 다른 그룹으로 나누는 것입니다. 이를 위해 알고리즘은 데이터 포인트 간의 유사성을 측정하고, 서로 가까이 위치한 데이터 포인트를 동일한 클러스터로 그룹화합니다.
- 3. 유사성 측정: 클러스터링에서 가장 일반적으로 사용되는 유사성 측정 방법은 유클리드 거리입니다. 이는 두 데이터 포인트 간의 거리를 측정하는 방법으로, 측정된 거리가 짧을수록 두 데이터 포인트는 서로 유사합니다.
- 4. 클러스터 수 결정: 클러스터링을 수행할 때, 클러스터의 수를 결정해야 합니다. 이는 알고리즘이 자동으로 수행하거나, 사용자가 수동으로 설정할 수 있습니다.
- 5. 예시: 클러스터링은 많은 분야에서 사용됩니다. 예를 들어, 고객 데이터를 클러스터링하여 고객 그룹을 식별하고, 이를 기반으로 마케팅 전략을 개발할 수 있습니다.

# 해결책 요약

클러스터링 알고리즘의 주요 목표는 유사한 데이터 포인트들을 동일한 클러스터로 그룹화하여 데이터의 구조를 이해하는 것입니다. 클러스터링은 비지도 학습 방법으로, 입력 데이터에 대한 레



Continue writing please



이블 정보를 받지 않는다는 것을 의미합니다. 알고리즘이 데이터 포인트 간의 유사성을 측정하고, 서로 가까이 위치한 데이터 포인트를 동일한 클러스터로 그룹화합니다. 이를 위해 일반적으로 유클리드 거리를 사용하여 거리를 측정합니다. 클러스터의 수는 자동으로 결정되거나, 사용자가 수동으로 설정할 수 있습니다. 클러스터링은 예를 들어 고객 데이터를 클러스터링하여 고객 그룹을 식별하고, 이를 기반으로 마케팅 전략을 개발하는 등 다양한 분야에서 사용됩니다.

**>**편진범

위 문제의 정답을 제시해줘 이모티콘을 사용하여 추가적인 설명도 작성해줘



문제의 정답은 "C. 유사한 데이터 포인트를 그룹화하는 것"입니다. 👍



클러스터링 알고리즘은 비지도학습에서 데이터를 그룹화하는 기술입니다. 데이터의 라벨이 없기 때문에 유사한 특징을 가진 데이터를 같은 그룹으로 묶어 분석을 수행합 니다. 클러스터링은 데이터를 이해하고, 구조를 파악하고, 비슷한 데이터끼리 그룹 화하여 문제를 해결하는 데에 사용됩니다. 🔖

예를 들어, 음악 스트리밍 서비스에서는 사용자들의 음악 재생 기록을 클러스터링하 여 비슷한 음악 취향을 가진 사용자들끼리 그룹화하고, 해당 그룹의 특징을 파악하여 추천 알고리즘을 개선하는 데 사용됩니다. ♪

# **교**편진범

"What is a common application of autoencoders in unsupervised learning? A. Image segmentation B. Image compression C. Image classification D. Image enhancement" Act as a problem solver and provide a clear explanation in Korean for the solution to the given problem. Your response should be accessible to people without specialized knowledge and use markdown format to enhance readability. Please follow these steps: Restate the problem and any given information to ensure understanding. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations, or concepts involved, and define any technical terms. Include examples or illustrations as needed to help readers understand the solution. Use images, including emojis, to enhance the explanation if necessary. Conclude with solution summary and final considerations or answers.



문제를 다시 말하면, "비지도학습에서 오토인코더의 일반적인 응용 분야는 무엇인 가?" 입니다. 주어진 선택지 중에서 답은 "B. 이미지 압축"입니다.

오토인코더는 비지도학습에서 가장 널리 사용되는 딥러닝 기술 중 하나입니다. 입력 데이터를 인코딩(encoding)하여 저차원의 잠재 공간(latent space)으로 변환하고, 다 시 디코딩(decoding)하여 입력 데이터를 복원합니다. 이 때, 인코딩된 잠재 공간은 입 력 데이터보다 저차원이기 때문에 데이터를 압축하는 효과가 있습니다.

이미지 압축은 오토인코더의 가장 일반적인 응용 분야 중 하나입니다. 예를 들어, 입 력 이미지를 인코딩하여 잠재 공간으로 압축하고, 이를 디코딩하여 원본 이미지를 복 원하는 방식으로 이미지를 압축할 수 있습니다. 이를 통해 저장 용량을 줄이거나 전

송 대역폭을 절약할 수 있습니다.

# ☑편진범

글자크기를 조절하여 가독성을 높힌 마크다운 형식과 이모티콘으로 설명을 추가해 줘



# 문제 해결 과정

# 문제 재정의

먼저, 문제를 다시 정의해보겠습니다. "비지도학습에서 오토인코더의 일반적인 응용 분야는 무엇인가?" 입니다.

#### 문제 분해

해당 문제를 해결하기 위해 다음과 같은 단계로 나누어 볼 수 있습니다.

- 1. 오토인코더의 개념 이해하기
- 2. 오토인코더의 응용 분야 파악하기
- 3. 오토인코더의 응용 분야 중, 비지도학습에서 가장 일반적인 분야는 무엇인가?

#### 개념 설명

오토인코더는 비지도학습에서 널리 사용되는 딥러닝 모델입니다. 입력 데이터를 인코딩(encoding)하여 잠재 공간(latent space)으로 변환하고, 다시 디코딩(decoding)하여 입력 데이터를 복원하는 방식으로 작동합니다. 이 과정에서 잠재 공간은 입력데이터보다 저차원으로 구성되어 있기 때문에, 데이터를 압축하는 효과를 얻을 수 있습니다.

# 응용 분야

오토인코더는 다양한 분야에서 응용됩니다. 그 중에서도 이미지 처리 분야에서 가장 많이 사용되는데, 그 이유는 이미지 데이터가 고차원 데이터이기 때문입니다. 오토인 코더는 입력 이미지를 인코딩하여 저차원의 잠재 공간으로 변환하고, 이를 디코딩하

여 입력 이미지를 복원하는 방식으로 이미지 압축, 노이즈 제거, 이미지 복원 등의 작업에 활용됩니다.

# 정답

따라서, 문제에서 요구하는 바에 따라서, 오토인코더의 일반적인 응용 분야 중, 비지도학습에서 가장 일반적인 분야는 "B. 이미지 압축"입니다.

# 마무리

이상으로, 비지도학습에서 오토인코더의 일반적인 응용 분야에 대해 알아보았습니다. 이모지를 이용하여 그림과 함께 설명을 하였으므로, 더욱 직관적으로 이해할 수있을 것입니다.



3. What is the primary goal of outlier detection algorithms in unsupervised learning? A. To classify data into known categories B. To group similar data points together C. To identify unusual or unexpected data points D. To optimize a reward function "Act as a problem solver and provide a step-by-step explanation of the solution to a given problem in Korean. Your answer should be in markdown format and easy to understand for people without specialized knowledge. Please consider the following: Start by restating the problem and any given information, if applicable. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations or concepts involved, making sure to define any technical terms. Provide examples or illustrations, if helpful. Conclude with a summary of the solution and any final considerations or caveats. Remember to provide the solution in markdown format as well, and to make your explanation as clear and accessible as possible to non-experts."



# 문제 재정의

비지도 학습에서 이상치 탐지 알고리즘의 주요 목표는 무엇인가?

# 해결 방법

#### 1. 이상치란 무엇인가?

이상치는 일반적인 패턴에서 벗어난 데이터 포인트를 의미한다. 즉, 다른 데이터와는 매우 다른 값을 가지는 데이터를 의미한다.

2. 이상치 탐지 알고리즘이란?

이상치 탐지 알고리즘은 데이터 세트에서 이상치를 식별하는 데 사용된다.

3. 이상치 탐지 알고리즘의 주요 목표는 무엇인가?

이상치 탐지 알고리즘의 주요 목표는 비정상적으로 크거나 작은 값을 가지거나, 데이터 분포에서 벗어난 값을 갖는 이상치를 식별하는 것이다.

따라서, 답은 C. To identify unusual or unexpected data points 이다.

# 예시

예를 들어, 공장에서 제조된 제품 중에서 생산 라인에서 발생하는 결함으로 인해 불량품이 생산될 수 있다. 이때, 이상치 탐지 알고리즘을 사용하여 불량품을 식별하고 제거함으로써 전체 생산량을 향상시킬 수 있다.

# 결론

비지도 학습에서 이상치 탐지 알고리즘의 주요 목표는 비정상적인 데이터 포인트를 식별하는 것이다. 이상치는 일반적인 패턴에서 벗어나는 데이터를 의미하며, 이상치 탐지 알고리즘은 이러한 비정상적인 데이터를 식별하는 데 사용된다.

# 戸편진범

4. In the context of unsupervised learning, what is a "topic model"? A. A model that groups similar words together based on their co-occurrence patterns in a collection of documents B. A model that classifies documents into predefined categories based on their content C. A model that generates new documents based on a given topic D. A model that extracts key phrases from a collection of documents "Act as a problem solver and provide a step-by-step explanation of the solution to a given problem in Korean. Your answer should be in markdown format and easy to understand for people without specialized knowledge. Please consider the following: Start by restating the problem and any given information, if applicable. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations or concepts involved, making sure to define any technical terms. Provide examples or illustrations, if helpful. Conclude with a summary of the solution and any final considerations or caveats. Remember to provide the solution in markdown format as well, and to make your explanation as clear and accessible as possible to non-experts."



# 문제 재정의

비지도학습에서, "토픽 모델"이란 무엇인가?

# 해결방법

- 1. 토픽 모델링의 개념 이해
- 2. 토픽 모델링에서 사용되는 기법 이해
- 3. 토픽 모델링의 예시 설명

#### 1. 토픽 모델링의 개념 이해

- 토픽 모델링은 비지도학습에서 텍스트 데이터에 적용되는 기법 중 하나이다.
- 텍스트 데이터에서 숨겨진 토픽(topic)들을 발견하는 것이 목적이다.
- 토픽은 단어의 집합으로 이루어진 것으로, 비슷한 주제를 가진 단어들의 모음 이다.
- 토픽 모델링을 통해 텍스트 데이터 내에 존재하는 주제를 찾아내는 것이다.

# 2. 토픽 모델링에서 사용되는 기법 이해

- LDA(Latent Dirichlet Allocation)가 가장 대표적인 토픽 모델링 기법 중 하나이다.
- LDA는 단어의 분포를 기반으로 토픽을 추출하는 기법이다.
- 단어의 분포를 계산하기 위해 베이지안 확률 모델을 사용한다.

#### 3. 토픽 모델링의 예시 설명

- 온라인 뉴스나 블로그의 글과 같은 텍스트 데이터에서 토픽을 추출할 수 있다.
- 예를 들어, 뉴스 기사에서 경제, 정치, 스포츠 등의 주제를 추출할 수 있다.
- 이를 통해 뉴스 기사들의 내용을 자동으로 분류하거나, 각 주제별로 어떤 단어 들이 많이 사용되는지 등의 정보를 알아낼 수 있다.

# 답변 요약

- 토픽 모델링은 비지도학습에서 텍스트 데이터의 숨겨진 주제를 발견하는 기법 이다.
- LDA는 대표적인 토픽 모델링 기법 중 하나이다.
- 예를 들어, 뉴스 기사에서 경제, 정치, 스포츠 등의 주제를 추출할 수 있다.



위 문제의 정답을 작성해줘



A. 문제의 정답은 "A. 문서 집합에서 공존 패턴에 기반하여 유사한 단어들을 그룹화하는 모델"입니다.



5. What is the primary goal of feature selection in unsupervised learning? A. To reduce the number of features in the dataset, making it easier to visualize and analyze B. To increase the number of features in the dataset, making it more informative C. To remove irrelevant features from the dataset, improving model performance D. To optimize the clustering algorithm used in unsupervised learning Act as a problem solver and provide a clear explanation in Korean for the solution to the given problem. Your response should be accessible to people without specialized knowledge and use markdown format to enhance readability. Please follow these steps: Restate the problem and any given information to ensure understanding. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations, or concepts involved, and define any technical terms. Include examples or illustrations as needed to help readers understand the solution. Use images, including emojis, to enhance the explanation if necessary. Conclude with solution summary and final considerations or answers.



# 문제 재정의

비지도 학습에서 피처 선택의 주요 목표는 무엇인가?

# 해결 방법

- 1. 비지도 학습 이란 무엇인가?
- 지도 학습 과 비지도 학습 은 머신러닝의 두 가지 주요 분야입니다.

- 지도 학습은 레이블링된 데이터를 사용하여 입력 변수와 출력 변수 간의 관계를 학습하고, 이를 기반으로 새로운 데이터를 예측합니다.
- 반면에, 비지도 학습은 레이블이 없는 데이터에서 유용한 패턴이나 관계를 추출하는 것입니다.
- 따라서, 피처 선택이나 클러스터링과 같은 비지도 학습 기술은 입력 데이터에 서 숨겨진 구조를 발견하는 데 도움을 줍니다.

#### 2. Feature selection 이란 무엇인가?

- 피처 선택은 입력 데이터에서 가장 중요한 피처(변수)만 선택하고, 불필요한 피처를 제거하는 것입니다.
- 이를 통해 모델의 복잡도를 줄이고, 계산 비용을 절감하며, 모델의 성능을 향상 시킬 수 있습니다.
- 따라서, 비지도 학습에서 피처 선택은 입력 데이터에서 불필요한 정보를 제거 하여 입력 데이터의 품질을 개선하고, 모델의 성능을 향상시키는 데 중요한 역할을 합니다.

#### 3. Feature selection 의 주요 목표는 무엇인가?

- 피처 선택의 주요 목표는 입력 데이터에서 불필요한 피처를 제거하여 모델의 성능을 향상시키는 것입니다.
- 즉, 모델의 복잡도를 줄이고, 계산 비용을 절감하여 모델의 일반화 성능을 향상 시키는 것입니다.

따라서, 5번 문제의 정답은 **C. To remove irrelevant features from the dataset, improving model performance**입니다.

Feature Selection Example

{:height="50%" width="50%"}

이미지 출처: https://towardsdatascience.com/feature-selection-techniques-in-machine-learning-with-python-f24e7da3f36e

최적의 피처 선택은 모델의 성능에 큰 영향을 미치기 때문에, 적절한 피처 선택 기술을 선택하고 효과적으로 구현하는 것이 중



Continue writing please



그러나 모든 feature들이 중요한 정보를 담고 있는 것은 아니기 때문에, 이러한 feature selection 기법을 통해 모델의 성능을 개선할 수 있습니다.

예를 들어, 고객 데이터를 분석하여 어떤 고객들이 서비스를 이탈할 가능성이 높은지 예측한다고 가정해봅시다. 이 때, 고객의 연령, 성별, 지역, 가입 기간 등 다양한 feature가 있는데, 이 중에서 실제로 고객 이탈에 영향을 주는 feature는 일부일 것입니다. 따라서 이러한 feature들을 선택하여 모델에 적용하면 불필요한 feature를 제거하고, 모델의 예측력을 높일 수 있습니다.

따라서, feature selection은 unsupervised learning에서 중요한 단계 중 하나입니다.

# 戸편진범

6. What is a common application of clustering algorithms in unsupervised learning? A. Customer segmentation B. Image recognition C. Text classification D. Speech recognition Act as a problem solver and provide a clear explanation in Korean for the solution to the given problem. Your response should be accessible to people without specialized knowledge and use markdown format to enhance readability. Please follow these steps: Restate the problem and any given information to ensure understanding. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations, or concepts involved, and define any technical terms. Include examples or illustrations as needed to help readers understand the solution. Use images, including emojis, to enhance the explanation if necessary. Conclude with solution summary and final considerations or answers.



# 문제 이해

이 문제는 비지도학습의 클러스터링 알고리즘의 일반적인 응용 분야가 무엇인지에 대한 질문입니다.

# 해결 방법

1. 클러스터링 알고리즘이란 무엇인가? 클러스터링 알고리즘은 데이터셋을 비슷한 특징을 가지는 여러 개의 그룹(클러스터)으로 분류하는 알고리즘입니다. 이 알고리즘은 데이터셋의 레이블(정답)을 사용하지 않고, 비슷한 특징을 가지는 데이터들끼리 그룹핑하므로 비지도학습 중 하나입니다.

2. 어떤 응용 분야에서 클러스터링 알고리즘이 자주 사용되는가? 클러스터링은 비지도학습의 대표적인 알고리즘이며, 여러 분야에서 활용되고 있습니다. 그 중에서도 고객 세분화(Customer segmentation)는 가장 일반적인 응용 분야 중하나입니다. 이를 통해 고객의 구매 패턴, 취향 등을 파악하여 마케팅 전략을 수립하거나, 서비스를 개선하는 등의 목적으로 사용됩니다.

# 예시

예를 들어, 은행에서 고객들의 특성을 파악하여 서비스를 개선하고자 할때, 고객들의 입출금 내역, 대출 이력, 계좌 잔액 등의 데이터를 수집하고 클러스터링 알고리즘을 적용합니다. 이를 통해 비슷한 입출금 패턴, 대출 이력, 계좌 잔액 등을 가진 고객들끼리 클러스터를 구성하고, 이를 바탕으로 각 클러스터별로 차별화된 서비스를 제공할 수 있습니다.

# 마무리

이 문제에서는 클러스터링 알고리즘의 일반적인 응용 분야에 대해 물어보았습니다. 클러스터링은 비지도학습의 대표적인 알고리즘이며, 여러 분야에서 활용되고 있습 니다. 그 중에서도 고객 세분화는 가장 일반적인 응용 분야 중 하나이며, 이를 통해 고 객들의 성향, 취향 등을 파악하여 비즈니스 의사결정에 활용할 수 있습니다.



위 문제의 정답과 풀이과정을 다시 한번 설명해줘 이모티콘과 함께 마크다운 형식으로



정답: A. 고객 세분화

문제 해결을 위해 다음과 같은 단계를 따라갈 수 있습니다:

# ✔ 문제 재정의:

비지도 학습의 클러스터링 알고리즘의 일반적인 응용분야는 무엇인가요?

## ✔ 문제 분해:

- 클러스터링 알고리즘에 대해 설명하고, 어떤 상황에서 사용되는지 설명합니다.
- 고객 세분화가 어떻게 클러스터링 알고리즘과 연관이 있는지 설명합니다.

★ 문제 해결: 클러스터링은 유사한 데이터 포인트를 그룹으로 묶는 비지도 학습 기법입니다. 이를 통해 데이터 세트에서 패턴과 구조를 파악할 수 있습니다. 클러스터링 알고리즘은 데이터의 분포를 기반으로 하여 서로 다른 클러스터로 분류합니다.

고객 세분화는 마케팅 전략을 개발하거나 비즈니스 프로세스를 최적화하는 데 도움이 됩니다. 클러스터링 알고리즘을 사용하여 비슷한 고객 그룹을 발견하고, 이를 기반으로 타겟 마케팅, 제품 개발, 서비스 개선 등의 의사결정을 내릴 수 있습니다.

이러한 해결책은 마크다운 형식으로도 제공할 수 있습니다:

shell

## 정답: A. 고객 세분화

클러스터링 알고리즘은 유사한 데이터 포인트를 그룹으로 묶는 비지도 학습 기법입니다. 고객 세분화는 마케팅 전략을 개발하거나 비즈니스 프로세스를 최적화하는 데 도움이 됩니다. 클러스터링 알고리즘을 사용하여 비슷한 고객 그룹을 발견하고, 이를 기반으로 의사결정을 내릴 수 있습니다.

따라서, 고객 세분화는 비지도 학습의 클러스터링 알고리즘에서 일반적으로 사용되는 응용 분야입니다.



7. Which of the following evaluation metrics is commonly used for classification problems? A. Mean squared error B. Precision, recall, and F1-score C. R-squared D. Mean absolute error Act as a problem solver and provide a clear explanation in Korean for the solution to the given problem. Your response should be accessible to people without specialized knowledge and use markdown format to enhance readability. Please follow these steps: Restate the problem and any given information to ensure understanding. Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution. Use clear and concise language to explain any formulas, equations, or concepts involved, and define any technical terms. Include examples or illustrations as needed to help readers understand the solution. Use images, including emojis, to enhance the explanation if necessary. Conclude with solution summary and final considerations or answers.



Too many requests in 1 hour. Try again later.

20181028 편진범

# 내가 제작한 중간고사 무적의 프롬프트

Act as a problem solver and provide a clear explanation in Korean for the solution to the given problem. Your response should be accessible to people without specialized knowledge and use markdown format to enhance readability. Please follow these steps:

Restate the problem and any given information to ensure understanding.

Break down the problem into smaller, manageable parts and explain how each part contributes to the solution.

Use clear and concise language to explain any formulas, equations, or concepts involved, and define any technical terms.

Include examples or illustrations as needed to help readers understand the solution.

Use images, including emojis, to enhance the explanation if necessary.

Conclude with solution summary and final considerations or answers.번역)

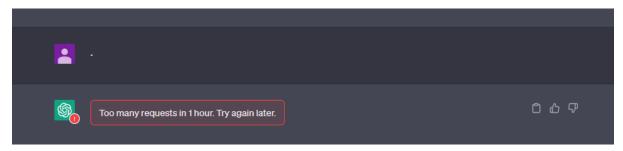
문제 해결사 역할을 하고 주어진 문제에 대한 해결책을 한국어로 명확하게 설명합니다. 전문 지식이 없는 사용자가 응답할 수 있어야 하며 가독성을 높이기 위해 마크다운 형식을 사용해야 합니다. 다음 단계를 수행하십시오:

문제와 주어진 정보를 다시 설명하여 이해를 보장합니다.

문제를 더 작고 관리 가능한 부분으로 나누고 각 부분이 솔루션에 어떻게 기여하는지 설명합니다.

명확하고 간결한 언어를 사용하여 관련 공식, 방정식 또는 개념을 설명하고 기술 용어를 정의합니다.

독자들이 솔루션을 이해하는 데 도움이 되도록 필요에 따라 예제나 그림을 포함합니다. 필요한 경우 이모티콘을 포함한 이미지를 사용하여 설명을 향상시킵니다. 솔루션 요약과 최종 고려사항 또는 답변으로 결론을 내립니다.



서버 과부하로 인한 문항 제안 나머지 문항은 팩트 체크로 대체

Part 2) 답안 정답 여부 파악

1번 문항 팩트체크

https://ko.wikipedia.org/wiki/K-%ED%8F%89%EA%B7%A0\_%EC%95%8C%EA%B3%A0%EB%A6%AC%EC%A6%98

k-평균 알고리즘(K-means clustering algorithm)은 주어진 <u>데이터</u>를 k개의 <u>클러스</u> <u>터</u>로 묶는 알고리즘으로, 각 클러스터와 거리 차이의 <u>분산</u>을 최소화하는 방식으로 동작한다. 이 알고리즘은 <u>자율 학습</u>의 일종으로, 레이블이 달려 있지 않은 입력 데이터에 레이블을 달아주는 역할을 수행한다. 이 알고리즘은 <u>EM 알고리즘</u>을 이 용한 클러스터링과 비슷한 구조를 가지고 있다.

k-평균 **클러스터링 알고리즘**은 **클러스터링** 방법 중 분할법에 속한다. 분할법은 주어진 **데이터**를 여러 파티션 (**그룹**)으로 나누는 방법이다. 예를 들어 n개의 **데이터** ...

#### 2번 문항

http://robotzine.co.kr/entry/263453

#### 오토인코더 모델

AI 신경망(Neural Network)으로 구현된 오토인코더(AutoEncoder) 모델은 양품 영상만을 학습한 후 검사영상의 부분적인 변화(결함)를 검출해내는 비지도(Unsupervised) 방식 영상검사에 이용된다.

검출기술의 핵심은 학습영상의 특징(Feature)만을 추출, 압축하도록 모델 신경망

내부 파라미터를 조정하고 이를 이용해 검사대상 영상의 이상(결함)부분 특징을 자동으로 제거하는데 있다. 결함이 있는 영상의 경우 입력과 출력이 (결함영역에서) 다르게 나타나며 이 차이를 결함으로 인지, 판독한다. 일반적으로 오토인코더의 응용 분야는 이상 감지(Anomaly Detection)와 노이즈 제거(denoising) 분야이며 비지도 영상 검사는 이상 감지 분야 응용에 속한다.

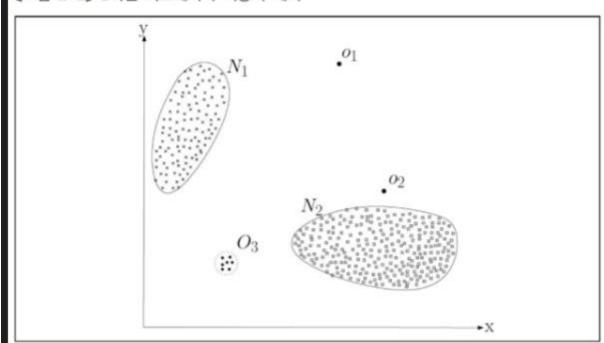
검출기술의 핵심은 학습영상의 특징(Feature)만을 추출, 압축하도록 모델 신경망 내부 파라미터를 조정하고 이를 이용해 검사대상 영상의 이상(결함)부분 특징을 자동으로 제거하는데 있다. 결함이 있는 영상의 경우 입력과 출력이 (결함영역에서) 다르게 나타나며 이 차이를 결함으로 인지, 판독한다. 일반적으로 오토인코더의 응용 분야는 이상 감지(Anomaly Detection)와 노이즈 제거 (denoising) 분야이며 비지도 영상 검사는 이상 감지 분야 응용에 속한다.

#### 3번 문항

https://nanunzoey.tistory.com/entry/%EC%9D%B4%EC%83%81-%ED%83%90%EC%A7%80Anomaly-

Detection-%EA%B8%B0%EB%B2%95%EC%9D%98-%EC%A2%85%EB%A5%98





자료: Chandola, V., Banerjee, A., & Kumar, V. (2009). Anomaly detection: A survey. ACM computing surveys (CSUR), 41(3), 15. 2page

이상 탐지(Anomaly Detection)란, 데이터에서 예상과는 다른 패턴을 보이는 개체 또는 자료를 찾는 것을 말한다. 즉 학습 데이터를 기반으로 기존 데이터들과는 다른 특성을 갖는 데이터를 찾는 모형을 만드는 방법이다.

사이버 보안, 의학 분야, 금융 분야, 행동 패턴 분야 등 다양한 분야에 적용될 수 있다.

대표적인 예로 신용카드 사기, 사이버 침입, 테러 행위 같은 악의적 행동이나 시스템 고장, 비정상적인 상황 등에 활용된다.

'이상'이라는 표현은 적용되는 도메인 컨텍스트나 데이터의 종류에 따라 anomaly, outlier, discordant observation, exception, aberration, surprise, peculiarity, contaminant 등 다양하게 불린다.

#### Noise Detection은 이상 탐지와는 다르다.

노이즈는 분석 이전 단계에서 불필요한 개체 또는 제거해야 할 성분을 말하며, 이를 조정함으로써 통계 모형 추정에서 이상치의 영향을 줄일 수 있다.

또한 Novelty Detection은 지금까지 발견되지 않았던 새로운 패턴을 찾아내는 것을 목표로 한다. 이상 탐지와 달리 novelty는 정상치에 포함된다.

이상 탐지를 위해서는 다양한 접근이 가능하다.

그 기법들을 살펴보면 **크게 분류 기반, NN 기반, 군집화 기반, 통계적 기법, 스펙트럴 기법 등으로 나뉜다.** 먼저 분류 기반 기법은 분류기를 주어진 특성 공간(Feature space)에서 학습시킬 수 있는 가정을 전제로 한다. 라벨의 개수에 따라 one-class 또는 multi-class로 데이터를 학습시키고, class에 해당하지 않는 개체를 이상치로 처리한다.

분류 기반 기법의 장점은 여러 강력한 분류 알고리즘을 이용할 수 있다는 데 있다.

대표적으로 오토인코더(Autoencoder), 베이지안 네트워크(Bayesian network), 서포트 벡터 머신(SVM, Support Vector Machine), 결정 규칙(Decision Rule) 기반 알고리즘이 있다.

#### 4번 문항

https://scholar.google.co.kr/scholar?q=%EB%B9%84%EC%A7%80%EB%8F%84%ED%95%99%EC%8A%B5%EC%97%90%EC%84%9C+%ED%86%A0%ED%94%BD+%EB%AA%A8%EB%8D%B8%EC%9D%B4%EB%9E%80&hl=ko&as\_sdt=0&as\_vis=1&oi=scholart

토픽 모델링(topic modeling)은 문서 집합(코퍼스) 안에서의 추상적인 "주제"를 찾기 위한 비지도학습 분류 방법이다. 사람은 글을 읽으며 자연스럽게 문서의 중심 아이디어를 찾아낸다. 2022.3.13.

#### 5번 문항

https://link.springer.com/referenceworkentry/10.1007/978-1-4419-1428-6\_97

https://h2o.ai/wiki/feature-selection/

# 기능 선택

# 기능 선택이란 무엇입니까?

기능 선택 프로세스는 기능 엔지니어링 프로세스의 주요 구성 요소 중 하나입니다. 이것은 입력 변수의 수를 줄여 예측 모델을 개발하는 방법입니다.

중복되거나 관련 없는 기능을 제거하여 입력 변수의 수를 줄이기 위해 기능 선택 기술이 사용됩니다. 그런 다음 기계 학습 모델과 가장 관련성이 높은 기능 세트로 범위를 좁힙니다. 기계학습의 기능 선택 목표는 연구 중인 현상의 유용한 모델을 구축하는 데 사용할 수 있는 가장유용한 기능 그룹을 식별합니다.

#### 6번 문항

# https://journal.scvk.or.kr/articles/pdf/vJER/scvk-2018-006-02-17.pdf

#### 4.0 린니는 디장

클러스터링은 대표적인 비지도 학습범으로서, 비슷한 개체 끼리 한 그룹으로 그룹화하는 방법이다. 군집 간 분산을 최대 화하고 군집 내 분산을 최소화하는 것이다. 이상값 탐지, 심리 학, 의료분야, 사회과학, 마케팅, 네트워크 탐지등 다양한 분야 에서 이용되고 있다. 클러스터링은 방법에 따라 계층적 클러 스터링과 비계층적 클러스터링으로 분류된다.

계층적 클러스터링(Hierarchical clustering)은 각 개체 간의 거리에 의하여 가장 가까이 있는 개체들로부터 묶어나가는 과 정을 반복하는 방법이다. 비계층적클러스터링(non-Hierarchical clustering)은 군집의 수를 정한 상태에서 설정된 군집의 중심 에 가장 가까운 개체를 포함해나가는 방법으로 군집을 형성해 나간다. 비계층적 클러스터링 방법으로는 K-means 클러스터 링, 자기조직화지도(Self-Organizing maps, SOM), 밀도기반 클러스터링(DBSCAN) 등이 있다.

#### 7번 문항

# https://sumniya.tistory.com/26

https://white-joy.tistory.com/9?category=1015070

# 분류 모델 성능 평가 지표(Accuracy, Precision, Recall, F1 score 등)

딸기달 2022. 1. 2. 01:54

분류 모델(classifier)을 평가할 때 주로 Confusion Matrix를 기반으로 Accuracy, Precision, Recall, F1 score를 측정한다.

# Confusion Matrix(혼동 행렬, 오차 행렬)

분류 모델(classifier)의 성능을 측정하는 데 자주 사용되는 표로 모델이 두 개의 클래스를 얼마나 헷갈려하는지 알 수 있다.

#### 예측

정답

		Positive	Negative
답	Positive	TP	FN
	Negative	FP	TN

T(True): 예측한 것이 정답
F(False): 예측한 것이 오답

P(Positive): 모델이 positive라고 예측
N(Negative): 모델이 negative라고 예측

#### 8번 문항)

https://ai-creator.tistory.com/577

https://wikidocs.net/22647

# 1. 원-핫 인코딩(One-Hot Encoding)이란?

원-핫 인코딩은 단어 집합의 크기를 벡터의 차원으로 하고, 표현하고 싶은 단어의 인덱스에 1의 값을 부여하고, 다른 인덱스에는 0을 부여하는 단어의 벡터 표현 방식입니다. 이렇게 표현된 벡터를 원-핫 벡터(One-Hot vector)라고 합니다.

#### 9번 문항)

https://data-alpha.tistory.com/22

https://jonsyou.tistory.com/2

#### 혼동행렬 confusion matrix

혼동행렬(confusion matrix)은 기계학습분야, 특별히 통계분류(statistical classification)문제 분야에서 오류 행렬이라고도하며, 일반적으로 지도학습에서 알고리즘의 성능을 시각화 할 수 있는 표입니다. 비지도 학습에서는 일반적으로 일치 행렬(matching m atrix)이라고합니다.

분류 모델을 학습하는 것의 목적은, 주어진 데이터를 의도에 맞게 잘 분류해내기 위한 것이다. 그렇다면 이러한 모델을 평가하는 기준이 필요할 것이다. 모델을 평가할때는 모델이 얼마나 정밀한지, 얼마나 실용적인 분류를 해내었는지, 얼마나 정확한 분류를 했는지를 평가해야 한다.

이러한 내용들을 모두 포함하고 있는 것이 Confusion Matrix이다.

분류(Classifier) 모델의 예측값과 실제 값의 교차표를 말한다. 더 나아가 행렬 값들을 조합해 학습 성능 평가에 사용한다.

여러가지 성능 지표가 존재하며 상황에 따라 적절한 지표를 활용하여 모델의 성능을 비교 할 수 있다. 즉, 혼동 행렬 생성은 분류 모델의 성능 비교를 위한 초석 단계라 할 수 있다.

#### 10번 문항)

#### https://dacon.io/codeshare/4526

피처(feature)들마다 데이터값의 범위가 다 제각각이기 때문에 범위 차이가 클 경우 데이터를 갖고 모델을 학습할 때 0으로 수렴하거나 무한으로 발산할 수 있습니다. 따라서 데이터 스케일링을 통해 모든 피처들의 데이터 분포나 범위를 동일하게 조정해줄 수 있습니다. 2022, 2, 13.

#### 11번 문항)

#### http://www.dinnopartners.com/ trashed-4/

#### 1. 앙상블 학습이란?

앙상블 학습(Ensemble Learning)은 여러 개의 분류기를 생성하고, 그 예측을 결합함으로써 보다 정확한 예측을 도출하는 기법을 말합니다.

강력한 하나의 모델을 사용하는대신 보다 약한 모델 여러개를 조합하여 더 정확한 예측에 도움을 주는 방식입니다.

현실세계로 예를 들면, 어려운 문제를 해결하는데 한 명의 전문가보다 여러명의 집단지성을 이용하여 문제를 해결하는 방식을 앙상블 기법이라 할 수 있습니다.

전 세계의 머신러닝 개발자들의 기량을 겨루는 오픈 플랫폼 캐글(Kaggle)에서 XGBoost, LightGBM과 같은 앙상블 알고리즘이 머신러닝의 선도 알고리즘 으로 인기를 모으고 있다는 점에서 앙상블 학습의 강력함을 확인할 수 있습니다.

# 12번 문항)

https://stevenoh0908.kro.kr/blog/knowledges/%EC%97%94%ED%8A%B8%EB %A1%9C%ED%94%BC-%EC%A0%95%EB%B3%B4%ED%9A%8D%EB%93%9D% EA%B3%BC-%EB%B6%84%EB%A5%98%ED%8A%B8%EB%A6%AC/

개인적으로 진행하고 있는 연구 활동에서, 두 종류의 카테고리의 데이터들이 분포하여 있을 때, 이들을 구분할 수 있는 최적의 구분선을 긋는 방법을 고민하고 있다. 처음의 분산 등의 개념에서 착안한, 비용함수적인 접근을 사용하는 시도들은 대칭적인 데이터, 두 카테고리의 데이터 개수가 동일한 경우 정도에만 그럭저럭 동작했기 때문에, 결과적으로 아이디어를 찾기 위해 구글링을 좀 하다가 머신러닝에서의 의사결정나무(Decision Tree) 알고리즘 부분에서 정보과학 분야에 해당하는 정보 엔트로피(Entropy)와 정보획득(Information Gain)에 관한 내용을 찾았기에, 이를 나만의 형태로 알고리즘화하기 전에 여기에 내가 이해한 방식대로 적어두려고 한다.

#### 정보획득

분류 트리는 일반적으로 구분 뒤에 구분된 각 영역의 순도(homogeneity)가 증가, 불순도(impurity) 혹은 불확실성 (uncertainty)이 최대한 감소하는 방향으로 학습을 진행한다고들 말한다. 어떤 데이터 영역의 순도가 증가, 즉 불확실성이 감소하는 것을 정보 이론에서는 정보획득(information gain)이라고 한다.

정보획득의 양은 어떤 행위 이전의 엔트로피에서 행위 이후의 엔트로피를 뺀 값(엔트로피의 변화량)으로 정의할 수 있다. 이를 분류 트리의 과정을 통해 보다 자세히 설명하겠다.

#### 엔트로피(Entropy)

엔트로피란 어떤 집합을 정보의 형태로 기술하기 위하여 필요할 것으로 예상되는 평균적인 bit 수라고 할 수 있겠다. 우선, 엔트로피의 수식적 정의는 다음과 같다. 어찌 보면 그 집합에 대한 정보량의 기댓값이라 할 수도 있겠다.

$$Entropy = -\sum_{k=1}^{m} p_k log_2(p_k)$$

이해를 돕기 위해 아까 들었던 예제를 생각해보도록 하겠다. 기계 1에 의해 나오는 결과 집합의 엔트로피를 계산해보자.

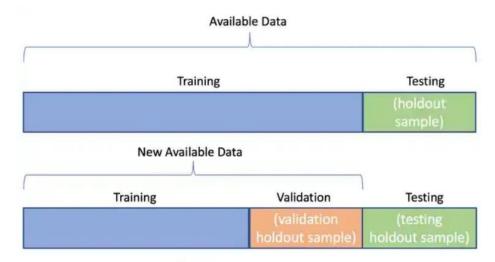
#### 13번 문항)

https://smalldatalab.tistory.com/21

#### 그럼 데이터 분석에서 데이터 분할은 무엇인가?

일반적으로 데이터 분할은 전체 데이터를 다음과 같은 3개의 집합으로 분할하는 과정을 의미한다.

- 훈련 데이터: 개발한 모델을 훈련할 때 사용
- 검증 데이터: 개발한 모델의 최적의 하이퍼 파라미터를 찾을 때 사용
- 테스트 데이터: 최종 모델의 성능을 평가할 때 사용



출처: https://i.stack.imgur.com/pXAfX.png

## 14번 문항)

https://blog.naver.com/PostView.naver?blogId=jiehyunkim&logNo=22304020 4412&parentCategoryNo=&categoryNo=8&viewDate=&isShowPopularPosts= true&from=search

지도 학습의 목표는 이전에 본 적이 없는 새로운 입력 데이터의 출력을 정확하게 예측할 수 있는 모델을 훈련시키는 것입니다. 지도 학습은 분류와회귀의 두 가지 유형으로 더 분류할 수 있습니다. 분류에서 알고리즘은 이메일이 스팸인지 여부와 같은 범주 출력을 예측하도록 훈련됩니다.

#### 15번 문항)

#### https://redtea.kr/free/3931

공업적으로 일정한 규격을 가지고 생산되는 수많은 물건들은 규격에 따른 공칭치수(Nominal dimension 또는 Nominal size)가 있습니다. 이게 뭐냐면, 어떤 규격에 따라 특정한 치수를 가진 물건에서 실제 설계 치수를 일일히 표기하기가 귀찮기 때문에, 실제 설계 치수와는 동떨어진 값을 가지고 특정 규격의 특정 치수를 나타내는 것을 뜻하는 것입니다.

#### 16번 문항)

# https://wikidocs.net/64517

## 1. 토큰화(Tokenization)

주어진 텍스트를 단어 또는 문자 단위로 자르는 것을 토큰화라고 합니다. 예를 들어 주어진 문장이 다음과 같다고 해봅시다. 영어의 경우 토큰화를 사용하는 도구로서 대표적으로 spaCy와 NLTK가 있습니다. 물론, 파이썬 기본 함수인 split으로 토큰화를 할 수도 있습니다.

## 17번 문항)

16번과 같은 내용 문자 단위로 자르는 것을 토큰화라고 한다.

# 18번)

# https://wikidocs.net/22650

## 1. Bag of Words란?

Bag of Words란 단어들의 순서는 전혀 고려하지 않고, 단어들의 출현 빈도(frequency)에만 집중하는 텍스트 데이터의 수치화 표현 방법입니다. Bag of Words를 직역하면 단어들의 가방이라는 의미입니다. 단어들이 들어있는 가방을 상상해봅시다. 갖고있는 어떤 텍스트 문서에 있는 단어들을 가방에다가 전부 넣습니다. 그 후에는 이 가방을 흔들어 단어들을 섞습니다. 만약, 해당 문서내에서 특정 단어가 N번 등장했다면, 이 가방에는 그 특정 단어가 N개 있게됩니다. 또한 가방을 흔들어서 단어를 섞었기 때문에 더 이상 단어의 순서는 중요하지 않습니다.

# 19번)

## https://hashdork.com/ko/named-entity-recognition/

NER(Named Entity Recognition)는 사람, 위치, 브랜드, 금전적 가치 등과 같은 텍스트의 필수 측면을 식별합니다. 텍스트에서 주요 엔터티를 추출하 면 구조화되지 않은 데이터를 정렬하고 중요한 정보를 감지하는 데 도움이 됩니다.

#### 20번)

# https://kr.mathworks.com/help/curvefit/evaluating-goodness-of-fit.html

#### 적합도를 평가하는 방법

하나 이상의 모델로 데이터를 피팅한 후에는 적합도를 평가해야 합니다. 첫 번째 단계로는 곡선 피팅기 앱에 표시된 피팅된 곡선을 살펴봐야 합니다. 이 외에도 둘박스는 선형 및 비선형 모수적 피팅에 대한 적합도를 평가할 수 있도록 다음과 같은 방법을 제공합니다.

- 적합도 통계량
- 잔차 분석
- 신뢰한계와 예측한계

통계 문헌에서 흔히 그렇듯이, *적합도*라는 용어는 여기에서 몇 가지 의미로 사용됩니다. "적합한 피팅"이란 다음과 같은 모델일 수 있습니다.

- 최소제곱 피팅의 가정이 주어졌을 때, 데이터가 해당 모델로부터 도출되었다고 합리적으로 생각할 수 있을 만한 모델
- 적은 불확실성으로 모델 계수를 추정할 수 있는 모델
- 데이터에 있는 높은 변동성 비율을 설명할 수 있으며 높은 확실성으로 새로운 관측값을 예측할 수 있는 모델

# Part 3) 문제, 정답 20개의 키워드를 통한 800자 이내의 에세이 작성

# 쥐피티 과부하로 인해 빙으로 대체

