

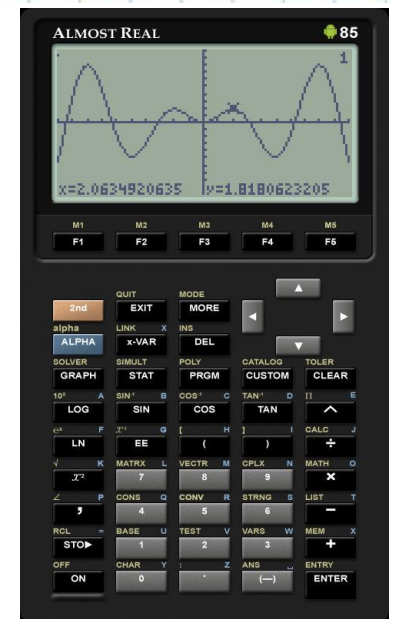
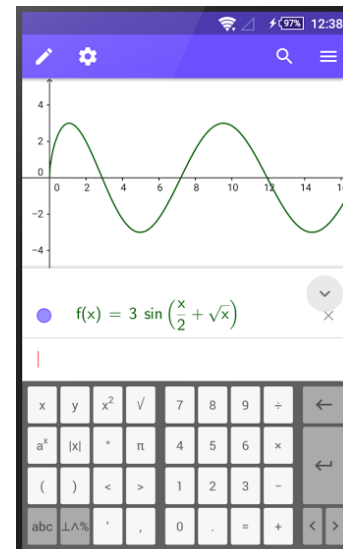
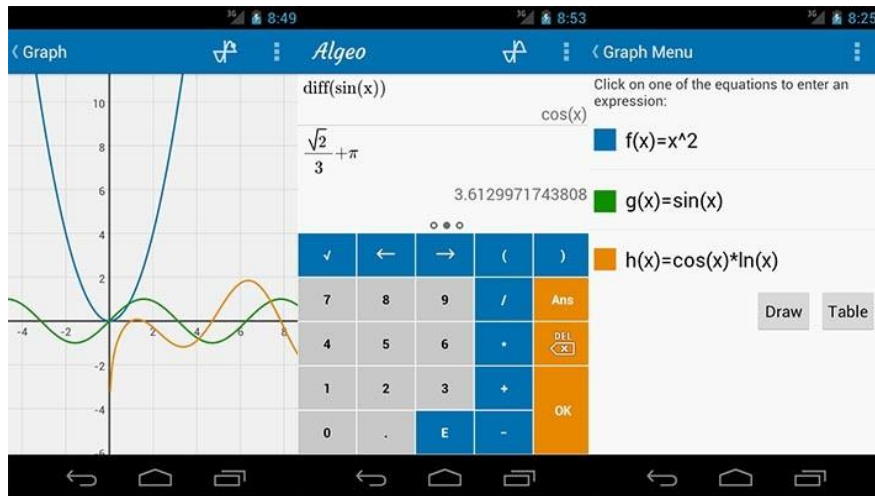
휴먼 컴퓨터 인터페이스

## 과제 #1(B). 시각적 프로토타입

이 강 훈

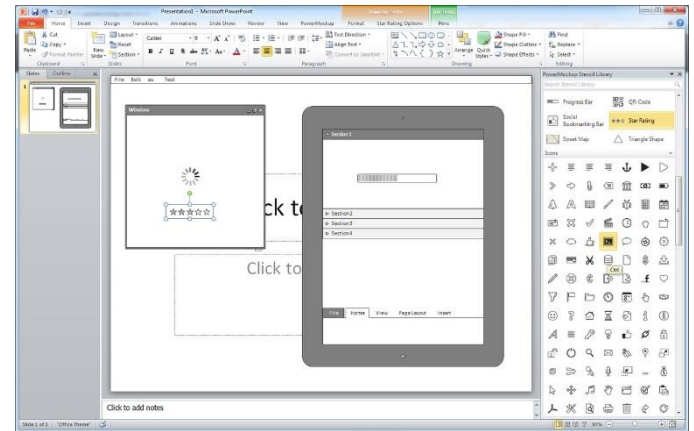
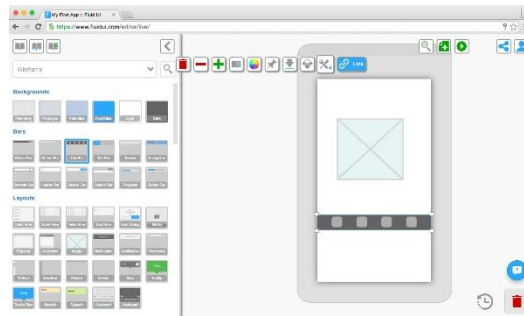
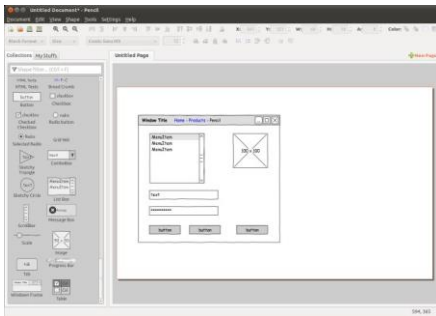
광운대학교 컴퓨터소프트웨어학과

# 계산기 앱



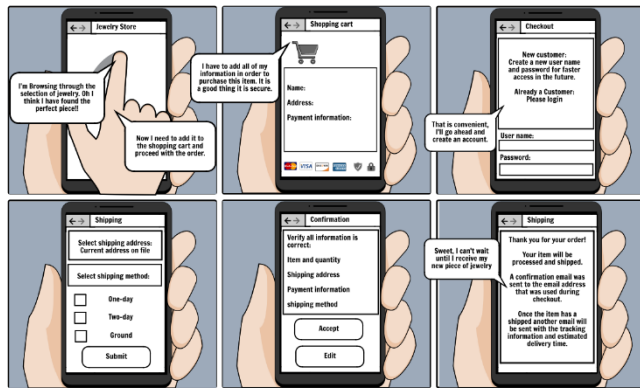
# GUI 레이아웃

- 화면 영역 내부에 입출력 GUI 요소 배치
  - 화면 영역: 종횡비 약 1:1.78의 직사각형 영역 (1080x1920)
  - GUI 요소: 텍스트 상자, 캔버스, 푸시 버튼 등
  - 2개 이상의 모드가 있을 경우, 각 모드의 레이아웃 제시

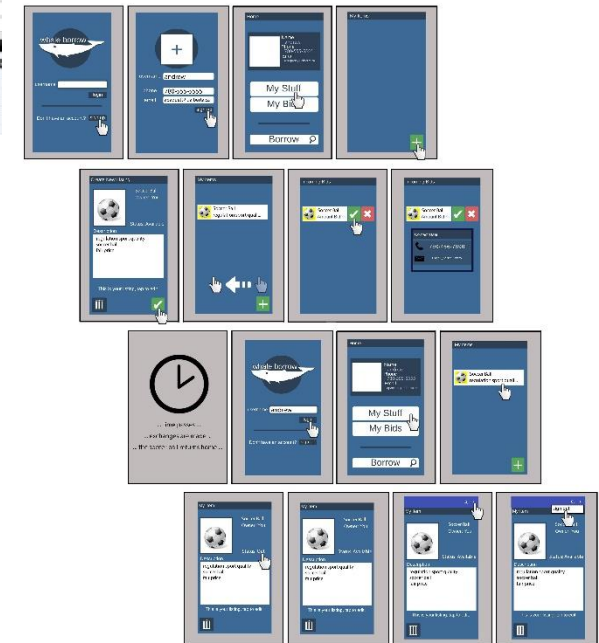
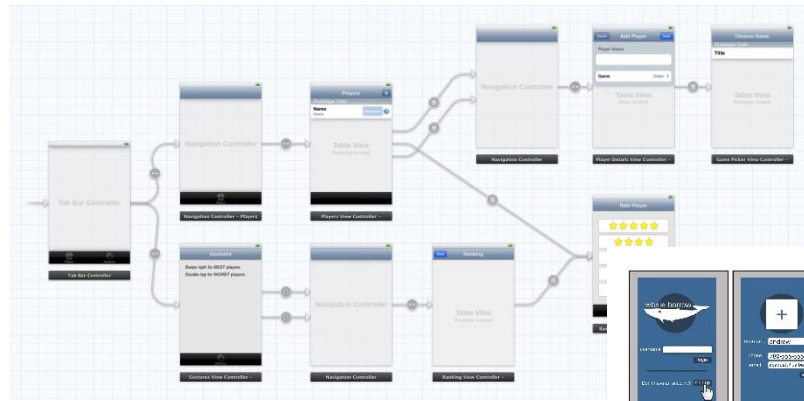


# 스토리보드

- 실제 문제의 풀이 과정을 일련의 이미지로 제시  
- 각 이미지는 현재 GUI 상태 및 사용자의 다음 입력 표현



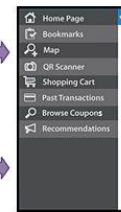
Create your own at Storyboard That



## 5. Bookmarks



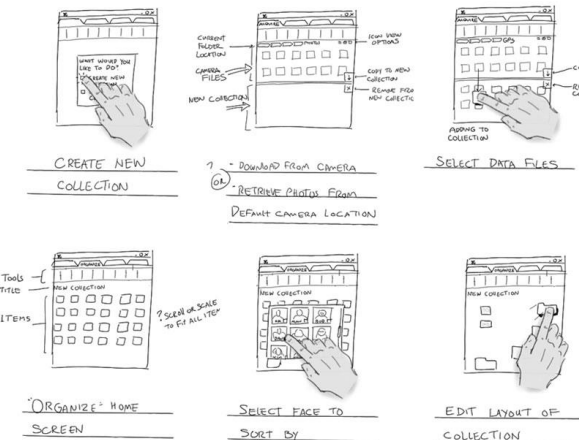
**Featured List & Hot Deals**  
On the featured list, the user can bookmark items by selecting the coupons and then by clicking "Bookmark Me"



**Navigation Bar**  
The user can access his bookmarks by selecting "Bookmarks" from the navigation bar



**Bookmarks**  
The user view coupons by selecting the individual coupon. He can choose to select 1 or more coupons by selecting "Remove Me"



# 제출

- GUI 레이아웃
  - GUI 화면을 나타내는 이미지 1장 이상
  - 1개의 PDF 문서로 묶어서 제출
- 스토리보드
  - 입출력 과정을 나타내는 이미지 시퀀스
  - 1개의 PDF 문서로 묶어서 제출
- 마감
  - 4월 1일 (일) 오후 11:59