

## 第四部分:链表之江湖论剑

## 链结点定义同前

对链表的假设: 链表由 head 指针管理, 可空。链表待添加新元素 value 由 Nnode 申请空间, (即 node\* Nnode=new node; Nnode->data=value; Nnode->next=nullptr;), 待删除元素 value

与数组的工作做比较,讨论添加删除的各种情况。

对数组的假设:数组 a,容量 n,元素个数 t (t<n),待添加元素 value,待删除元素 value

## 一、不考虑数据集合中数据的特征,添加元素 value

```
1) 数组的快速添加:添加到数组 a 尾部
   if(t<N) {
    a[t]=value;
    t++; //集合元素个数增加
  }
  else cout<<"放不下"; //后面不再重复讨
   对比:链表添加到尾部
   if(head){
      node *tail=head;
      while(tail->next) tail=tail->next;
      tail->next= Nnode;
   }
   else{//空表
      head= Nnode;
   }
2) 链表的快速添加:添加到链表 head 头部
   //node* Nnode;
   // Nnode->data=value; Nnode->next=nullpt
   Nnode ->next=head;
   head= Nnode;
  对比:数组添加到头部
  for(int i=t-1;i>=0;++i) a[i+1]=a[i];
  a[0]=value;
  t++;
```

## 二、假设数据集合有升序特征(数据从小到大排列),考虑有序添加

1) 数组的有序添加:寻找第一个比添加值小的元素所在的位置,添加在其后 i=t-1;

```
while(i>=0&&a[i]>value)
     a[i+1]=a[i];
      i--;
```

```
}
      a[i+1]=value;
       t++;
   2) 链表的有序添加: 寻找第一个比添加值大的元素所在的位置,添加在其前
      node*p,*pre; //pre 为 p 前一个结点的指针,两指针同步
      p=head;
      pre=nullptr;
      while(p&&p->data<value) { pre=p;    p=p->next; }
      if(pre!=nullptr){ //pre 不是头结点
         Nnode ->next=p;
         pre->next= Nnode;
      }
      else //p 为头结点或者表为空
         Nnode ->next=head;
          head= Nnode;
      说明:(前提:head==nullptr)那么上述处理: Nnode->next=nullptr; head=Nnode;
      等价于表为空的处理: head=Nnode;
三、添加元素到指定位置
   1) 添加元素到数组 a 的 pos 位置,假设 posε[0,1
       for(i=t-1;i>=pos;--i)
         a[i+1]=a[i];
       a[pos]=value;
       t++;
   2) 添加元素到链表 pos 位置(pos 为指向某结点的指针,注意理解链表添加到该位置
      的概念,新结点代替 pos 结点在链表中的逻辑位置)
      if(pos==head) { //新结点要成为首结点
          Nnode ->next=pos; // Nnode ->next=head;
          head= Nnode;
      }
      else{ //定位 pre,是 pos 的前-
        node* pre=head;
        while(pre->next!=pos) pre=pre->next;
        pre->next= Nnode;
        Nnode ->next=pos;
      }
      *扩展: 若添加在 pos 后
       Nnode->next=pos->next;
       pos->next=Nnode;
```

删除的两种情况: 1) 删除指定值; 2) 删除指定位置的值。可以统一为第二种删除指定位置的值。即通过增加查找指定值,定位指定值所在位置。

接下来的讨论全部围绕删除指定位置的值展开。

1)数组删除指定位置的值,假设位置为 pos, pos 的有效范围[0,t-1],考虑和添加的差异。

```
for(int i=pos+1;i<=t-1;++i) a[i-1]=a[i];
  --t; //集合规模缩小
2)链表删除指定位置的值,假设位置为 pos
   if(pos==head) //删除头结点
       head=head->next;
   else{ //其他位置
       node* pre=head;
       while(pre->next!=pos) pre=pre->next; //寻找待删除位置的前一个结点
       pre->next=pos->next;
   }
   delete pos;
```