

FLUFFY FRENZY

Règles :

Préparation du jeu :

Faire un tas avec les cartes "Animaux" mélangées.

Faire un tas avec les cartes "Questions" mélangées.

Poser la roulette au centre de la table.

Distribuer 3 cartes "Animaux" à chaque joueur.

Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. Chaque joueur va tourner la roulette chacun son tour.

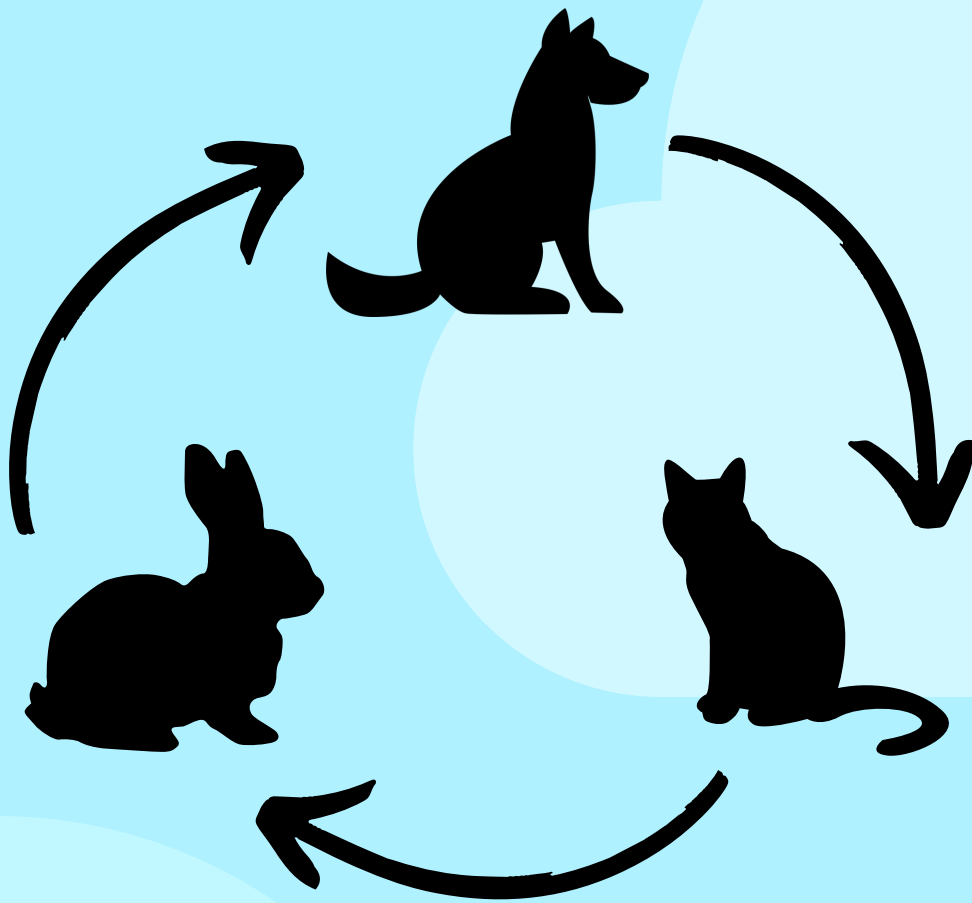
Case + : Le joueur pioche une carte "Animal"

Case - : Le joueur fait piocher une carte "Animal" de son deck au joueur à sa droite. La carte est remise dans la pile de cartes "Animaux" et celle-ci est mélangée.

Case ? : Le joueur fait piocher une carte "Question" au joueur à sa gauche. Ce piocheur lit la question et les 3 réponses. Si le joueur donne la bonne réponse, il pioche une carte "Animal".

Case P : Chaque autre joueur fait tourner la roue. Le premier qui tombe sur une case P combat le joueur. Chaque duelliste choisi une carte "Animal" dans son deck.

Les deux joueurs posent leur carte choisie face visible, en même temps, sur la table. Le gagnant est déterminé selon ce graphique :



Le gagnant récupère la carte posée par l'adversaire. En cas d'égalité, on recommence un combat entre les deux joueurs. Ils reprennent la carte posée et mélangent leur deck.

Si les deux joueurs ont épuisé leurs cartes, en ne faisant que des égalités, alors le gagnant est celui qui retombe le premier sur une case P en faisant tourner la roue. Le perdant fait piocher au hasard une carte dans son deck au gagnant.

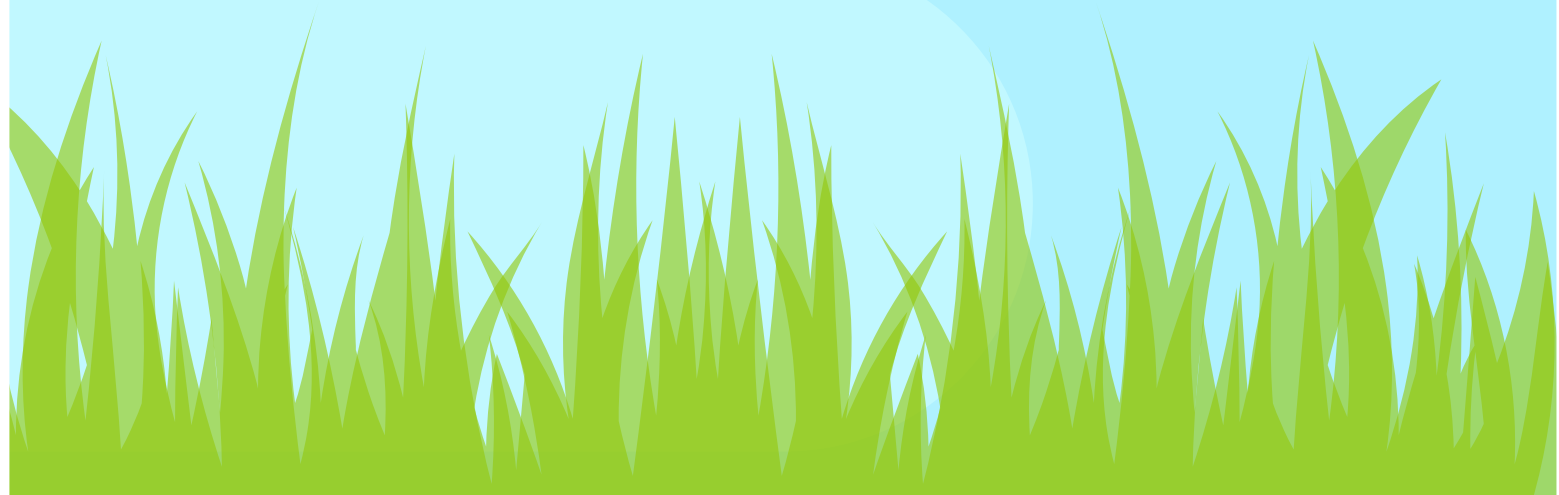
Fin de tour :

Le joueur ayant le plus de cartes après que chaque joueur ait tourné la roue pioche une carte question. (En cas d'égalité le premier qui tombe sur une case ? de la roue est désigné comme le gagnant de ce tour) Le gagnant lit la carte aux autres joueurs. Le premier qui pose sa main sur la roue est désigné par le gagnant pour énoncer sa réponse. Si elle est fausse, on passe au second joueur ayant posé sa main. Le joueur qui obtient la bonne réponse en premier pioche une carte "Animal". Si personne n'a la réponse après avoir interrogé tout le monde, le gagnant du tour pioche une carte "Animal".

Fin de jeu :

Le jeu se termine quand toutes les cartes "Animaux" sont piochées. Le gagnant est celui ayant obtenu le plus de cartes "Animaux".

Le jeu se termine si il ne reste qu'un joueur. Un joueur est éliminé si il perd toutes ses cartes "Animaux".



FLUFFY FRENZY

Cartes :

Chats :



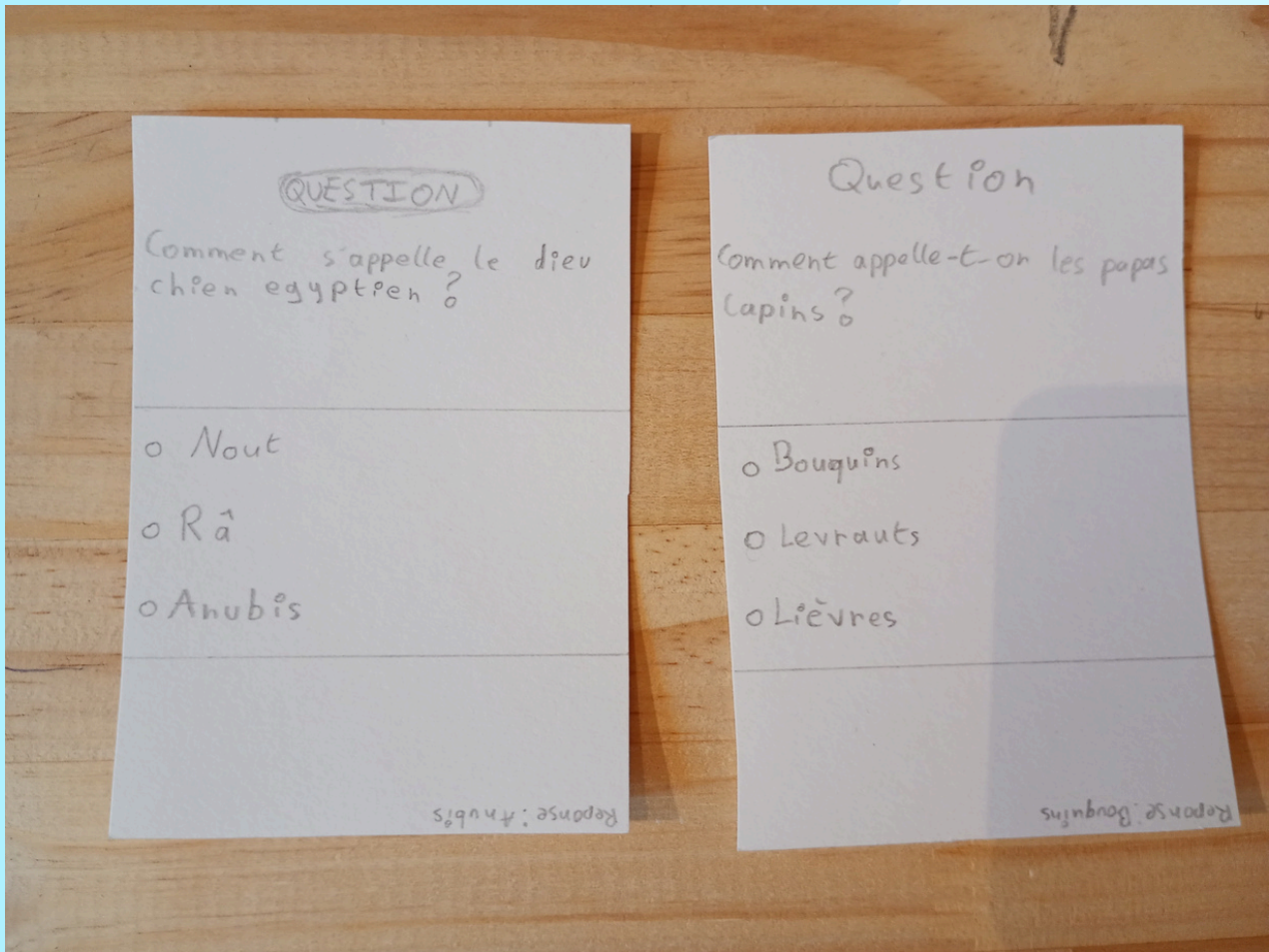
Chiens :



Lapins :



Questions :



Prototype de roue :

