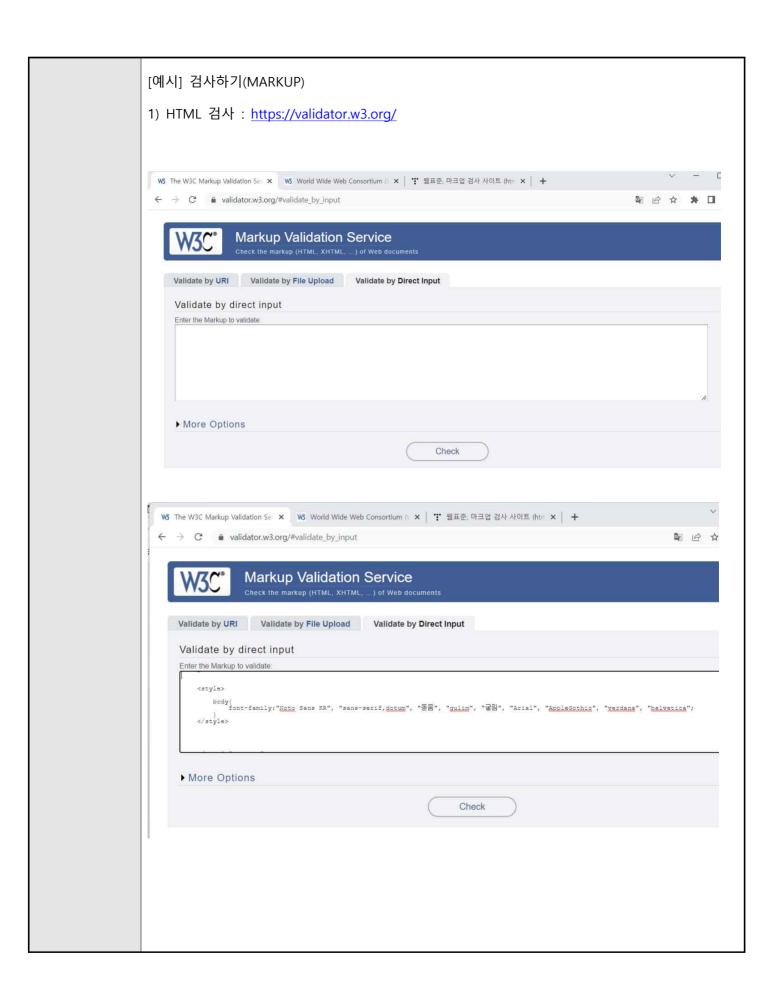
평가도구

과정명	(디지털컨버전스) 임베디드 소프트웨어 융합 풀스택 개발자 양성 과정B	평가자	정우균	
능력단위명/수준	화면 구현 / 3수준	평가일자(시간)	2023-05-08 (09:00 ~ 16:00)	
능력단위 요소명	- UI 설계 확인하기 - UI 구현하기	평가방법(배점)	포트폴리오 (100점)	
능력단위 요소별 요구조건(수행준거)	[UI 설계 확인하기] - 설계된 화면과 폼의 흐름을 확인하고 제약사항과 화면의 폼 흐름을 구현에 반영하도록 설계를 확인할수 있다 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라 설계된 메뉴 구조를 해석할 수 있다 구현을 위해 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계를 확인할 수 있다. [UI 구현하기] - 소프트웨어 아키텍처 세부 구현 지침과 UI 표준 및 지침을 반영하여 확인된 UI 설계를 구현할 수 있다 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라 사용자 접근성을 고려한 화면과 폼의 흐름 제어를 구현할 수 있다 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라 감성공학 기법을 고려하여 사용자가 접하는 화면폼메뉴흐름을 구현할 수 있다 구현된 화면폼메뉴흐름을 테스트할 수 있는 테스트 케이스를 작성하고 단위 테스트를 수행하기 위한 테스트 조건을 명세화할 수 있다.			

평가내용						
작업지시서 (문제)	기획한 스토리보드&스타일가이드&프로토타입을 참고하여 화면을 구현하고 표준 지침에 맞게 작성했는지 테스트하세요.					
내용(설명)	UI상세 구현시 고려해야할 사항들 - Sementic태그 사용여부 - Header 로고, 퀵메뉴 - Nav 2Depth이상 hover시 스타일 적용 - Flex 사용 여부 - Aside Article 배치 여부 - Footer 퀵메뉴 배치 - MediaQuery 사용 여부 - 최소 1개이상 애니메이션 처리 - CSS파일 각 영역별 분할 link 처리 여부 그 외는 자유롭게 구성하시면 됩니다.					

[예시] 전체 [예시] HEADER [예시] NAV-2Depth MENU1 SUBMENU1 SUBMENU4 [예시] MAIN(SECTION1) [예시] FOOTER









평가요소						
평가요소	배점	평가 유형	난이도			
스타일 가이드에 맞게 레이아웃이 구현되었는가	20	작업형	중			
스토리보드에 맞게 UI가 구현되었는가	30	작업형	상			
프로토타입에 맞게 화면흐름이 구현되어 있는가	30	작업형	상			
W3C표준에 맞게 코드가 구현되었는가	20	작업형	중			
합계		100				