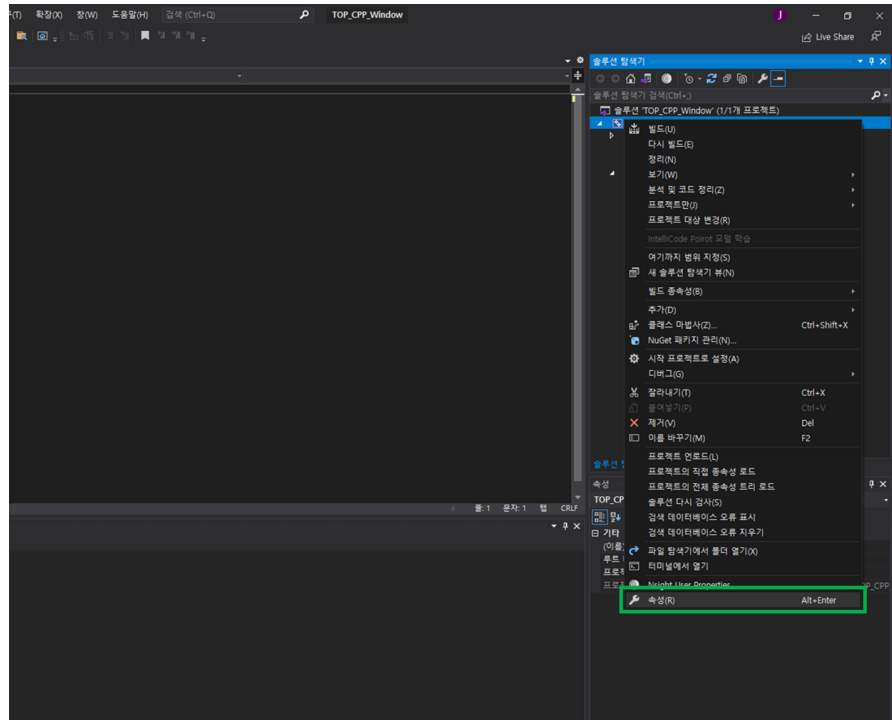


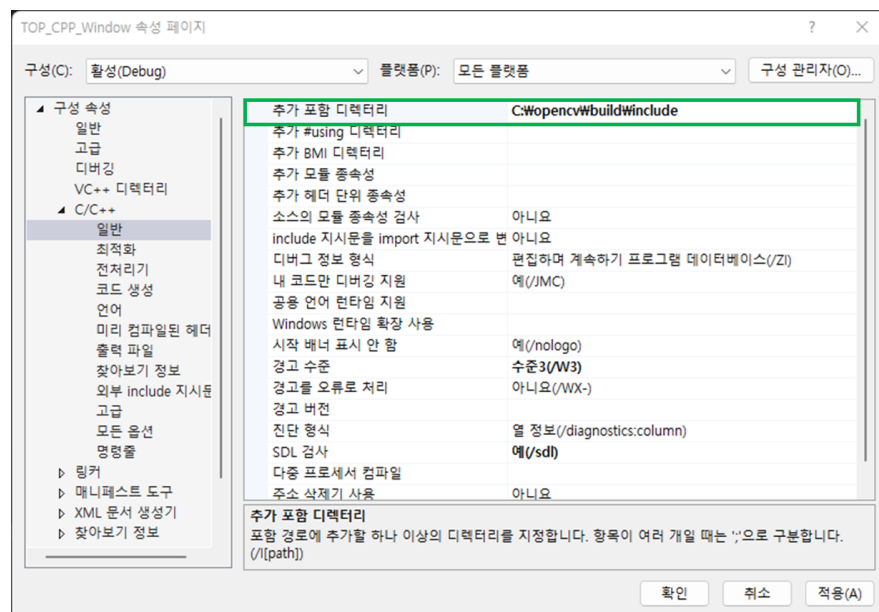
TOF카메라 - Window - Visual studio 이용하여 실행하는 방법

1. OpenCV 환경 설정

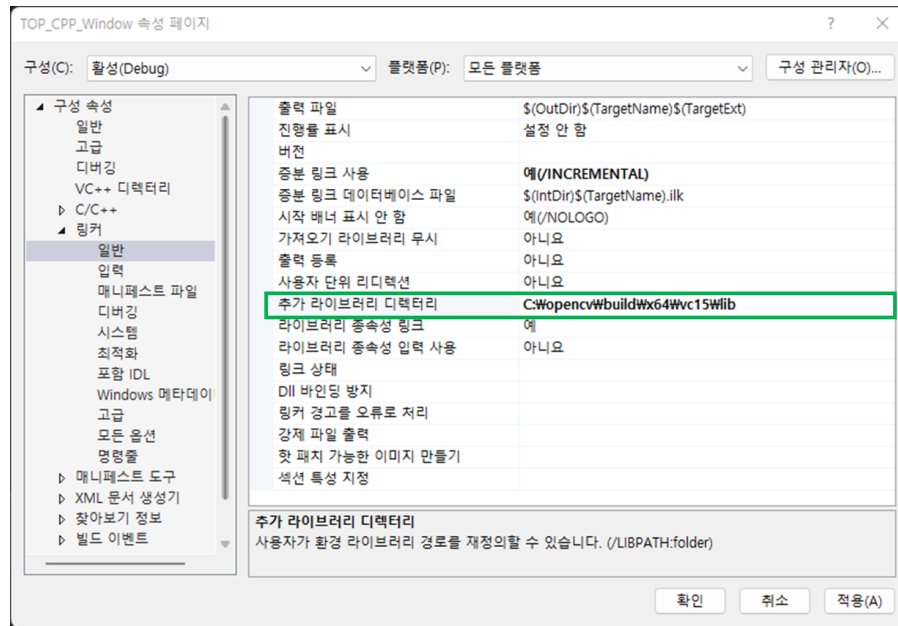
속성 페이지



1.1 C/C++ > 일반 > 추가 포함 디렉터리 경로 추가(./opencv/build/include 설치한 경로 입력)



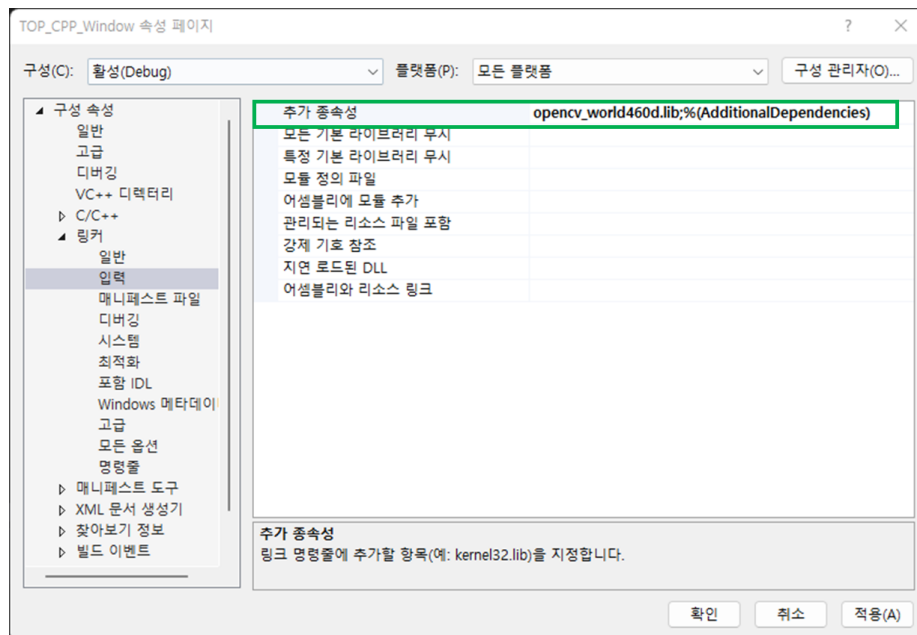
1.2 링커 > 일반 > 추가 라이브러리 디렉터리(./opencv/build/x64/vc15/lib 설치한 경로 입력)



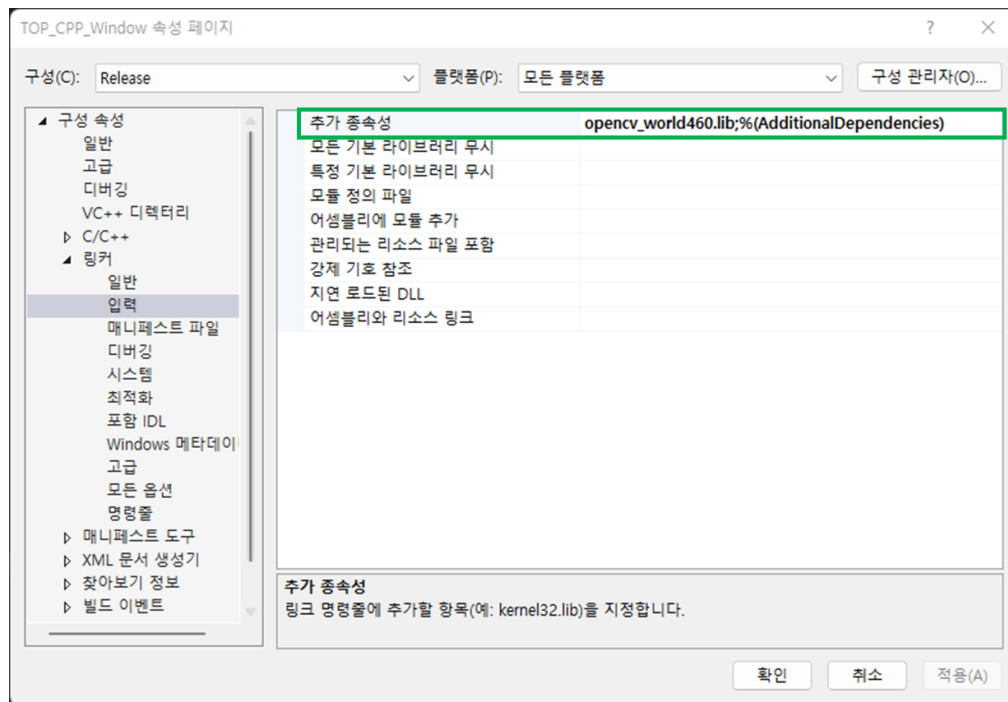
1.3 추가 종속성

참고) opencv 버전이 4.2 이면 opencv_world420.lib, 3.1라면 opencv_world310.lib
이런식으로 추가

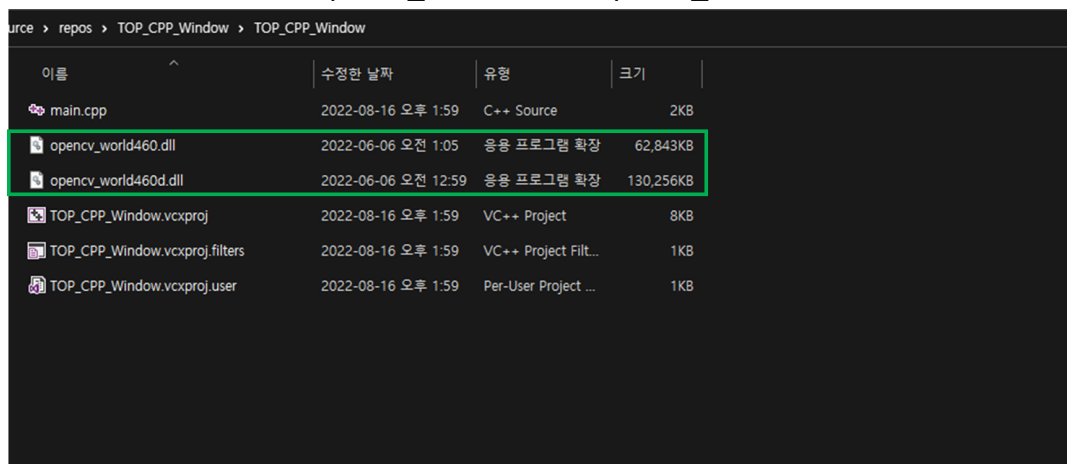
1.3.1 링커 > 일반 > 추가 종속성에 Debug의 경우 opencv_world460d.lib 추가



1.3.2 링커 > 일반 > 추가 종속성에 Release의 경우 opencv_world460.lib 추가



1.4 프로젝트가 있는 폴더에 opencv_world460.dll, opencv_world460d.dll 복사해 주기



2. CPP Code 작성

(상세 설명 및 Python version https://github.com/ohdoyoel/tof_cam)

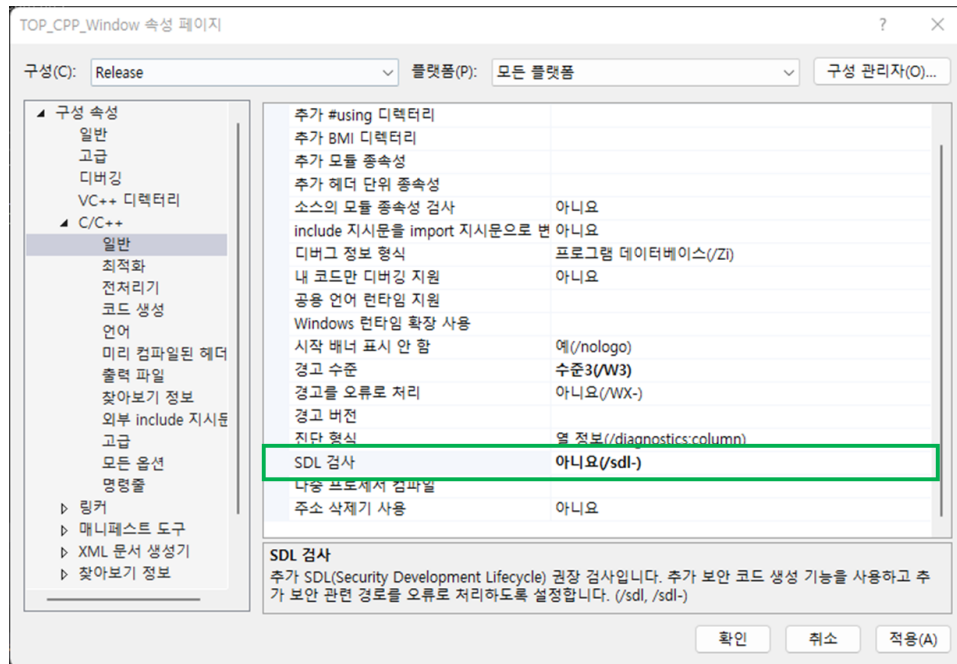
C++ version

https://github.com/JIYOUNG3347/TOF/tree/main/TOF_CPP_Window

+. sprint error 발생시

속성 페이지 > C/C++ > 일반 > SDL 검사(아니요로 전환)

Release, Debug 둘 다 변경



3. 실행 영상

(+ Debug x64로 실행)

<https://drive.google.com/file/d/1Kx3jFMCYtz8Cp-8ao7fgVzvRVpzt-wl5/view?usp=sharing>