

# Web开发（二）

---1-10 事件对象



河北师范大学软件学院  
Software College of Hebei Normal University

# 内容提纲

---

- **事件对象是什么？**
- **事件对象能够做什么？**



# 事件对象是什么？

---

- 当发生事件时，如何知道：
  - 哪个鼠标按钮被点击？
  - 哪个键盘按键被按下？
  - 发生事件时，光标的坐标是？
  - ...



# 事件对象是什么？

---

- 在触发DOM上的某个事件时，会产生一个事件对象Event。
- 事件对象（Event）代表了事件的状态，比如：事件在其中发生的元素、键盘按键状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态等。
  - 例如：鼠标操作导致的事件对象中会包含鼠标位置的信息，而键盘操作导致的事件对象中会包含与按下的键有关的信息。

# 事件对象在哪儿？

---

- 在事件处理函数执行时，事件对象将会由浏览器自动传递给事件处理函数。
- 在事件处理函数中，声明形参接收该参数。

— 例：

```
window.onload = function ( e ) {  
    console.log( e );  
}
```

demo 1-10-1

# 内容提纲

---

- 事件对象是什么？
- 事件对象能够做什么？



# 鼠标 / 键盘属性

属性	描述
<u>altKey</u>	返回当事件被触发时, "ALT" 是否被按下。
<u>button</u>	返回当事件被触发时, 哪个鼠标按钮被点击。
<u>clientX</u>	返回当事件被触发时, 鼠标指针的水平坐标。
<u>clientY</u>	返回当事件被触发时, 鼠标指针的垂直坐标。
<u>ctrlKey</u>	返回当事件被触发时, "CTRL" 键是否被按下。
<u>metaKey</u>	返回当事件被触发时, "meta" 键是否被按下。
<u>relatedTarget</u>	返回与事件的目标节点相关的节点。
<u>screenX</u>	返回当某个事件被触发时, 鼠标指针的水平坐标。
<u>screenY</u>	返回当某个事件被触发时, 鼠标指针的垂直坐标。
<u>shiftKey</u>	返回当事件被触发时, "SHIFT" 键是否被按下。

demo 1-10-2

# 事件方法

方法	描述
<u>initEvent()</u>	初始化新创建的 Event 对象的属性。
<u>preventDefault()</u>	通知浏览器不要执行与事件关联的默认动作。
<u>stopPropagation()</u>	不再派发事件。

阻止事件冒泡

demo 1-10-3



# 事件冒泡

---

- JS中的事件冒泡

- 事件按照从目标元素到根元素（ document对象 ）的顺序触发。
- 即事件发生的顺序为： button — div — body — html — document

- 使用 stopPropagation() 方法阻止事件冒泡

- 例： event.stopPropagation();

demo 1-10-4

## 小结

---

- 事件对象是什么？
- 事件对象能够做什么？
  - 属性
  - 方法
    - 取消默认动作
    - 不再派发事件



The background of the slide is decorated with numerous overlapping circles in various shades of green and yellow, scattered across the top and right sides.

# Thank You !



河北师范大学软件学院  
Software College of Hebei Normal University