

Ryhmä 2 / PELI-IOT

25.3.2020

## **Projektin aloituspalaveri**

Aika ke 25.3.2020 klo 13.00–13.30

Paikka Ryhmän Discord-kanava

Osallistujat Arttu Rusanen (läsnä) - puheenjohtaja  
Jaakko Ikäheimo (läsnä) - sihteeri  
Konsta Holm (läsnä) - asiantuntija

### **1 Projektin tilanne**

Projektissa käytettävät laitteet on testattu ja ne toimivat. Tässä vaiheessa itse projektituotteita ei ole vielä paljoa. Arttu ja Konsta ovat opiskelleet Phaser.js-kirjaston käyttöä esimerkkien avulla. Jaakko on testannut ohjaimen sensoreita ja Nucleo-Raspi-rajapintaa.

### **2 Ongelmat ja ratkaisut**

Ongelmia ei tässä vaiheessa ole, ja niiden ilmetessä pyritään selvittämään ryhmän sisäisellä kommunikaatiolla projektiryhmän Discord-kanavalla. Tarvittaessa käytetään opettajia asiantuntijoina.

### **3 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt**

Konsta aikoo pureutua Phaser-pelissä esitettävän kentän ja assettien toteuttamiseen. Arttu opiskelee Phaserin pelimoottorin fysiikoita ja kommunikoi Konstan kanssa pelimoottorin ja piirrettävän grafiikan liitännöistä. Jaakko toteuttaa ohjaimen koodeja ja ohjaimelta luetun datan välittämistä Rasin kautta palvelimelle.

### **4 Seuraava palaveri**

Seuraava palaveri pidetään ryhmän Discord-kanavalla ke 1.4.2020 klo 13.00–13.30. Palaverissa tullaan käymään läpi projektin tilanne ja kunkin projektin jäsenen edistymisen, ja mahdollisesti ilmenneet ongelmat.

Jaakko Ikäheimo  
sihteeri

**Sulautetun projekti**  
OAMK Informaatiotekniikan osasto

**Muistio**

1/2020

2 (2)

Ryhmä 2 / PELI-IOT

25.3.2020

Liitteet -

Jakelu Arttu Rusanen, Jaakko Ikäheimo, Konsta Holm

Tiedoksi -