

Ryhmä 2 / PELI-IOT

15.4.2020

Projektin tilannepalaveri

Aika ke 15.4.2020 klo 13.00–13.30

Paikka Ryhmän Discord-kanava

Osallistujat Arttu Rusanen (läsnä) - puheenjohtaja
Jaakko Ikäheimo (läsnä) - sihteeri
Konsta Holm (läsnä) - asiantuntija

1 Projektin tilanne

Peli pyörii perusominaisuuksilla Heroku-pilvipalvelussa. Ohjain muokattiin simuloimaan näppäimistön toimintoja serverin kanssa suoran kommunikoinnin sijaan, jotta saatiin toteutettua pelin fysiikat client-sidena. Python-koodia on päivitetty optimoimalla ja jakamalla koodia järkeviksi kokonaisuuksiksi.

2 Ongelmat ja ratkaisut

Pelin mapissa ja törmäysfysiikoissa vielä hiomisen varaa. Miten saada pelin fysiikat järkevästi kuvattua loppudokumentissa? Näitä pohdimme seuraavan viikon aikana Discord-kanavallamme.

3 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

Loppudokumentit pyritään yhteistyössä saattamaan lopulliseen kuntoon ja peliä pyritään vielä hiomaan, viimeistelemään ja lisätään mahdollisesti uusia ominaisuuksia.

4 Seuraava palaveri

Seuraava palaveri pidetään ryhmän Discord-kanavalla ke 22.4.2020 klo 13.00–13.30. Palaverissa tullaan käymään läpi projektin lopetustoimet, tarkastamaan loppudokumentit ja pohtimaan projektin kulkua.

Jaakko Ikäheimo
sihteeri

Liitteet -

Jakelu Arttu Rusanen, Jaakko Ikäheimo, Konsta Holm

Tiedoksi -