

Ryhmä 2 / PELI-IOT

1.4.2020

## **Tilannepalaveri**

Aika ke 1.4.2020 klo 13.00–13.30

Paikka Ryhmän Discord-kanava

Osallistujat Jaakko Ikäheimo (läsnä) - puheenjohtaja  
Konsta Holm (läsnä) - sihteeri  
Arttu Rusanen (läsnä) - asiantuntija

### **1 Projektin tilanne**

Ohjaimen kommunikointi Node/Express-palvelimen kanssa onnistuu ja sen kautta pelille kommunikointi on testauksen alla. Kommunikaatiota on testattu yksinkertaisen pelin avulla. Jaakko on toteuttamassa reaaliaikaista kommunikaatiota Socket-kirjaston avulla, Arttu ja Konsta implementoivat pelin perusominaisuuksia ja karttaa.

### **2 Ongelmat ja ratkaisut**

Artun Raspi ei lähde toimimaan, aikoo vielä testata, onko muistikortti viallinen, tarvittaessa hankkii uuden. Ei vaikuta projektin aikatauluun. Pelin kartassa käytetyn skaalauksen kanssa ongelmia, katsotaan voiko sovittaa sitä paremmin tai vaihdetaan tilemappia.

### **3 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt**

Jaakko aikoo toteuttaa reaaliaikakommunikoinnin palvelimen ja selaimessa suoritettavan pelin välillä. Konsta aikoo suorittaa Phaseria käsittelevän Udemy-kurssin loppuun ja jatkaa pelin ominaisuuksien ja kartan toteutusta. Arttu jatkaa Javascriptin ja Phaserin opettelua sekä toimii tiiviissä yhteistyössä Konstan kanssa fysiikoiden ja animaatioiden toteutuksessa.

### **4 Seuraava palaveri**

Seuraava palaveri pidetään ryhmän Discord-kanavalla ke 8.4.2020 klo 13.00–13.30. Palaverissa tullaan käymään läpi projektin tilanne ja kunkin projektin jäsenen edistymisen, ja mahdollisesti ilmenneet ongelmat.

Konsta Holm  
sihteeri

**Sulautetun projekti**  
OAMK Informaatiotekniikan osasto

**Muistio**

2/2020 2 (2)

Ryhmä 2 / PELI-IOT

1.4.2020

Liitteet -

Jakelu Arttu Rusanen, Jaakko Ikäheimo, Konsta Holm

Tiedoksi -