

Ryhmä 2 / PELI-IOT

25.3.2020

Projektin aloituspalaveri

Aika ke 25.3.2020 klo 13.00–13.30

Paikka Ryhmän Discord-kanava

Osallistujat	Arttu Rusanen	(läsnä) - puheenjohtaja
	Jaakko Ikäheimo	(läsnä) - sihteeri
	Konsta Holm	(läsnä) - asiantuntija

1 Projektin tilanne

Projektissa käytettävät laitteet on testattu ja ne toimivat. Tässä vaiheessa itse projektituotteita ei ole vielä paljoa. Arttu ja Konsta ovat opiskelleet Phaser.js-kirjaston käyttöä esimerkkien avulla. Jaakko on testannut ohjaimen sensoreita ja Nucleo-Raspi-rajapintaa.

2 Ongelmat ja ratkaisut

Ongelmia ei tässä vaiheessa ole, ja niiden ilmetessä pyritään selvittämään ryhmän sisäisellä kommunikaatiolla projektiryhmän Discord-kanavalla. Tarvittaessa käytetään opettajia asiantuntijoina.

2 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

Konsta aikoo pureutua Phaser-pelissä esitettävän kentän ja assettien toteuttamiseen. Arttu opiskelee Phaserin pelimoottorin fysiikoita ja kommunikoi Konstan kanssa pelimoottorin ja piirrettävän grafiikan liitännöistä. Jaakko toteuttaa ohjaimen koodeja ja ohjaimelta luetun datan välittämistä Rasin kautta palvelimelle.

3 Seuraava palaveri

Seuraava palaveri pidetään ryhmän Discord-kanavalla ke 1.4.2020 klo 13.00–13.30. Palaverissa tullaan käymään läpi projektin tilanne ja kunkin projektin jäsenen edistymisen, ja mahdollisesti ilmenneet ongelmat.

Jaakko Ikäheimo
sihteeri

Sulautetun projekti
OAMK Informaatiotekniikan osasto

Muistio

1/2020 2 (2)

Ryhmä 2 / PELI-IOT

25.3.2020

Liitteet -

Jakelu Arttu Rusanen, Jaakko Ikäheimo, Konsta Holm

Tiedoksi -