***ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO***

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha:** 17/04/2021 | **Nombre del Proyecto:**  Portal Web para Matriculas Online |
| Justificación  En vista que actualmente no se cuenta con una plataforma de matrícula en línea para los talleres virtuales y presenciales en la Municipalidad de Los Olivos, este trabajo se justifica en el sentido de implementar dicho sistema, que permitirá a los clientes contar como una alternativa más para la matrícula de los talleres.  Está investigación beneficiará a los clientes, en el sentido que no tendrán que acercarse a las sedes de la Municipalidad, sino todo lo contrario lo harán desde la página web, desde la comodidad de sus hogares.  Implementar esta plataforma será de mucha utilidad, debido a que ayudará a la Municipalidad de Los Olivos a mejorar sus ingresos. | |
| **Objetivos estratégicos**  \* Realizar el levantamiento de información de los requisitos funcionales  \* Realizar el diseño de los prototipos del sistema.  \* Desarrollar el sistema  \* Los QA realizarán las pruebas informáticas y documentarán los errores encontrados.  \* Se hará mantenimientos progresivamente | **Criterios de éxito**  - Número de registros  - Número de asistencia  - Retorno de la inversión |
| **Breve descripción del proyecto**   |  |  | | --- | --- | | **¿En qué consiste?** | En la implementación de un sistema de matrícula en línea para los talleres virtuales y presenciales en la Municipalidad de los Olivos. | | **¿Quién o quiénes son responsables?** | Los responsables de desarrollar el proyecto la Gerencia de tecnologías de la Información y comunicaciones, y los responsables de brindar la información del proceso es la Gerencia de Desarrollo Humano con la Jefatura de deportes. | | **¿Cómo se realizará?** | Dividiendo el trabajo en entregables con los responsables.  \* La primera, será levantar la información con el área Jefatura de deportes que maneja toda la información.  \* La segunda, es diseñar las vistas.  \* La tercera, es realizar el desarrollo.  \* La cuarta, es hacer pruebas.  \* La quinta, es hacer la publicación.  \* La última, es realizar el mantenimiento.  Con el equipo de implementadores y desarrolladores del área. | | **¿Cuándo se iniciará?** | Iniciará el 1 de mayo del 2021 | | **¿Dónde se realizará?** | En las oficinas de Gerencia de Tecnologias de la Información y comunicaciones ubicada en la Av. Universitaria 2202, Los Olivos, más conocido como edificio CIELO. | | |
| **Principales interesados**  Los principales interesados son: La Gerencia de Desarrollo Humano, Jefatura de deportes, clientes | |
| **Requisitos generales y restricciones**  **Proyecto**  \* Cumplir con el plan de trabajo encomendado al equipo de desarrollo en las fechas establecidas.  \* Mantener constante comunicación entre el equipo de desarrollo y las áreas interesadas.  \* Superar las etapas de prueba del sistema el cual garantice su correcto funcionamiento.  **Producto**  \* El cliente deberá registrarse en el sistema antes de matricularse en los talleres.  \* El cliente podrá recuperar su clave ingresando su correo  \* El cliente podrá registrar a su hijo, hija, sobrino, primo. Etc. Para para que se matriculen en los talleres.  \* Listar las programaciones de talleres en el periodo actual.  \* Listar solo las programaciones que cuenten con vacantes disponibles.  \* Listar los horarios disponibles según las sedes elegidas.  \* El cliente deberá ingresar los datos de su tarjeta en la pasarela de pagos para que finalice la matricula.  \* El cliente contará con un historial de pagos.  \* El cliente podrá descargar los recibos de pagos.  \* El sistema contará con pestaña solo para los usuarios administrativos que visualizarán los reportes.  \* El sistema cumplirá con todos los estándares de seguridad de comercio electrónico.  \* El sistema garantizará la seguridad de la identidad e información de los clientes inscritos.  \* El sistema contará con un plan de mantenimiento de clientes registrados.  **Restricción**  \* El sistema será publicado en los servidores de la Municipalidad de Los Olivos.  \* El sistema será desarrollado en un mes y medio.  \* La Municipalidad estimará un costo aproximado 8,250.00 Soles en un mes de desarrollo. | |
| **Riesgo**  \* No cumplir con los planes de trabajo y tiempos establecidos en el proyecto.  \* No contar con la infraestructura adecuada donde se desarrollará el sistema.  \* Que el sistema presente errores de cálculos o consultas el cual impida cumplir con las metas de los entregables en las fechas establecidas.  \* Que los costos en el desarrollo se incrementen.  \* Que los servidores sean hackeados y se pierda los repositorios del proyecto.  \* Sufrir ataques a los servidores.  \* Sufrir caída de red en la Municipalidad de Los Olivos. | |
| **Cronograma de hitos principales** (si existieran)  - | |
| **Presupuesto global preliminar**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | CONCEPTO | | COSTO | | Personal |  |  | |  | S/ 6,000 Por 2 meses para el Scrum master . | |  | S/ 4,000 Por 2 meses para el Product owner. | |  | S/ 2,500 Por 2 meses para los desarrolladores. | | Recursos informáticos |  |  | |  |  | |  |  | |  | S/. 0 | | |
| **Criterio de aprobación**   |  |  | | --- | --- | | **¿Cuáles son los criterios de éxito?** | Los criterios de éxito son:  \* Cumplir con el tiempo  \* Cumplir con las expectativas  \* Cumplir con el coste  \* Cumplir con el alcance | | **¿Quién aprueba y firma si se cumplieron los criterios?** | Los que aprueban son:  \* La Gerencia de Desarrollo Humano  \* La Jefatura de Deportes | | **¿Cuáles son los criterios para abortar el proyecto?** | \* Cuando los resultados previstos ya no justifican el tiempo invertido.  \* Cuando las prioridades cambian. | | |
| **Director del Proyecto**  Jefe de proyectos | **Nivel de autoridad**  Exigir el cumplimiento de los entregables del proyecto |
| **Patrocinador**  Municipalidad de Los Olivos | **Firma del patrocinador**  Municipalidad de Los Olivos |