



BASES DE DATOS (PRÁCTICAS)

Convocatoria de Enero 2017

Ejercicio 1 (2.5 puntos). Mostrar el número de goles totales que se han metido en todos los partidos contando sólo aquellos partidos en los que el equipo local ganó el partido y no lo ganó por la mínima. Es decir, aquellos partidos en los que el equipo local ganó por una diferencia de más de un gol.

SOLUCIÓN:

```
SELECT sum(goles_1)+sum(goles_2)
FROM partido
WHERE goles_1>goles_2 AND (goles_1-goles_2)>1;
```

EVALUACIÓN:

- **La solución es 6**, que corresponde a la suma de los goles del partido con identificador de partido 2 y 3.
- Si el alumno usa algún identificador para restringir las consultas, se dará una calificación de 0.
- Cualquier otra cosa, también se dará calificación de 0, pues es un ejercicio muy sencillo.

Ejercicio 2 (2.5 puntos). Seleccionar el nombre completo del socio, los goles (tanto del equipo local como visitante) que ha apostado en cada partido dicho socio, así como los goles (tanto del equipo local como visitante) que se han metido realmente en el partido que ha apostado. Sólo deberán mostrarse aquellos registros que cumplan que la diferencia de goles de la apuesta sea igual que la diferencia de goles que realmente se metieron en el partido, y además, que la diferencia de goles entre el equipo local y el visitante sea mayor que uno. Esta diferencia de goles es la existente entre el equipo local y visitante.

SOLUCIÓN:

```
SELECT a.nombre_completo, b.goles_1, b.goles_2, c.goles_1, c.goles_2
FROM socio a, participantes b, partido c
WHERE a.id_socio=b.id_socio AND b.id_partido=c.id_partido
AND (b.goles_1-b.goles_2)=(c.goles_1-c.goles_2)
AND ((b.goles_1-b.goles_2)>1 OR (b.goles_2-b.goles_1)>1);
```

EVALUACIÓN:

- **La solución incluye sólo dos registros:**
- **Francisca Claveria Vega 3 1 2 0**
- Si se muestran primero los goles del partido y luego los goles de la participación (apuesta) se dará también la máxima calificación.
- Si en lugar del nombre completo, muestran el identificador de socio, se dará como calificación 2 puntos.
- Si para seleccionar que la diferencia de goles sea mayor que 1 hacen sólo (b.goles_1-b.goles_2)>1, el resultado que sale es el correcto, pero deben hacer también (b.goles_2-b.goles_1)>1, por lo que sólo se dará 2 puntos.



BASES DE DATOS (PRÁCTICAS)

Convocatoria de Enero 2017

- Si olvidan asociar las tres tablas ($a.id_socio=b.id_socio$ AND $b.id_partido=c.id_partido$) se dará una calificación de 0.
- Cualquier otra cosa, se dará como 0 puntos.

Ejercicio 3 (2.5 puntos). Mostrar el identificador de socio que cumple que es el segundo socio que más recientemente se ha dado de alta en el sistema.

SOLUCIÓN:

```
SELECT id_socio
FROM socio
WHERE fecha_alta=
(SELECT max(fecha_alta)
FROM (SELECT id_socio, fecha_alta
FROM socio
WHERE fecha_alta <
(SELECT max(fecha_alta)
FROM socio)
)
);
```

EVALUACIÓN:

- La solución es el identificador de socio 4, que se dio de alta el 6/11/2015 (esta fecha no hay que mostrarla).
- Si el alumno consigue extraer todos los socios menos el más nuevo (el socio con identificador 3) se le dará 1 punto, pues habrá hecho la siguiente consulta: `SELECT id_socio, fecha_alta FROM socio WHERE fecha_alta < (SELECT max(fecha_alta) FROM socio)`
- Si el alumno muestra tanto el identificador de socio como la fecha, se dará como correcto el ejercicio.
- Si el alumno muestra el nombre del socio en lugar del identificador de socio, se dará como nota 2 puntos.
- Cualquier otra cosa, se dará como 0 puntos.

Ejercicio 4 (2.5 puntos). La tabla jugadores contiene la parametrización de jugadores de fútbol basada en los atributos de ritmo, pase, tiro, regate, defensa y físico. Para cada jugador se almacena además su posición y una valoración global del mismo en función de todos sus atributos.

```
drop table jugadores;
drop table jugadores_diferencias;

create table jugadores
(id_jugador          varchar2(24)      primary key,
```



BASES DE DATOS (PRÁCTICAS)

Convocatoria de Enero 2017

```

nombre          varchar2(64)    not null,
posicion        varchar2(3)    not null,
global          number(3),
ritmo           number(3),
tiro            number(3),
pase            number(3),
regate          number(3),
defensa         number(3),
fisico          number(3)
);

create table jugadores_diferencias
(id_jugador      varchar2(24)    primary key,
nombre          varchar2(64)    not null,
posicion        varchar2(3)    not null,
global          number(3),
global_dif      number(3),
ritmo_dif       number(3),
tiro_dif        number(3),
pase_dif        number(3),
regate_dif      number(3),
defensa_dif     number(3),
fisico_dif      number(3)
);

```

Dado un jugador real concreto pueden existir en la tabla varias versiones del mismo con diferente valor en sus atributos. La versión del jugador de valoración global menor se considera la versión original. El resto de versiones son versiones eventuales del mismo.

Realiza un bloque PL/SQL anónimo que reciba por teclado el nombre de un jugador e introduzca todas sus versiones eventuales en la tabla jugadores_diferencias. Los seis atributos que caracterizan a cada versión eventual se insertarán en forma de diferencia positiva con la versión original del jugador.

Ejemplo: Si revisamos los datos de ejemplo, para el jugador Alexis Sánchez (global 87) hay tres versiones eventuales (globales 88, 89 y 90).

SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE

```
nombre_jugador jugadores.nombre%TYPE := '&nombre_por_teclado';
```

```
CURSOR cartas_jugador IS
```

```
SELECT *
```

```
FROM jugadores
```

```
WHERE nombre=nombre_jugador;
```

```
carta_original jugadores%ROWTYPE;
```

```
global_teclado jugadores.global%TYPE;
```

BEGIN

```
SELECT MIN(global) INTO global_teclado
```



BASES DE DATOS (PRÁCTICAS)

Convocatoria de Enero 2017

```
FROM jugadores
WHERE nombre=nombre_jugador;
SELECT * INTO carta_original
FROM jugadores
WHERE nombre=nombre_jugador AND global=global_teclado;
FOR carta IN cartas_jugador
LOOP
  IF (carta.global > global_teclado) THEN
    INSERT INTO jugadores_diferencias
    VALUES (carta.id_jugador, carta.nombre, carta.posicion, carta.global,
            carta.global-carta_original.global, carta.ritmo-carta_original.ritmo,
            carta.tiro-carta_original.tiro, carta.pase-carta_original.pase,
            carta.regate-carta_original.regate, carta.defensa-carta_original.defensa,
            carta.fisico-carta_original.fisico);
  END IF;
END LOOP;
END;
```

/

```
SELECT * FROM jugadores_diferencias;
```

EVALUACIÓN:

- **Resultados a obtener para Alexis Sanchez**

ID	NOMBRE	POS	GLOBAL	GLOBAL DIF	DIF RITMO DIF	TIRO DIF	PASE DIF	REGATE DIF	DEFENSA DIF	FISICO DIF
9	Alexis Sanchez	ST	88	1	1	2	4	1	1	3
10	Alexis Sanchez	ST	89	2	2	5	6	2	2	6
11	Alexis Sanchez	ST	90	3	3	8	8	4	3	9

CRITERIOS:

- Si no se puede ejecutar: 0 puntos.
- Si no se insertan todas las versiones eventuales del jugador: 0 puntos.
- Si se insertan versiones de otros jugadores: 0 puntos.
- Si se inserta además de las versiones eventuales también la versión original: -0.5 puntos.
- Si no se insertan los atributos de las versiones como diferencias: -0.5 puntos.
- Si no se lee de teclado el nombre del jugador y es estático: -0.75 puntos.