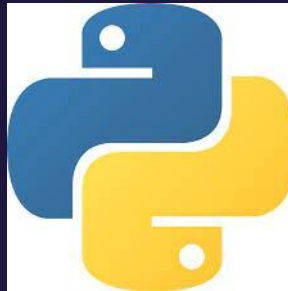


# LENGUAJES y HERRAMIENTA PARA CIENCIAS DE DATOS I

## Ficheros III (Ficheros binarios)



# Trabajar con ficheros binarios

- Similar a los ficheros de texto, pero:
  - ◆ Añadir al final del modo de apertura una b
    - rb, wb, ab, xb, rb+
  - ◆ Los datos se escriben en binario → transformarlos
    - encode / bytearray
  - ◆ Los datos se leen en binario → transformarlos
    - decode / int / float

# Leer y escribir enteros

- Escribir entero a entero
  - ◆ `bytes([entero])` → para convertir a byte
- Leer el fichero completo → `read`

```
1 L = [2, 56, 78]
2
3 with open('datos.bin', 'wb') as f:
4     for ele in L:
5         f.write(bytes([ele]))
6
7 with open('datos.bin', 'rb') as f:
8     t = list(f.read())
9     print(t)
```

# Leer y escribir enteros

- Escribir un conjunto entero
  - ◆ `bytes(lista)` → para convertir a byte
- Leer el fichero completo → `read`

```
1 L = [2, 56, 78]
2
3 with open('datos.bin', 'wb') as f:
4     f.write(bytes(L))
5
6 with open('datos.bin', 'rb') as f:
7     t = list(f.read())
8     print(t)
```

# Leer y escribir cadenas

- Utilizar encode y decode para convertir

```
1 L = ['uno', 'dos', 'tres']
2
3 with open('datos.bin', 'wb') as f:
4     for ele in L:
5         f.write(ele.encode())
6
7 with open('datos.bin', 'rb') as f:
8     t = f.read()
9     print(t.decode())
```

# Módulo struct

- Crear objetos binarios en formato específico
  - ◆ `objeto = struct.pack(formato, *valores)`
- Extraer datos de un objeto binario creado con un formato específico
  - ◆ `datos = struct.unpack(formato, objeto)`
- Tamaño de un formato
  - ◆ `struct.calcsize(formato)`

# Módulo struct

## ○ Formato

- ◆ Orden procesamiento de los bits  $\left\{ \begin{array}{l} > \text{big-endian (recomendado)} \\ < \text{little-endian} \\ = \text{native} \end{array} \right.$
- ◆ Tipo y cuántos elementos
  - Enteros → i
  - Booleanos → ?
  - Reales → f
  - Caracteres → s

>2if → 2 enteros y 1 float

>i8s → 1 entero y cadena de 8 caracteres

# Módulo struct

- Almacenar listas de 3 números [int, float, float]

```
1 import struct
2 L = [[1, 3.5, 6.7], [2, 5.6, 8.9]]
3
4 with open('datos.bin', 'wb') as f:
5     for l in L:
6         d = struct.pack('>iff', *l)
7         f.write(d)
```



# Módulo struct

- Leer listas de 3 números (int, float, float)

```
size = struct.calcsize('>iff')
print(size)
with open('datos.bin', 'rb') as f:
    d = f.read(size)
    print(len(d))
    while len(d) == size:
        n = struct.unpack('>iff', d)
        print(n)
        d = f.read(size)
```

# Módulo pickle

- Almacenar casi cualquier objeto sin conversion
- Métodos
  - ◆ `pickle.dump(objeto, fichero_binario)`
    - Almacenar un objeto en un fichero
  - ◆ `objeto = pickle.load(fichero)`
    - Leer un objeto desde un fichero

# Módulo pickle

- Guardar listas de 3 números

```
1 import pickle
2
3 L = [[1, 3.5, 6.7], [2, 5.6, 8.9]]
4
5 with open('datos2.bin', 'wb') as f:
6     pickle.dump(2, f)
7     for i in range(2):
8         pickle.dump(L[i], f)
```

# Módulo pickle

- Leer un fichero binario de listas de 3 números

```
10
11 with open('datos2.bin', 'rb') as f:
12     n = pickle.load(f)
13     for i in range(n):
14         a = pickle.load(f)
15         print(a)
```

