LENGUAJES y HERRAMIENTA PARA CIENCIAS DE DATOS I

Excepciones definidas por el usuario







Definir una excepción

Definir una clase que herede de Exception

```
1 class NotIntError(Exception):
   - pass
 4 def comprueba(lista):
  for value in lista:
   ......if not isinstance(value, int):
   raise NotIntError(value)
10 lista = (4, 7, 2.11, 9)
11 try:
12 · · · comprueba(lista)
13 except NotIntError as exc:
print(f'Numero no entero encontrado: {exc.args[0]}')
```



Mensaje personalizado

Definir el método ___init__

```
1class NotIntError(Exception):
   def init (self, message='Numero no entero encontrado'):
  .....super(). init (message)
 5def comprueba(lista):
   for value in lista:
  .... if not isinstance(value, int):
    raise NotIntError
11 \text{ lista} = (4, 7, 2.11, 9)
12 try:
13 ··· comprueba(lista)
14 except NotIntError as exc:
15 · · · print(exc)
```



Mensaje personalizado

- Añadir más parámetros a ___init___
- Redefinir el método ___str___



