### LENGUAJES y HERRAMIENTA PARA CIENCIAS DE DATOS I

POO en Python IV (Iteradores, Generadores, Decoradores)







## **Iteradores**

- Definir clases que soportan la iteración:
  - \_\_iter\_\_()
  - next ()

```
# Declara iterable y recorre caracteres

14

15 cadena_invertida = Invertir('Iterable')

16 iter(cadena_invertida)

17

18 for caracter in cadena_invertida:

19 . . . . print(caracter, end=' . ')
```



### Generadores

- Forma sencilla y potente de crear iteradores
  - Función especial
    - Devuelve valores con yield
    - Crea automáticamente los métodos \_\_iter\_\_ y \_\_next\_\_
    - Guarda la variables locales y el estado de ejecución entre llamadas
    - Lanza automáticamente StopIteration al terminar



### Generadores

#### Recorre una secuencia al revés

```
>>> def invertida(datos):
        for index in range(len(datos)-1, -1, -1):
                vield datos[index]
    for char in invertida('cadena'):
        print(char)
```

# Genera 10 números a partir de un inicio

```
>>> def gen diez numeros(inicio):
        fin = inicio + 10
        while inicio < fin:
                inicio += 1
               yield inicio
>>> for numero in gen_diez_numeros(23):
        print(numero)
```



### **Decoradores**

 Función que modifica el comportamiento de una función ya existente sin modificar el código

```
def nombre_decorador (funcion)
  def wrapper(*args, **kwargs):
     #Sentencias
     return funcion(*args, **kwargs)
     return wrapper
```



### **Decoradores**

### Utilizarla

- @decorador encima de la función a decorar
- funcion = decorador(funcion)

```
def debug(funcion):
def wrapper(*args, **kwargs):

return funcion(*args, **kwargs)

return wrapper

def suma(a,b):
return a + b
```

```
11 suma = debug(suma)
12
13 print(suma(3,4))
```

```
@debug
def suma(a,b):
    return a + b
print(suma(3,4))
```



### **Decoradores**

- Pueden recibir argumentos
  - https://recursospython.com/guias-y-manuales/ decoradores/



