

Numpy

El tipo Ndarray



Francisco José Madrid Cuevas

• Doctor en Informática por la Universidad Politécnica de Madrid en 2003. Desde 1996 he sido profesor a tiempo completo de la Universidad de Córdoba impartiendo docencia en Informática en varias titulaciones de Ingeniería.





Contenidos

- El tipo numpy.ndarray:
 - Descripción.
 - Atributo forma (shape).
 - Atributo dtype.



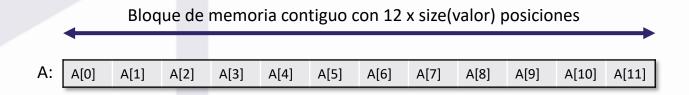
- Los arreglos son el núcleo del paquete Numpy.
- Ventajas de los arreglos Numpy en comparación a listas o tuplas Python.
 - Menor espacio utilizado.
 - Menor tiempo de cómputo.
 - Permite utilizar funciones científicas: estadística, álgebra lineal, ...
 - Permite utilizar operaciones vectorizadas: aplicar una misma función a todos los elementos.



- Descripción del tipo numpy.ndarray.
 - Estructura de datos que almacena valores del mismo tipo.
 - Permite acceso aleatorio a los valores usando índices.
 - Utiliza un bloque de memoria contigua para almacenar los valores.
 - Permite definir distintas disposiciones (formas) lógicas de los valores.
 - Permite representar conjuntos de datos homogéneos.



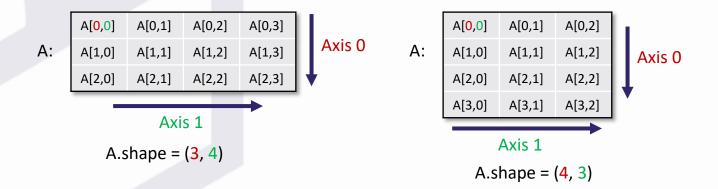
• Atributo ndarray.shape (forma): 1D



A.shape =
$$(12,)$$

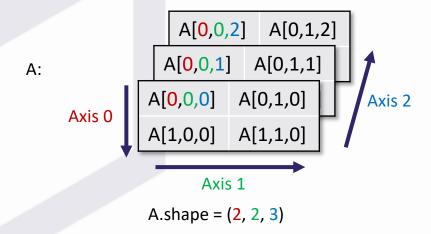


• Atributo ndarray.shape (forma): 2D





• Atributo ndarray.shape (forma): 3D.





Atributo ndarray.dtype.

Tipo básico	Numpy dtype	Descripción.
Lógico.	bool	Siempre se utiliza un byte.
Entero con signo.	int8, int16, int32, int64, int128, int	El tipo "int" siempre corresponderá con el tipo "int" de C en esa plataforma.
Entero sin signo.	uint8, uint16, uint32, uint64, uint128, uint	El tipo "uint" corresponde con el tipo "unsigned int" de C en esa plataforma.
Real.	float32, float64, float, longfloat	El tipo "float" será siempre de 64bits. El tipo "longfloat" será el de mayor precisión que soporte la plataforma.
Complejo.	complex64, complex128, complex	La parte real e imaginaria del tipo "complex64" tiene tipo "float32".
Cadena.	str, Unicode	El tipo "unicode" utiliza codificación UTF32.
Python.	object	Tipos Python que no se corresponden a los anteriores.
Registro.	void	Representa objetos compuestos.



