



Métodos Formales en Ingeniería del Software

Práctica 4: Especificación con el lenguaje Z

Juan José Méndez Torrero i42metoj@uco.es

Universidad de Córdoba 20 de abril de 2019

Índice

1.	Ejercicio 1	:
	1.1. Introducción	
	1.2. Lenguaje Z	
2.	Ejercicio 2	ţ
	2.1. Introducción	Ę
	2.2. Lenguaje Z	Ę

1. Ejercicio 1

1.1. Introducción

Realiza la especificación en Z de un sistema bancario.

En este ejercicio realizaremos el sistema bancario según las siguientes operaciones y necesidades: Necesidades:

- 1. Consultar su saldo usando el número de cuenta.
- 2. Cantidad de efectivo disponible.

Operaciones:

- 1. Transferencia de dinero a otra cuenta.
- 2. Ingreso de efectivo.
- 3. Retirada de efectivo.

1.2. Lenguaje Z

$$\aleph = \{n : \mathbb{Z} \cdot 0 \le n\}$$

Cuenta:

Account	
Account	$_{\mathrm{number}}: \aleph$
Account	balance: \Re

Banco:

Bank
Client : account_number \rightarrow account_balance
Balance: R
Balance ≥ 0

Tranferir:

Ingresar:

Deposit
\triangle Bank
Account ?: Account
Quantity ?: R
Error !: seq CHAR
$Account' \rightarrow Balance' = Account \rightarrow Balance + Quantity?$
Error != " Deposit successfully done!"

Retirar:

Cash out
\triangle Bank
Account ?: Account
Quantity ?: R
Error !: seq CHAR
$Account' \rightarrow Balance' = Account \rightarrow Balance - Quantity ?$
Error! = " Error! Not enough money in the account. " \Leftrightarrow Account \rightarrow Balance $<$ Quantity?

2. Ejercicio 2

2.1. Introducción

Realiza la especificación en Z de un sistema bibliotecario.

En este ejercicio realizaremos una especificación en lenguaje Z de un sistema bibliotecario, en el cuál serán necesarias la siguiente información y operaciones.

Información

- 1. Cada libro tendrá una clave y un título.
- 2. Cada socio se identificará con su DNI y nombre.

Operaciones

- 1. Añadir libros.
- 2. Eliminar copia de un libro.
- 3. Incluir a una socio.
- 4. Eliminar a un socio.
- 5. Prestar libro a un socio.
- 6. Devolución de un libro.

2.2. Lenguaje Z

[Title, DNI]

 $KEY == \aleph$

Bliblioteca:

Library
Book: Title \rightarrow Key
Member: Name \rightarrow DNI
Book \geq 0
Member \geq 0

Insertar libro:

Insert_book
△ Library
title ?: Title
key ?: Key
R!: seq CHAR
key?∉dom Book
Book ' = Book Book \cup Key ? \rightarrow 0
R!: "Book inserted successfully!"

Eliminar libro:

Delete_book

△ Library
Book ?: Book
key ?: Key
R !: seq CHAR
key ? ∉ dom Book

Book ' = Book \{Key ?}

R !: "Book deleted successfully! "

Libro no existente:

Book_not_exists

E Library
Book ?: Book R !: seq CHAR
key ? ∉ dom Book

R !: " Error! Book does not exists! "

Añadir Socio:

Eliminar Socio:

Delete_member

△ Library
member ?: Member
R!: seq CHAR
member ? ∈ dom Member

member ' = member \{Member?}

R!: "Member successfully deleted!"

Socio no existe:

Member_not_exists

Ξ Library

member ?: Member

R !: seq CHAR

member ? ∉ dom Member

R !: " Error! Member does not exists "

Prestar libro:

Borrow book

△ Library

book ?: Book

member ?: Member

R !: seq CHAR

member $? \in \text{dom Member}$

book ? \in dom Book

Book' $? = Book \setminus \{Book ?\}$

R!: "Book successfully borrowed!"

Devolver libro:

Return book

△ Library

title ?: Title

key ?: Key

R!: seq CHAR

key?∉dom Book

 $Book\ '=Book$

Book \cup Key ? \rightarrow 0

R!: "Book successfully returned!"