

PROCESADORES DE LENGUAJE

Ingeniería Informática Especialidad de computación Tercer curso, segundo cuatrimestre



Departamento de Informática y Análisis Numérico Escuela Politécnica Superior Universidad de Córdoba Curso académico 2018 - 2019

Hoja de ejercicios nº 2.- FUNDAMENTOS TEÓRICOS DEL ANÁLISIS SINTÁCTICO

Derivaciones y árboles sintácticos

1. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de reglas de producción:

```
P = { <oración> → <sujeto>    <sujeto> → <grupo_nominal> 
 <sujeto> → <grupo_nominal> ADJETIVO
  <grupo_nominal> → NOMBRE | ARTÍCULO NOMBRE
```

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?
- d. Muestra las derivaciones por la izquierda y por la derecha de la siguiente cadena:

La niña entregó la llave mágica a un amigo en el bosque

- e. Dibuja el árbol sintáctico asociado a la derivación por la izquierda.
- 2. La siguiente gramática genera expresiones aritméticas con notación prefija:

```
P = \{ \\ E \rightarrow (OL) \\ O \rightarrow + |-|*|/ \\ L \rightarrow A | AL \\ A \rightarrow IDENTIFICADOR | NÚMERO | E \\ \}
```

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?

d. Muestra las derivaciones por la izquierda y por la derecha de la siguiente expresión:

```
(+ (* a a ) (* b b))
```

- e. Muestra los árboles sintácticos asociados a las derivaciones del apartado anterior y comprueba si son iguales.
- 3. La siguiente gramática genera sentencias del lenguaje Pascal:

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?
- d. Muestra las derivaciones por la izquierda de las siguientes sentencias:
 - estado := (final <> true)
 - apto := (not ((teoría < 4) or (prácticas < 4))) and (media >= 5)
- e. Dibuja el árbol sintáctico asociado a la derivaciones por la izquierda

Recomendación: renombra los símbolos no terminales

Diseño de gramáticas

- 4. Diseña gramáticas de contexto libre que generen los lenguajes que se indican:
 - $L_1 = \{ x \mid x = a \ y \ b \land y \in \{0,1\}^* \}$
 - $L_2 = \{ a^i c^{2j} b^i | i, j > 0 \}$
 - $L_3 = \{ \mathbf{a}^{2i} \mathbf{b}^i \mid i > 0 \}$
 - $L_4 = \{ a^i b^j c^k | i, j, k > 0 \land j = i + k \}$
 - L₅ = { x | x tiene igual número de ceros que de unos }
 - $L_6 = \{ w w^R \mid w \in \{0,1\}^* \land w^R \text{ es la palabra inversa o refleja de } w \}$
- 5. Diseña gramáticas que permitan generar algunas de las declaraciones del lenguaje de programación Pascal:
 - Declaraciones de variables simples

```
a, b, c: integer;
d, e: integer := 9;
x, y: real;
z: real := 7.5;
```

Declaraciones de arrays

```
vector_rango: array [-10 .. 10] of real;
datos: array [7 .. 12] of integer := [90, 18, 23, -12, 37, 10];
```

6. Diseña una gramática que permita definir los atributos privados de una clase de C++ como la siguiente:

```
class Persona
{
    private:
        string _nombre;
        string _apellidos;
        int _edad;
        bool _sexo;
}
donde Persona, __nombre, _apellidos, _edad y _sexo son identificadores
```

Ambigüedad

- 7. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:
 - - a. Comprueba que es ambigua generando dos derivaciones por la izquierda (o por la derecha) diferentes.
 - b. Construye los árboles sintácticos asociados a esas derivaciones.
- 8. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:

```
• P = \{ S \rightarrow A \mid B \\ A \rightarrow a A b \mid a b \\ B \rightarrow a b B \mid \epsilon \}
```

- a. Indica el lenguaje que genera esta gramática.
- b. Comprueba que la gramática es ambigua y diseña otra equivalente que no lo sea.
- 9. Demuestra que si una gramática de contexto libre posee la siguiente característica entonces ha de ser ambigua:
 - "Existe un símbolo no terminal "A" que posee, simultáneamente, alguna producción recursiva por la izquierda ($A \rightarrow A$ a) y alguna producción recursiva por la derecha ($A \rightarrow b$ A)".

Operaciones de limpieza

10. Dadas las siguientes gramáticas, construye otras equivalentes sin símbolos inútiles.

```
    P<sub>1</sub> = { S → a A a
        A → a A a | b B b
        B → b B b | b b | c C d
        C → c C c | d D d
        D → c C c | d D d
        E → e E e | f }
    P<sub>2</sub> = { S → A B
        A → a a A | a a
        B → b b B | b b | c C | d D
        C → d D
        D → c C
        E → f F
        F → e E | g }
```

• Después de eliminar los símbolos inútiles, ¿qué lenguajes generan las gramáticas P₁ y P₂?

- 11. Dadas las siguientes gramáticas:
 - P = {S \rightarrow L IDENTIFICADOR := E;, L \rightarrow L IDENTIFICADOR := | ϵ , E \rightarrow E + T | T, T \rightarrow IDENTIFICADOR | NÚMERO }
 - $P = \{S \rightarrow a \land a \mid b \land B \mid b \mid A \mid B, A \rightarrow a \land a \mid \epsilon, B \rightarrow b \mid B \mid b \mid \epsilon \}$
 - a. Obtén otras gramáticas equivalentes sin reglas épsilon.
 - b. Suprime las reglas unitarias de las gramáticas obtenidas en el apartado anterior.

Recursividad y factorización

12. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factorízala por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia: (<= 0 temperatura 100)
- Recomendación: renombra los símbolos no terminales
- 13. La siguiente gramática permite generar asignaciones de expresiones aritméticas:

```
• P = {
    A → IDENTIFICADOR = E
    E → T | E + T
    T → P | T * P
    P → F | F ^ P
    F → (E) | NÚMERO | IDENTIFICADOR
}
```

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factoriza la gramática por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia: $h = (a^2 + b^2)^0.5$

```
14. Dada una gramática que genera algunas de las enumeraciones del lenguaje C.
```

```
• P = {
    S → S E
    S → E
    E → enum IDENTIFICADOR { L } ;
    L → L, I
    L → I
    I → IDENTIFICADOR
    I → IDENTIFICADOR = NÚMERO
}
```

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factoriza la gramática por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia:

```
enum color { blanco, negro = -1, amarillo = 9, rojo };
```

Formas normales

15. Dada la siguiente gramática de contexto libre G:

```
    P = { S → T L;
        T → int | float
        L → IDENTIFICADOR | IDENTIFICADOR L'
        L' → , IDENTIFICADOR | , IDENTIFICADOR L'
        }
```

- a. Obtén la forma normal de Chomsky
- b. Obtén la forma normal de Greibach