



TRABAJO FIN DE GRADO  
GRADO EN INGENIERIA INFORMATICA

# MemeHub

---

**Edición Online de Imágenes**

**Autor**

Víctor González Argudo

**Director**

Juan Julián Merelo Guervós



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE  
TELECOMUNICACIÓN

Granada, Junio de 2021

**MemeHub**  
**Edición Online de Imágenes**

Víctor González Argudo

**Palabras clave:** *software libre*

**Resumen**

**MemeHub**  
**Online Image Editing**

Víctor González Argudo

**Keywords:** *open source, floss*

**Abstract**



---

D. **Tutora/e(s)**, Profesor(a) del ...

**Informo:**

Que el presente trabajo, titulado **Chief**, ha sido realizado bajo mi supervisión por **Estudiante**, y autorizo la defensa de dicho trabajo ante el tribunal que corresponda.

Y para que conste, expiden y firman el presente informe en Granada a Junio de 2018.

**El/la director(a)/es:**

**(nombre completo tutor/a/es)**



# Agradecimientos





# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>15</b>
<b>2. Descripción del problema</b>	<b>17</b>
<b>3. Estado del arte</b>	<b>19</b>
<b>4. Planificación</b>	<b>21</b>
4.1. Metodología utilizada . . . . .	21
4.2. Temporización . . . . .	21
4.3. Seguimiento del desarrollo . . . . .	21
<b>5. Análisis del problema</b>	<b>23</b>
<b>6. Implementación</b>	<b>25</b>
<b>7. Conclusiones y trabajos futuros</b>	<b>27</b>



## Índice de figuras



## Índice de tablas



# Capítulo 1

## Introducción

Este proyecto es software libre, y está liberado con la licencia [\[1\]](#).  
//los memes blablabla y editores en la actualidad blablabla //accesibilidad  
blabla bla .





# Capítulo 2

## Descripción del problema

Este proyecto



# Capítulo 3

## Estado del arte

El software libre y sus licencias [1] ha permitido llevar a cabo una expansión del aprendizaje de la informática sin precedentes.

//Que otras mierdas hay parecidas



# Capítulo 4

## Planificación

### 4.1. Metodología utilizada

Se ha empleado una metodología agil para el desarrollo del proyecto Tdd Kanban

### 4.2. Temporización

### 4.3. Seguimiento del desarrollo



# Capítulo 5

## Análisis del problema

//Estudio de viabilidad (tiene sentido) //Perfiles implicados, trabajadores, usuarios, //que va a hacer el cliente (tendra exito si tiene una experiencia fluida)  
//Casos de uso //Req fun //Req no fun





# Capítulo 6

## Implementación

La implementación del software se ha dividido en hitos. Estos, han sido definidos en Github y cada uno de ellos contiene un grupo de *issues* que se corresponden con las distintas mejoras que se han ido incorporando al software a lo largo de su desarrollo.

Esquema para luego redactar bien:

- Empezamos aprendiendo React
- Hice una demo básica
- Busqué librerías y cosas mientras seguí aprendiendo React
- Despues de unos cuantos proyectos de prueba y elegidas las librerías me lancé con el editor
- A partir de la demo rehice todo para adaptarlo a la libería
- Lo primero fue hacer que se pudiera añadir una foto base (DragAndDrop y Konva canvas)
- Explicar todo tema lienzo, cálculos etc..
- Se añadió poder quitar la foto y volver a añadir otra
- Comenzamos el poder añadir texto
- todo tema texto, textarea, propiedades, drag, transformador, lo de adaptar el texto al tamaño de la caja bla bla
- Comienzo de la toolbar para poder poner el texto bonito
- Tema toolbar, material-ui, como mandamos la info desde la toolbar al texto y lo actualizamos bla bla
- Hablar de ajustes varios, tema eventos etc.. clicks handlers bla bla
- Añadido el ctrl + v de imagen principal (esto quizá explicarlo después para juntar todo el tema texto)
- Handleo de varios textos diferentes
- Cuando ya se cambiaban los textos desde la toolbar ahora como se cambia la toolbar para que coincida con las opciones del texto

- Hablar un poco de tema componentes funcionales vs clases (todos los cambios que se hicieron)
- PRIMERA TANDA DE TESTS (preguntar a JJ si explicar esto todo luego o aquí)
- Además de texto ahora a añadir mas cosas, Imágenes y sus transformaciones
- Hablar del tema lineas, como se movian las cosas al pintar encima, la lógica de las herramientas como se ha solucionado, porque se ha hecho así y el `React.clone()`
- [pensar lo que falta por aquí]
- tema eventos, copiar pegar, guardar etc

# Capítulo 7

## Conclusiones y trabajos futuros

Si estoy satisfecho  
Has conseguido cumplir los objetivos  
se ha seguido la planificación



## Bibliografía

- [1] Free Software Foundation. GNU General Public License. <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>.