

MANUAL DE USUARIO

Instructivo para realizar el Tramite autorización de salida temporal del país de bienes muebles pertenecientes al patrimonio arqueológico de la nación

El presente documento contiene un manual para el manejo del aplicativo en cuanto al trámite de autorización de salida temporal del país de bienes muebles pertenecientes al patrimonio arqueológico de la nación. Así mismo está organizado de la siguiente manera:

- 1. Ingreso al aplicativo
- 2. Registro usuario
- 3. Cambio de contraseña
- 4. Página principal
- 4.1 Inicio
- 4.2 Creación tramite análisis
- 4.3 Creación tramite exhibición
- 5. Consultar tramites
- 6. Ayuda y cerrar sesión

1. Ingreso Al Aplicativo

Ingrese al siguiente link: LINK

2. Registro usuario

Para el registro de usuario se puede realizar de dos maneras:

a. Por medio del aplicativo en el botón de registrarse se requiere la información básica del usuario como nombres, apellidos, correo electrónico y contraseña Luego de escribir los datos dar clic en registrarse y este mostrara una notificación de que el usuario fue registrado exitosamente, luego podrá iniciar sesión en el botón de acceder con el correo y contraseña previamente registrados.



Imagen N°1 Registro de Usuario por medio de la plataforma



Imagen N°2 Registro de Usuario datos requeridos

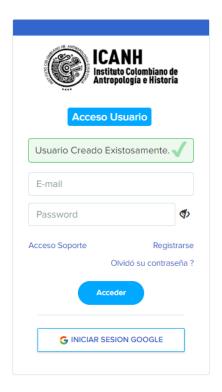


Imagen N°3 Notificación usuario creado

b. Con Google se registra a través del botón "iniciar sesión Google", al seleccionar su cuenta el aplicativo mostrara una notificación de que el usuario fue creado, luego de esto deberá iniciar sesión nuevamente para ingresar al aplicativo.

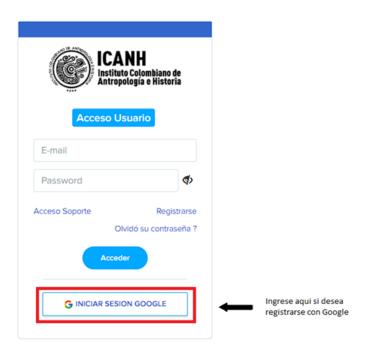


Imagen N°4 Registro de Usuario por Google



Imagen N°5 Notificación usuario creado por Google

3. Cambio de contraseña

Ingresa en la opción "olvido su contraseña?" Para la recuperación de la cuenta, deberá ingresar su correo con el que se registro en el aplicativo, ya que este le enviará un código de verificación, y tras la validación deberá ingresar una nueva contraseña para la cuenta.



Imagen N°6 Olvido su contraseña?



ImagenN°7 Ingrese correo registrado



Imagen N°8 Código de verificación





Imagen N°9 Notificación correo código de verificación

Imagen N° 10 ingrese nueva contraseña



imagen N°11 Contraseña actualizada

4. Página Principal (Home)

En la página principal se encuentra la información o requisitos solicitados por el ICANH. En la parte superior izquierda se encuentra un menú con los siguientes ítems:

4.1 <u>Inicio:</u> Información general de los trámites a gestionar.

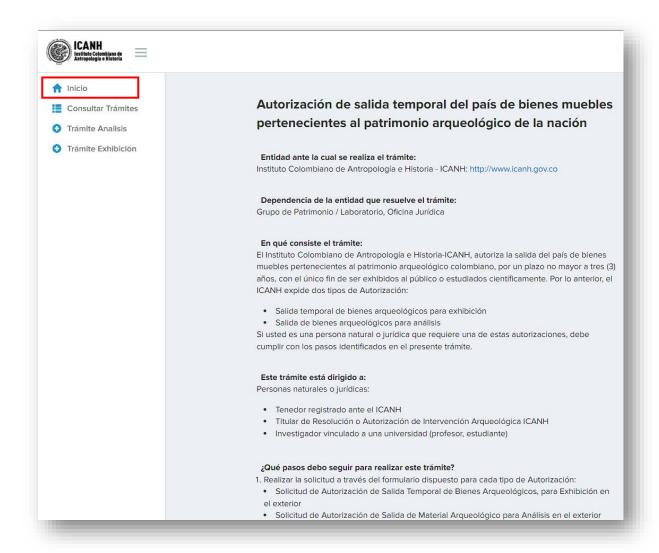


Imagen N°12 Página principal y menú

3.2 Creación Tramite Análisis:

En el menú se selecciona la opción tramite análisis, del cual lo redirecciona a una subpágina donde encontrara la Información que se requiere para su debido diligenciamiento, al final de la página se encuentra un botón para realizar la creación del trámite.

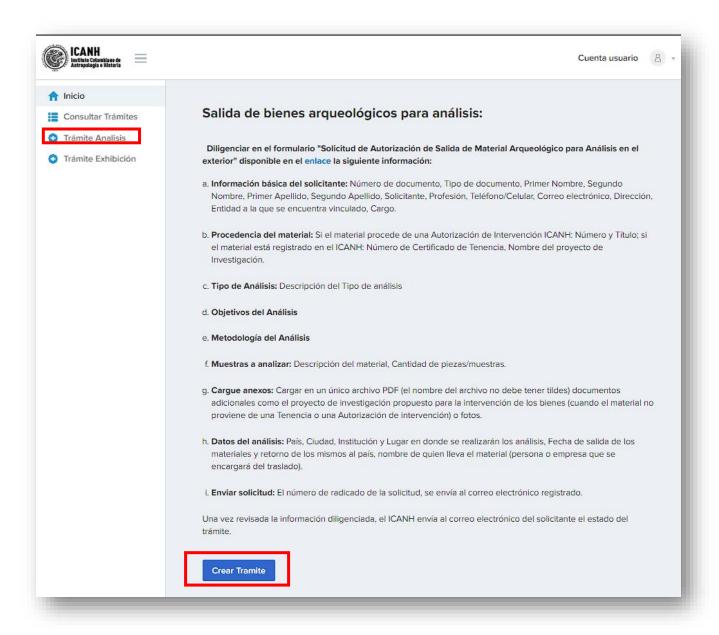


Imagen N°13 Requisitos tramite análisis

La creación del trámite se realizará mediante un paso a paso diligenciando los datos obligatorios marcados con un asterisco (*), aceptar el tratamiento de datos, y por último dar clic en enviar.

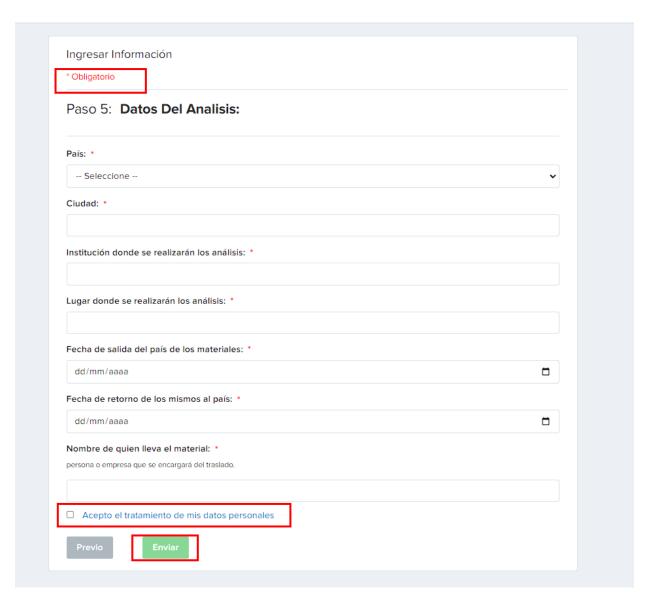


Imagen N°14 Creación del trámite de análisis

El aplicativo nos redirecciona a consultar tramites donde se evidencia la creación del nuevo trámite, además de la notificación por correo electrónico, así como se muestra en la imagen N° 15.

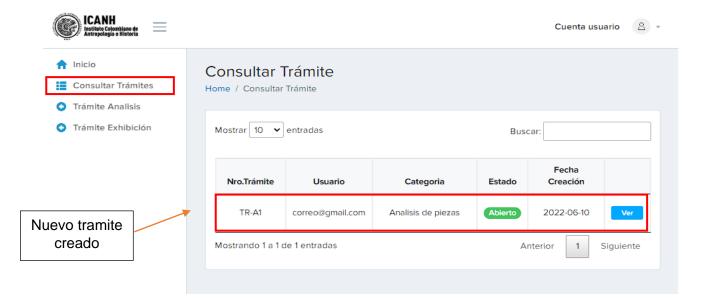


Imagen N°15 Consultar tramite creado de análisis

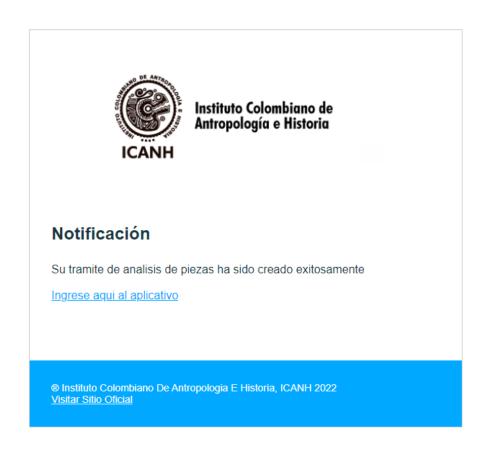


Imagen N°16 Notificación vía correo electrónico creación trámite de análisis

3.3 Tramite Exhibición:

En la sección trámite Exhibición lo redirige a una subpágina donde encontrara la Información y/o los requisitos para la creación del trámite, al final de la página se encuentra un botón para realizar la creación del trámite

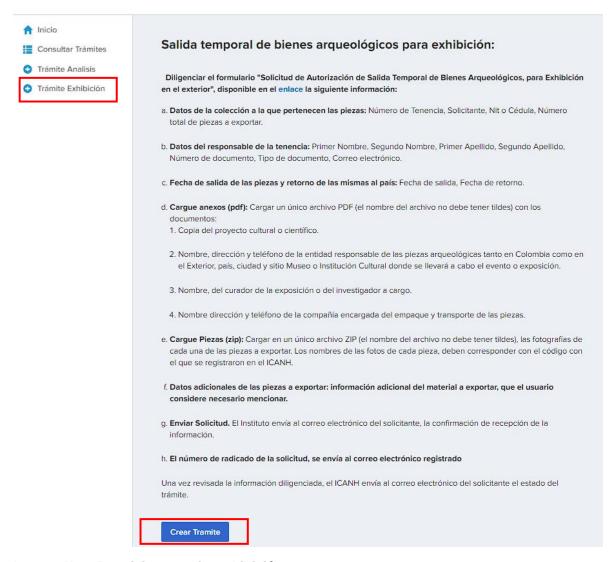


Imagen N°17 Requisitos tramite exhibición

La creación del trámite de exhibición se realizará mediante un paso a paso diligenciando los datos obligatorios marcados con un asterisco (*), aceptar el tratamiento de datos, y por último dar clic en enviar.

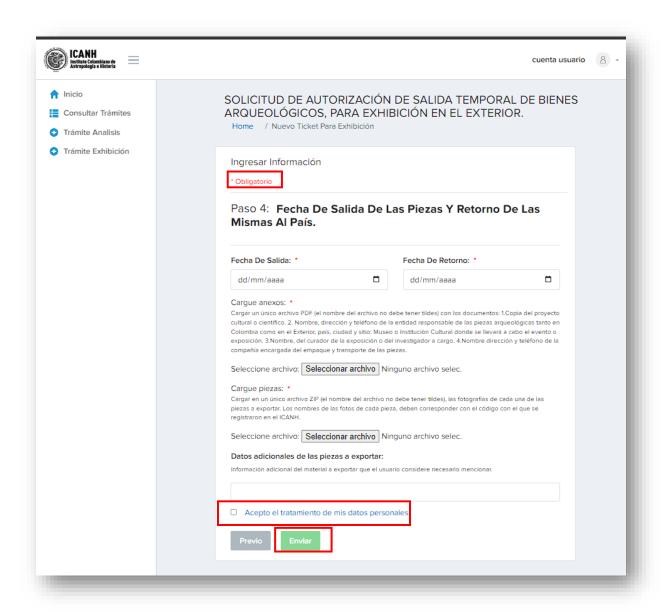


Imagen N°18 Creación tramite exhibición

Luego nos conduce a la sección consultar tramites donde se evidencia la creación del mismo, además de la notificación por correo electrónico de que su trámite ha sido creado satisfactoriamente.

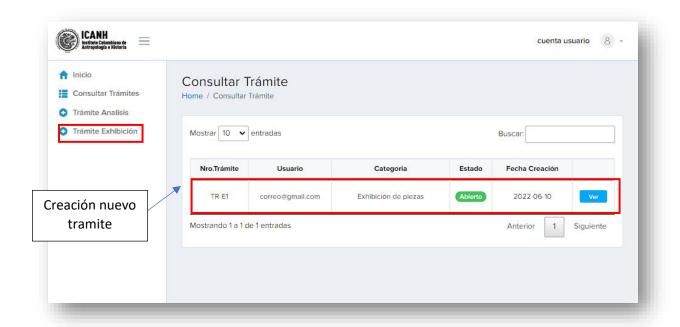


Imagen N° 19 Consultar tramite creado de análisis



Imagen N°20 Notificación vía correo electrónico creación trámite de exhibición

5. Consultar trámite

En la parte superior izquierda del menú al seleccionar consultar trámite, este visualiza una tabla con la información básica del trámite reflejando el estado del trámite abierto (verde) y cerrado (Rojo). Para desplegar toda la información completa dar clic en el botón ver, allí puede editar la información y recibir comentarios de la entidad.

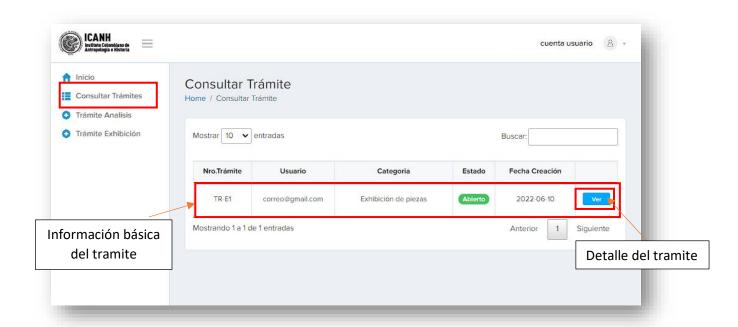


Imagen N°21 Consultar tramite

En la sección de detalle tramite observamos la información detallada de los datos proporcionados al crear el trámite, allí encontramos un botón rojo en forma de lápiz, donde se pueden modificar los datos, por último, en la parte de abajo puede ingresar un comentario, duda o inquietud.

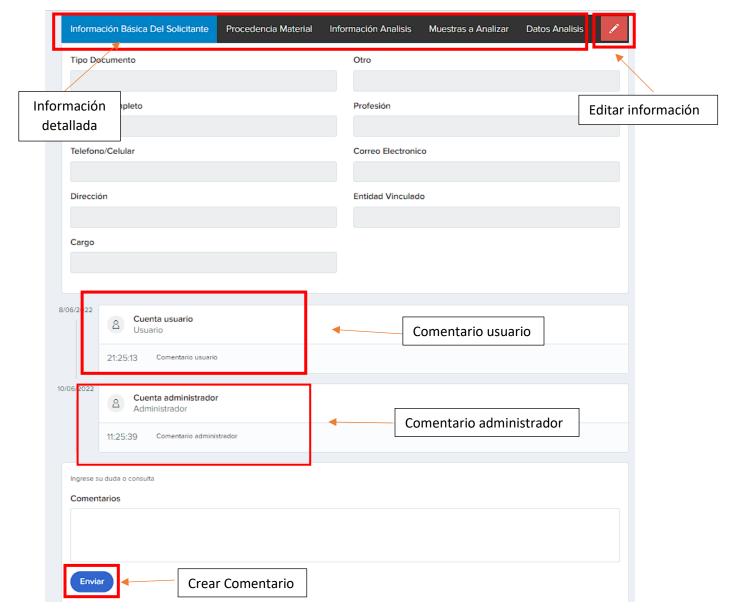


Imagen N°22 Detalle tramite

Si en el trámite falto algún dato o esta erróneo la entidad le dejará un comentario y este será notificado por vía correo electrónico para que edite la información solicitada como se muestra en la imagen N° 23.



Notificación

Tiene una notificacion pendiente en su tramite de analisis TR-A1.

Ingrese aqui al aplicativo

® Instituto Colombiano De Antropologia E Historia, ICANH 2022 <u>Visitar Sitio Oficial</u>

Imagen N°23 Notificación pendiente del tramite

Por último, la entidad al cerrar el trámite le notificara vía correo electrónico si su solicitud ha sido aprobada o rechazada y le suministrara los pasos a seguir.

6. Guía y cierre de sesión:

En el aplicativo en la parte superior derecha encontrara su nombre de usuario y un botón desplegable con las siguientes opciones:

- Ayuda: Muestra un manual con el paso a paso para el correcto manejo del aplicativo.
- Cerrar sesión: salir del aplicativo.