

Módulo: Programación

CICLO: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.

PROFESOR: Michel Vilaplana Camps.

UNIDADES DIDÁCTICAS

U.D. 1.- Introducción a VISUAL STUDIO .NET.

U.D. 2.- Elementos del Lenguaje.

U.D. 3.- Sentencias de Control de Flujo.

U.D. 4.- Programación Modular.

U.D. 5.- Arrays.

U.D. 6.- Listas.

U.D. 7.- Programación Orientada a Objetos.

U.D. 8.- Herencia y Polimorfismo.

U.D. 9.- Acceso a Datos.

U.D. 1.- Introducción a VISUAL STUDIO .NET.

Concepto de programa. Manejo con entorno.

U.D. 2.- Elementos del Lenguaje.

Tipos de datos básicos, Variables, constantes, Operaciones, expresiones y sentencias en Visual C#.

U.D. 3.- Sentencias de Control de Flujo.

If, switch case, for, while y do..while.

U.D. 4.- Programación Modular.

Subprograma, paso de parámetros.

U.D. 5.- Arrays.

Vectores, búsqueda, ordenación y strings.

U.D. 6.- Listas.

La clase List

U.D. 7.- Programación Orientada a Objetos.

Clases, objetos, miembros, métodos, propiedades, instancias, constructores, destructores, etc...

U.D. 8.- Herencia y Polimorfismo.

U.D. 9.- Acceso a Datos.

“Temporalización” de contenidos
Enseñanza a distancia
2022/2023

Profesor: Miguel Ángel Vilaplana Camps

Ciclo: Desarrollo de aplicaciones multiplataforma. DAM.

Módulo: Programación

Nivel: 1º. Grupo(s)⁴: U

Trimestre	Periodo		Unidad didáctica
	del	al	
1º	19/ 9	23/ 9	Presentaciones del curso
	26/ 9	30/ 9	(1) Tema 1. Introducción a Visual Studio .NET
	3/10	7/10	(2) Tema 2. Elementos del lenguaje.
	10/10	14/10	(3) ¹ Tema 2. Elementos del lenguaje.
	17/10	21/10	(4) Tema 3. Sentencias de control de flujo.
	24/10	28/10	(5) Tema 3. Sentencias de control de flujo.
	31/10	4/11	(6) ¹ Tema 3. Sentencias de control de flujo.
	7/11	11/11	(7) Tema 3. Sentencias de control de flujo.
	14/11	18/11	(8) Tema 4. Programación modular.
	21/11	25/11	(9) Tema 4. Programación modular.
	28/11	2/12	(10) <i>Exámenes 1ª evaluación módulos de 2º</i>
	5/12	9/12	(11) ³ Tema 4. Programación modular.
	12/12	16/12	(12) Exámenes 1ª evaluación módulos de 1º
2º	19/12	23/12	(13) ¹ Tema 5. Arrays.
	9/ 1	13/ 1	(14) Tema 5. Arrays.
	16/ 1	20/ 1	(15) Tema 5. Arrays.
	23/ 1	27/ 1	(16) Tema 6. Listas.
	30/ 1	3/ 2	(17) Tema 6. Listas.
	6/ 2	10/ 2	(18) Tema 6. Listas. Tema 7. Programación Orientada a Objetos.
	13/ 2	17/ 2	(19) Tema 7. Programación Orientada a Objetos.
	20/ 2	24/ 3	(20) Tema 7. Programación Orientada a Objetos.
	27/ 3	3/ 3	(21) Tema 7. Programación Orientada a Objetos.
	6/ 3	10/ 3	(22) <i>Exámenes finales módulos de 2º</i>
	13/ 3	17/ 3	(23) Exámenes 2ª evaluación módulos de 1º
3º	20/ 3	24/ 3	(24) Tema 8. Herencia y Polimorfismo.
	27/ 3	31/ 3	(25) Tema 8. Herencia y Polimorfismo.
	3/ 4	7/ 4	(26) ² Tema 8. Herencia y Polimorfismo.
	17/ 4	21/ 4	(27) ¹ Tema 8. Herencia y Polimorfismo.
	24/ 4	28/ 4	(28) Tema 8. Herencia y Polimorfismo.
	1/ 5	5/ 5	(29) ¹ Tema 9. Acceso a Datos.
	8/ 5	12/ 5	(30) Tema 9. Acceso a Datos.
	15/ 5	19/ 5	(31) Tema 9. Acceso a Datos.
	22/ 5	26/ 5	(32) Tema 9. Acceso a Datos.
	29/ 5	2/ 6	(33) Repaso General
	5/ 6	9/ 6	(34) Exámenes finales módulos de 1º

(1) Semana con un día festivo.

(2) Semana con dos días festivos.

(3) Semana con tres días festivos.

(4) Si el profesor imparte el mismo módulo a más de un grupo del mismo nivel, deberá escribir el nombre de estos grupos separados por comas.

La evaluación del módulo se dividirá en dos partes:

- **Primera Parte:** 1ª y 2ª evaluación.
- **Segunda Parte:** 3ª evaluación.

Estas dos partes serán **independientes** y será necesario **aprobar ambas** para aprobar el módulo de Programación.

Primera Parte (1ª y 2 Evaluación)

La nota de la primera parte (1ª y 2ª evaluación) se obtendrá con:

- **Ejercicios presentados por el alumno a lo largo del curso.** Al finalizar cada tema el alumno deberá entregar unos ejercicios. Se indicará cuales son los ejercicios para entregar en la plataforma.
- **Exámenes.** Cada uno de estos exámenes se realizarán al terminar cada evaluación. En la plataforma aparecerán las fechas de estos exámenes.

Será **necesario aprobar los exámenes** para aprobar esta parte.

La segunda evaluación permite recuperar la primera.

La nota en estas evaluaciones se calculará de la siguiente manera:

- Si la nota de los exámenes es mayor o igual que 5:
 - $0.2 * \text{nota ejercicios} + 0.8 * \text{nota exámenes}$
- Si la nota de los exámenes es menor que 5:
 - Nota de exámenes.

Segunda Parte (3ª Evaluación)

La nota de la tercera evaluación se calculará a través de unos **ejercicios que se entregarán al profesor** y de los cuales habrá que demostrar su autoría.

El examen final del curso permitirá recuperar las 2 primeras evaluaciones en caso de que se hubieran suspendido.

Nota Final

La nota final será una nota ponderada:

- 67% nota de la primera y segunda evaluación.
- 33% nota de la tercera evaluación

BIBLIOGRAFÍA

- Temas elaborados por el profesor de la asignatura. Plataforma.
- Microsoft Visual C# Step by step (Developer Reference).

John Sharp. Anaya Multimedia.

- Enciclopedia de Microsoft Visual C#

Francisco Javier Ceballos Sierra. Editorial Ra-Ma.

- C# 6 y Visual Studio 2015. Los fundamentos del lenguaje.

Sebàstien Putier. Recursos Informáticos.

Páginas Web

<https://www.tutorialspoint.com/csharp/>

<https://www.visualstudio.com/es-es/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>

[https://msdn.microsoft.com/es-es/library/zkxk2fwf\(v=vs.90\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/zkxk2fwf(v=vs.90).aspx)