

## Ejercicio 1.

En este ejercicio vamos a crear nuestra primera pequeña aplicación en Visual Studio y vamos a explorar algunas de las características del entorno de desarrollo.

### 1. Abrir **Visual Studio**.

### 2. Crear un **nuevo proyecto**.

El proyecto será en Visual C# y la plantilla será la de aplicación para Windows. Poner nombre al proyecto (por ejemplo, **Ejercicio01**) e indicar la ubicación. Notar que se crea una carpeta con el nombre del proyecto.

Os recomiendo **crear una carpeta para cada uno de los temas**, y en ella ir guardando los proyectos de los distintos ejercicios de ese tema.

### 3. Abrir el **explorador de soluciones**.

### 4. Cambiar propiedades del **formulario**.

En la ventana Propiedades cambiar su tamaño con la propiedad size.

Después poner una imagen en el formulario con la propiedad **BackgroundImage**.

### 5. **Añadir dos botones** al formulario.

Abrir el Cuadro de Herramientas y colocar dos nuevos botones al formulario.

Cambiar las propiedades Name y Text de los botones.

### 6. Añadir código al **evento click** del primer botón.

Hacer doble clic en el botón. Se abrirá el editor de código.

Añadir el siguiente código:

```
MessageBox.Show("Se ha apretado el primer botón.");
```

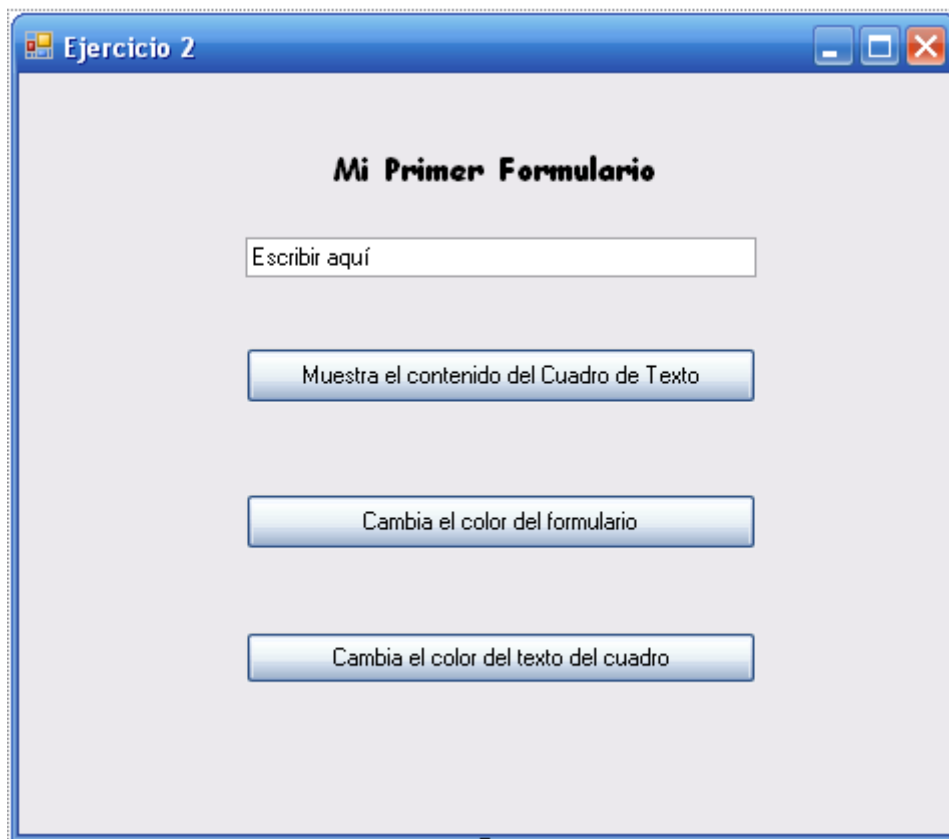
### 7. **Ejecutar y probar** la aplicación con el botón Iniciar.

### 8. Poner código para el segundo botón.

### 9. **Guardar** el proyecto.

## Ejercicio 2

Realizar un nuevo proyecto (**Ejercicio02**) con un formulario con la siguiente apariencia:



Añadir el siguiente código para el evento Clic del primer botón:

```
private void bPrimero_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show(tCuadroTexto.Text);
}
```

En el gestor de eventos del click del segundo botón añadir:

```
BackColor = Color.CadetBlue;
```

Para el evento click del tercer botón poner:

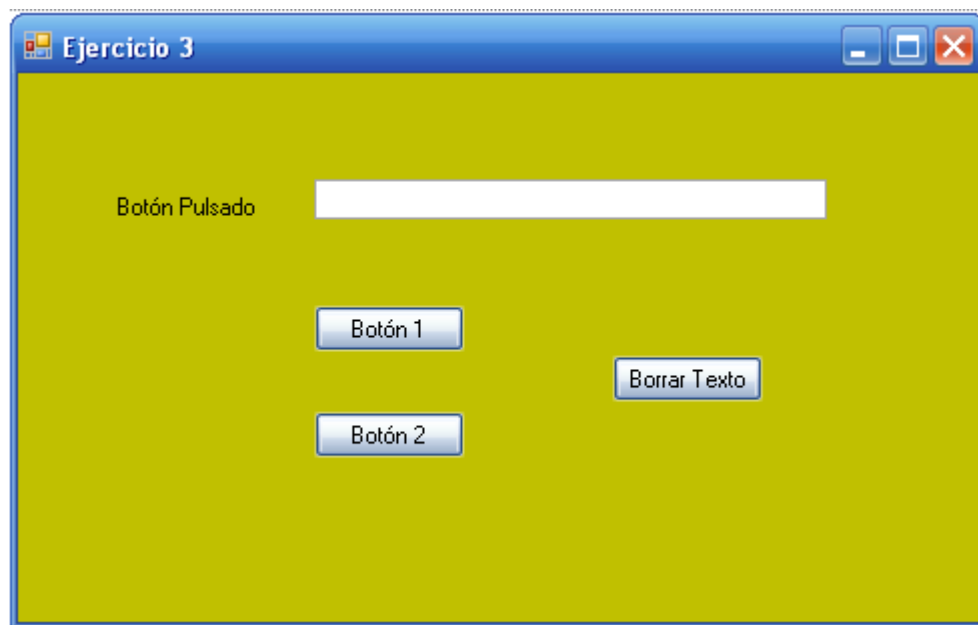
```
tCuadroTexto.ForeColor = Color.Red;
```

Guardar todo.

Ejecutar y probar la aplicación.

### Ejercicio 3

Realizar un nuevo proyecto (**Ejercicio03**) con un formulario similar al siguiente:



En esta aplicación al apretar el botón 1 o el 2 aparecerá en el cuadro de texto: **Se ha apretado el botón (1 o 2 según el caso)** y al apretar el botón de Borrar Texto se borrará el texto.

Guardar todo.

Ejecutar y probar la aplicación.