

Desarrollo de Interfaces - Diseño de UI con Flutter

En este proyecto crearemos una aplicación basada en Flutter.

Tareas a realizar

Partiendo de la aplicación creada en "[Tarea - Mi primer diseño con Flutter](#)" (cualquier duda de que api es ver las tutorías de aules Flutter I,II y III) que vemos a continuación:

seguiremos desarrollando esta aplicación conectandola con la funcionalidad de `ListView` que ya vimos en el proyecto de QT y ahora usaremos en Flutter.

El planteamiento es el siguiente:

- Queremos que la aplicación, al presionar el botón "next" ya no muestre palabras aleatorias sino que muestre un listado de palabras que nosotros le vamos a indicar con el widget `ListView`.

Material de trabajo y referencias

1. Aules:

- Video "[Introducción a Flutter](#)" (Pedro Prieto)
- Enlace "[Instalación de Flutter](#)"
- Enlace "[Tarea - Mi primer diseño con Flutter](#)"
- Video "[Flutter: Utilización del Widget ListView](#)" (Pedro Prieto)

2. Web de Flutter para diseños y efectos

- [Cookbook](#) de Flutter con elementos para tu api

- **DartPad:** Ejemplos (SAMPLES) de diseños

Práctica

La aplicación deberá permitir GESTIONAR, VISUALIZAR Y AÑADIR A FAVORITOS un listado de "temática libre"

Para ello añadiremos una nueva funcionalidad en el navegador lateral izquierdo creando un botón llamado "variedades de ornitorrincos" (este no lo pongáis bajo penalización) de lo que queráis cada uno, de modo que presionándolo nos llevará a una nueva página (como ocurre cuando presionamos en el navegador lateral el botón de favoritos) en donde tendremos un listado ejemplo (listview) de "ornitorrincos", con la opción de, en esta tercera pantalla :

- Visualizar el listado
- Añadir más elementos al listado
- Borrar elementos del listado

La aplicación tendrá las siguientes **características**:

1. Título de la aplicación
2. Navegador lateral en todas las vistas, con los botones para ir a: inicio, favoritos y "listado (titulo de tu listado según la temática)"
3. **Vista inicial** - Se mostrarán los siguientes elementos:
 - Inicio como en ""**Tarea - Mi primer diseño con Flutter**"" con los botones e indicadores siempre en CASTELLANO.
 - Widget para añadir favoritos.
 - Widget para ver el listado.
4. **Vista de favoritos** para consultar y botón de borrado en cada elemento.
5. **Vista de "listado"**- Se mostrarán los siguientes elementos:
 - Componente **ListView** para ver el listado y botón de borrado en cada elemento.

- La opción de poder crear nuevos elementos.

Funcionalidad y aspecto visual

1. Se debe realizar un correcto diseño del layout de todos los componentes de la aplicación partiendo de la base "**Tarea - Mi primer diseño con Flutter**".
2. El diseño es libre: pueden utilizarse iconos diferentes, gráficos, fondos, importar formularios de **Cookbook** y demás.
3. Se deberá mostrar tu **nombre y apellidos** en la vista principal en una etiqueta estilo libre en la parte superior donde ponga:

PROYECTO FLUTTER 2ªEVA

Nombre Apellidos

"Título de la APP"

ENTREGA:

Un solo archivo comprimido que contenga archivos y carpetas, llámala:

Apellido_Nombre_Proj2EVA.zip

- **Carpeta completa del proyecto generada en Flutter** en formato comprimido
- **VIDEO** captura de pantalla de tu aplicación ejecutándose, llámalo como tu app, dentro de la carpeta comprimida, si el video ocupa mucho, ponerme el enlace a youtube, drive o cualquier cloud donde lo guardéis.

PUNTUACIÓN

Para aprobar es obligatorio entregar la carpeta del proyecto funcional y el video (de 0 a 8 puntos sobre 10)

Mejoras en el diseño inicial (iconos diferentes, gráficos, fondos, importar formularios de **Cookbook** y demás) (los 2 puntos restantes hasta 10 totales)