Junjie Chen

School of Computer Science and Technology
East China Normal University
3663 N. Zhongshan Rd., Shanghai, China

✉ jjaychen1e@gmail.com | ⭘ jjaychen1e | 🐦 jjaychen1e

EDUCATION

M.S. in Data Visualization and Augmented Reality *(in progress)*   2021 - 2024 *(estimated)*

School of Computer Science and Technology
East China Normal University, Shanghai, China
Thesis: Mobile AR Based Declarative Information Visualization Authoring, Exploring and Sharing *(IEEE VR 2023, CCF A)*
Supervisor: Changbo Wang, Chenhui Li

B.S. in Software Engineering   2017 - 2021

Software Engineering Institute
East China Normal University, Shanghai, China
Thesis: 3D Reconstruction Research Based on ARKit Depth API and Metal Framework
Selected Honor: National Scholarship, 2020; National Encourage Scholarship 2019, 2020

WORK EXPERIENCE

Tencent, iOS Developer Intern *(Shanghai, China)*   Jul. 2020 - Sep. 2021

Use the cross-platform framework Weex to quickly deliver UI refactors, bug fixes, and new features to our users. (JavaScript)
Take the responsibility to refactor the existing sharing menu and launch screen, while also develop features such as WeChat Mini-Program and link sharing, App Store rating invitation, privacy permission setting page, etc. (ObjC)
Investigate the integration of WeChat's LiteApp framework (internal only) with Flutter.

SELECTED PROJECTS

AR Laboratory   Dec. 2018 - Oct. 2020

We use both Unity and ARKit to develop Augmented Reality-based physical, chemical and biological experiments in school textbooks to allow students to explore expensive and impossible experiments on their iPads. (C# and Swift)
Selected Awards: Mobile Application Innovation Contest, Second prize, 2020. (Hosted by ZJU and Apple)

Storm - 3D simulation of urban flood disasters   Oct. 2020 - Jan. 2022

We use Unity to construct a simulated flooding scenario of a specific area in Guangdong city incorporating with scanned 3D models and virtual flood effects to visualize potential risk and devise escaping plans. (C#)

ecnu.im   Mar. 2022 -

ecnu.im is an iOS client designed for the campus BBS of ECNU, utilizing frameworks such as SwiftUI and Combine to build the most part of the user interface. The project incorporates various third-party libraries, including Alamofire, Kingfisher, SnapKit, SwiftyJSON, etc. ecnu.im is currently available on TestFlight and has been delivered to hundreds of users now. (Swift)

TECHNICAL SKILLS

Programming Language	HTML/CSS/JavaScript, C/C++, Java, **Swift**, Objective-C, Go, Python, SQL, etc.
Web & App Development	Web: React.js, Vue.js, etc. iOS: UIKit, SwiftUI, etc. Cross-platform: Weex, Flutter, etc.
Server-side Development	Java SpringBoot, Node.js Express, PHP, Swift Vapor, Go, etc.
Game Development	Unity, SpriteKit, SceneKit, RealityKit, etc.
Augmented/Virtual Reality	ARKit, ARFoundation, SteamVR, OpenXR, etc.

陈俊杰

计算机科学与技术学院
华东师范大学
中山北路 3663 号，上海，中国

✉ junjiechen@stu.ecnu.edu.cn　　|　　○ jjaychen1e　　|　　🐦 jjaychen1e

教育经历

硕士研究生 - 数据可视化和增强现实（在读）　　　　　　　　　　　　　　2021 - 2024 (预计)
计算机科学与技术学院
华东师范大学，上海，中国
学位论文课题: 基于移动端增强现实的信息可视化构建框架 *(IEEE VR 2023, CCF A)*
导师: 王长波教授，　李晨辉副教授

本科 - 软件工程　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　2017 - 2021
软件工程学院
华东师范大学，上海，中国
学位论文课题: 基于 ARKit Depth API 与 Metal 的三维重建研究
荣誉: 国家奖学金, 2020; 国家励志奖学金, 2019, 2020

工作经历

腾讯，iOS 开发，实习（上海，中国）　　　　　　　　　　　　07/2020 - 09/2021
负责使用移动端跨平台开发框架 Weex 开发新的业务功能，重构已有的业务逻辑和用户界面，并完成错误修复等工作。（JavaScript）
负责重构现有的分享菜单和 app 启动界面，同时开发微信小程序分享、微信链接分享、App Store 评分邀请以及隐私权限设置页面等新功能。（ObjC）
调研微信团队开发的 LiteApp 框架（内部框架），调研其与 Flutter 框架以及 app 的集成。

项目经历

AR Laboratory　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　12/2018 - 10/2020
我们使用 Unity 3D 引擎和 Apple 的 ARKit 框架开发了基于增强现实的中小学物理、化学和生物实验，让学生能够在 iPad 上够探索高成本和原本难以观察甚至是不可能进行的实验，如凸透镜成像实验、微观分子结构观察和动物肢体解剖等。（C# 和 Swift）
奖项: 移动应用创新赛，全国二等奖，2020（由浙江大学和 Apple 中国合办）

风暴潮 - 城市洪水灾害的三维仿真（校企合作项目）　　　　　　10/2020 - 01/2022
我们使用 Unity 3D 引擎构建了广州市南沙区某城镇的三维仿真场景。我们将扫描后的三维地形模型和虚拟海水放置其中，以可视化洪灾中可能存在的风险，并验证提前设计的逃生计划。（C#）

ecnu.im　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　03/2022 -
ecnu.im 是为华东师大校园论坛设计的 iOS 客户端。ecnu.im 使用了 SwiftUI 和 Combine 等框架构建了大部分用户界面。在 ecnu.im 中，我们使用了许多第三方库，例如 Alamofire、Kingfisher、SnapKit 和 SwiftyJSON 等。目前，ecnu.im 已在 TestFlight 上发布，现在已经拥有百名用户。(Swift)

技能

编程语言	HTML/CSS/JavaScript, C/C++, Java, **Swift**, Objective-C, Go, Python, SQL 等
Web 和 App 开发	Web: React.js, Vue.js 等; iOS: UIKit, SwiftUI 等; 跨平台: Weex, Flutter 等
服务端开发	Java SpringBoot, Node.js Express, PHP, Swift Vapor, Go 等
游戏开发	Unity, SpriteKit, SceneKit, RealityKit 等
增强现实和虚拟现实	ARKit, ARFoundation, SteamVR, OpenXR 等