



Universidad del Istmo de Guatemala
Facultad de Ingenieria
Ing. en Sistemas
Informatica 2
Prof. Ernesto Rodriguez - erodriguez@unis.edu.gt

Hoja de trabajo #1

Fecha de entrega: 25 de Enero, 2018 - 11:59pm

Instrucciones: Realizar cada uno de los ejercicios siguiendo sus respectivas instrucciones. El trabajo debe ser entregado a traves de Github, en su repositorio del curso, colocado en una carpeta llamada "Hoja de trabajo 1". Al menos que la pregunta indique diferente, todas las respuestas a preguntas escritas deben presentarse en un documento formato pdf, el cual haya sido generado mediante Latex. Los ejercicios de programación deben ser colocados en una carpeta llamada "Programas", la cual debe colocarse dentro de la carpeta correspondiente a esta hoja de trabajo.

Ejercicio #1 (10%)

1. Descargar e instalar el framework *.Net Core* desde: <https://www.microsoft.com/net/learn/get-started/windows>. También se recomienda utilizar Visual Studio Code con la extension de C# (<https://code.visualstudio.com/Docs/languages/csharp>), pero el estudiante tiene la libertad de utilizar cualquier editor o ide para programar.
2. Dentro de la carpeta "Programas" de este trabajo, crear una nueva carpeta llamada "QueHaceres". Abrir una terminal en esta carpeta y crear un nuevo proyecto de consola mediante *.Net Core*:

```
> dotnet new console
```

Ejercicio #2

A partir de los objetos abstractos creados en el ejercicio #1 de la hoja de trabajo #1, crear en el proyecto "QueHaceres" dos archivos separados llamados "QueHacer.cs" y "QueHaceres.cs". Cada archivo debe tener una clase que implemente su respectivo objeto abstracto. Colocar ambas clases dentro del *namespace* "QueHaceres".

References