ानित 🗚	Curso	DAM on-line			avan72
	Módulo	PROGRAMACIÓN			@ 4 GIIT G
	Fecha	11 - Junio - 2020	Duración	120 minutos	No. of the last of
ITIDIOI II	Parcial	1 (JUNIO)	Temas	1 al 5	444

Criterios de calificación	Puntuación
Cilienos de Calificación	Puntuacion

Total		10	puntos
Ejercicio Práctico		8	puntos
Preguntas (realizar solo 2 de las 3 propuestas)	1 punto cada una	2	puntos

Instrucciones generales

La entrega del examen se realizara en un único fichero zip utilizando la plataforma avanza. El nombre del fichero será **apellido1_apellido2_nombre_PROG_1Parcial** y contendrá un documento de texto con las respuestas a las preguntas elegidas y el proyecto practico realizado en netbeans.

Nombre	PC	

PREGUNTAS (de las 3 propuestas solo debes realizar 2 de ellas) 2 puntos

IMPORTANTE:

- Vuelvo a insistir de las 3 preguntas propuestas solo debes hacer 2 preguntas.
- Para responder **no es necesario implementar nada en netbeans**, solo explicarlo. Se permiten errores en código o instrucciones que se utilicen como ejemplo en la explicación. (Esto es como si lo hiciéramos escrito en papel)
- Las respuestas deben ir en un documento de texto, con el formato de costumbre apellido1_apellido2_nombre_Preguntas.doc

PREGUNTA 1: Estructuras de control (1 punto)

Si deseamos hacer un menú de opciones (en línea de comandos). ¿Qué estructuras de control debemos utilizar? ¿Cómo sería?

Ejemplo

- 1.- Crear vendedor
- 2.- Añadir venta
- 3.- Mostrar datos vendedor
- 4.- Salir

PREGUNTA 2: Validación (1 punto)

Tenemos un atributo codigo, de empleado, con el formato xx-x siendo x un digito. Ejemplo 10-1. ¿Cuál es la forma más correcta de validar? ¿Cómo lo harías? ¿Sería necesario el control de excepciones?

PREGUNTA3: Estructura de datos (1 punto)

Si tenemos un objeto vendedor (como el del ejercicio práctico) que estructura de datos sería la más correcta para almacenar varios vendedores sabiendo que cada objeto vendedor es único, no vamos a almacenar más de 4 ó 5 vendedores y las búsquedas (que se realizarán pocas) se podrán hacer por distintos atributos, es decir a veces buscamos por código, nombre o nif. Justifica la respuesta.

Examen "Programación" Página 1 de 2

IMPORTANTE:

- No será necesario validar los datos. La especificación de los atributos se realiza para la elección del tipo de dato.
- **No** es necesario el control de **excepciones**.
- Para este ejercicio **no** es necesario **pedir datos** al usuario. Pondremos directamente **nuestros datos personales de ejemplo**.

Implementaremos la clase vendedor con una serie de atributos y métodos. En el programa principal crearemos un objeto de dicha clase y realizaremos una serie de operaciones.

Clase Vendedor:

Con los siguientes atributos:

- NIF, ocho dígitos mas una letra.
- Nombre, un texto de 20 caracteres.
- Apellidos una texto de 40 caracteres.
- codigo, de empleado, con el formato xx-x siendo x un digito. Ejemplo 10-1.
- sueldoBase, sueldo base del empleado una cantidad entera. Ejemplo: 900
- turno, que puede ser Mañana o Tarde. Ejemplo: Tarde
- comision, será un numero entero que indica un porcentaje fijo (1-100), que se aplicara sobre las ventas realizadas.
 Ejemplo: 2 que indica un 2%.
- ventas, un número con decimales que va contabilizando el total de ventas de un vendedor. Al principio vale 0.

Los métodos de la clase Vendedor serán los métodos set y get para cada atributo y el método tostring. Además:

- Un método realizarventa que recibe como parámetro el importe de la venta realizada, este es un número con decimal, el método debe sumar dicha cantidad a la cantidad que tenga el atributo ventas. Para ello debemos utilizar el get y set de ventas.
- El método calcularSueldo devuelve un número con decimales que se calcula según el porcentaje que tenga de comisión sobre las ventas que ha realizado (comisión*ventas)/100 y le sumamos el sueldoBase. Por lo tanto sería aplicar la siguiente fórmula:

((comisión*ventas)/100)+sueldoBase

En el programa principal (no hay menú)

- Crea un vendedor con tus datos personales.
- Añadir varias ventas a ese vendedor.
- Calcular y mostrar el sueldo, de ese vendedor.
- Mostrar todos los datos del vendedor.

Criterios de puntuación: 8 puntos

1 punto – Atributos de la Clase

0,5 puntos – Constructores

1 punto – Getters, Setters y toString

1,5 puntos - método realizarVenta

2 puntos – método calcularSueldo

Programa principal

0,5 punto - Crear vendedor

0,5 puntos – añadir varias ventas a ese vendedor

0,5 puntos – calcular y mostrar el sueldo de ese vendedor

0,5puntos – mostrar los datos del vendedor