

TAREA 6. GENERACIÓN DE INFORMES Y AYUDA EN LÍNEA

En esta unidad has visto cómo generar informes de todo tipo y crear un sistema de ayuda para una aplicación Java. Por otra parte, si has seguido los ejemplos y prácticas sugeridas en esta unidad, estás en disposición de crear informes, integrarlos en una aplicación y dotar a la misma de un sistema de ayuda.

Objetivos.

- 1.Descargar e instalar JasperReport e iReport.
- 2.Conocer las principales funcionalidades que nos ofrecen dichas herramientas.
- 3.Generar informes de todo tipo y saber integrarlos en tus aplicaciones.
- 4.Diseñar un sistema de ayuda utilizando JavaHelp.
- 5.Integrar dicho sistema de ayuda en tus aplicaciones.

Recursos.

Unidad 6 y los suministrados en esta tarea.

Desarrollo de la tarea.

La tarea consiste en crear una aplicación en JDeveloper cuyo nombre será “**GeneradorInformes**”, donde crearás un proyecto que accederá a la Base de Datos que realizaste en la tarea de la Unidad 4 y que tenga las siguientes características:

- a)El proyecto debe utilizar una ventana splash cuando se esté cargando.
- b)Debe pedir al usuario que se valide contra la Base de Datos.
- c)Cuando se estén realizando tareas pesadas deberás utilizar un diálogo de espera parecido al utilizado en esta unidad.
- d)La aplicación deberá generar 5 tipos de informes diferentes:
 - 1.Un informe que haga uso de imágenes, parámetros, variables y visualización condicional.
 - 2.Un informe que muestre una gráfica.
 - 3.Un informe que haga uso de grupos.
 - 4.Un informe que visualice una tabla de referencias cruzadas.

cruzadas.

5.Un informe que incluya al menos un subinforme.

e)Deberás dotar de un sistema de ayuda a esta aplicación. Este sistema de ayuda debe ser contextual y disponer de la funcionalidad “¿Qué es...”. El sistema de ayuda debe tener al menos las vistas tabla de contenidos y búsqueda.

f)Deberás crear un perfil de despliegue de la aplicación que incluya todas las librerías necesarias para su correcto funcionamiento y que genere un fichero JAR listo para usar.

Criterios de evaluación de la tarea.

La aplicación debe funcionar correctamente según los requisitos especificados. El no cumplimiento de los requisitos supone el no aprobar la tarea.

Calificación de la tarea.

El no correcto funcionamiento de la aplicación supondrá el no poder aprobar la tarea.

La calificación de la tarea se desglosa de la siguiente manera:

a)Utilización de la ventana splash. **(5% del total)**

b)Validación del usuario contra la Base de Datos. **(5% del total)**

c)Utilización del diálogo de espera. **(5% del total)**

d)Informes:

1.Informe que use imágenes, parámetros, variables y visualización condicional. **(10% del total)**

2.Informe con gráficas. **(10% del total)**

3.Informe con grupos. **(10% del total)**

4.Informe con tablas de referencia. **(10% del total)**

5.Informe con subinformes. **(10% del total)**

e)Sistema de ayuda. **(30% del total)**

f)Creación del perfil de despliegue. **(5% del total)**

Instrucciones de entrega.

Genera unfichero comprimido que contenga el directorio comprimido donde has creado la aplicación que se te pide en esta tarea.

esta tarea.

Nombra ese archivo con tu nombre y las iniciales de tus apellidos seguido de la palabra Tarea, las siglas del módulo profesional (PEG) y dos dígitos correspondientes al número de la unidad (06). Por ejemplo, si tu nombre es Pepito Grillo Pérez, nombra el fichero como PepitoGPTareaPEG06.

Asegúrate de que el nombre no contiene espacios en blanco, la letra ñ, tildes ni caracteres especiales poco habituales.