

INTRODUCCIÓN A ORACLE JDEVELOPER

En esta unidad has comprobado cómo utilizar la herramienta Oracle JDeveloper y cómo crear JavaBeans con la misma además de aplicaciones. Por otra parte, si has seguido los ejemplos y prácticas sugeridas en esta unidad, estás en disposición de diseñar un JavaBean con JDeveloper y utilizarlo en una aplicación.

Objetivo

1. Familiarizarse con el IDE JDeveloper.
2. Desarrollar una aplicación sencilla en JDeveloper.
3. Desarrollo de JavaBean en JDeveloper.
4. Instalar un JavaBean en JDeveloper para poder utilizarlo en otras aplicaciones mediante su despliegue a un archivo JAR.
5. Resolver problemas simples de programación.

Recursos

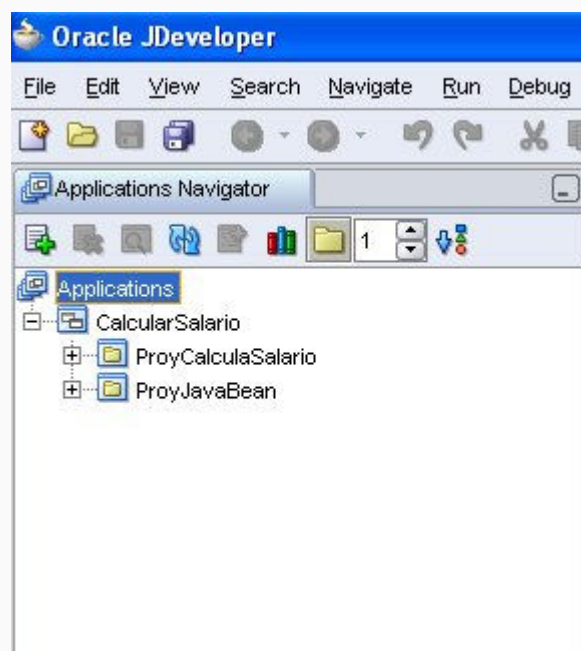
Unidad 2 y los suministrados en esta tarea.

Desarrollo de la tarea

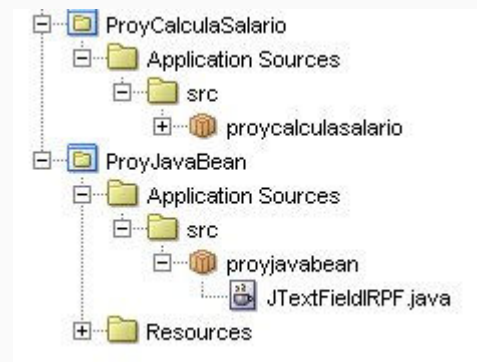
La unidad didáctica que acabas de estudiar desarrolla un caso de estudio en el que se calcula el factorial de un número y también se ve un ejemplo de diseño de un JavaBean. Por lo que ahora te pedimos las siguientes actividades:

a) Te proponemos que crees una aplicación en JDeveloper cuyo nombre será **“CalcularSalario”** en la que deberás crear dos proyectos distintos;

1. uno en el que diseñarás un JavaBean y que nombrarás como **“JtextFieldIRPF”**.
2. otro en el que crearás una aplicación java utilizando dicho JavaBean y que nombrarás como **“ProyCalculaSalario”**.



b) El JavaBean que te pedimos es muy parecido al diseñado en la unidad. Éste también heredará de un JTextField. Tendrá una propiedad denominada longitud, de tipo entero, que acotará los caracteres que podemos introducir en el mismo (igual que nuestro ejemplo). Dispondrá de otra propiedad de tipo String denominada caracteresPermitidos que indicará qué caracteres acepta nuestro campo de texto. Recuerda que en nuestro ejemplo sólo se permitía introducir dígitos y ahora lo que se pide es que sólo se puedan introducir caracteres que estén contenidos en dicha cadena. Deberás nombrar el JavaBean como **"JtextFieldIRPF"**.



c) Debes instalar dicho JavaBean en tu Oracle JDeveloper para poder utilizarlo en otras aplicaciones, para lo cual primero deberás desplegarlo a un archivo JAR.



d) También tienes que modificar el caso de estudio visto en la unidad para que no utilice el componente JNumFieldAcotado y utilice el componente que acabas de crear. Para que la funcionalidad sea la misma deberás darle el valor 2 a la propiedad longitud y el valor "0123456789" a la propiedad caracteres.

e) El campo IRPF será el JavaBean creado en el punto anterior. Al pulsar el botón Calcular se debe generar la operación: $\text{salarioBruto} * \text{irpf} / 100$ y mostrarlo como se muestra en el interfaz.

El interface debe ser como el que se muestra en la figura:

Criterios de evaluación de la tarea

La aplicación debe funcionar correctamente según los requisitos especificados. El no cumplimiento de los requisitos supone el no aprobar la tarea.

Calificación de la tarea

La calificación de la tarea se desglosa de la siguiente manera:

a) Diseño del JavaBean propuesto (45% del total de la tarea).

- * Propiedades del JavaBean (longitud y caracteres permitidos) (20% de este apartado).
- * Métodos de acceso a dichas propiedades (20% de este apartado).
- * Comprobar que la longitud es correcta y que acepta la tecla de borrado, supresión y marcha atrás (20% de este apartado).
- * Código correcto para el evento KeyTyped (20% de este apartado).
- * Comprobar que los caracteres están permitidos (20% de este apartado).

b) Inclusión del JavaBean diseñado en nuestra aplicación y correcto funcionamiento de la aplicación (45% del total de la tarea).

- * Despliegue del JavaBean a un archivo JAR (20% del total de la tarea).
- * Diseño del interfaz gráfico acorde al ejemplo expuesto en la interfaz de la imagen (20% de este apartado).
- * Inclusión del JavaBean propuesto en dicha interfaz, dando el valor adecuado a cada una de las propiedades del mismo. (20% de este apartado).
- * Implementación del código correcto para que cuando pulsemos el botón aceptar, se calcule el salario neto del salario bruto introducido. (20% de este apartado).
- * Inclusión de un JFrame que lance la ventana anteriormente creada (20% de este apartado).

c) Como podrás comprobar, no se controla ni la longitud ni el tipo de datos que se introducen en Salario Bruto. Teniendo esto en cuenta:

Modificar la aplicación para que el JTextField del salario bruto sólo permita introducir dígitos del 0..9 y de una longitud máxima de 10 caracteres . (10% del total de la tarea).

Instrucciones de entrega

a) El directorio comprimido donde has almacenado la aplicación que contiene los dos proyectos que se piden en la tarea.