

Tarea 1: Interfaces de Usuario

En **SI Andalucía** cuando tienen que generar la Interfaz de una aplicación, tienen la sana costumbre de mostrar al cliente una serie de ejemplos que circulan por la red de modo que puedan hacerse una idea de sus preferencias. Tienen claro que no sólo debe funcionar correctamente la aplicación, sino que además debe facilitar el trabajo del usuario y además crear un entorno agradable y sencillo.

En estos casos pretenden que el cliente entienda la utilidad de la interfaz y cómo facilita el trabajo para que la aplicación gane en eficiencia, para ello realizan un análisis de la interfaz explicando al usuario sus bondades de forma organizada.

Vamos a suponer que tienes que realizar ante un cliente el análisis de una interfaz, en la que debes identificar las pantallas, ventanas, controles, objetos, sistema de ayuda, etc. Debes optar por cualquiera de las que aparecen en estos enlaces que te facilitamos. Tras seleccionar la interfaz debes elaborar un documento de análisis del mismo.

Plantillas para interfaces Web: http://www.freewebtemplates.com/
Todo tipo de plantillas: http://www.plantillas.com/
Y plantillas en Flash: http://www.myflashxml.com/

A modo de ejemplo hemos incluido una presentación con el análisis de la aplicación Picasa de Google para el tratamiento doméstico de imágenes, esperamos que te ayude en la realización de tu tarea.

Interfaz de Picasa Google

Objetivo.

Desarrollar un análisis técnico de una interfaz.

Recursos.

Unidad1 y los suministrados en esta tarea.

Desarrollo de la tarea:

Con el análisis de la interfaz elegida, debes elaborar un

Con el análisis de la interfaz elegida, debes elaborar un informe (puede ser un documento en un procesador de textos o una presentación como la del ejemplo), en el cual se incluyan las capturas de pantalla de la Interfaz necesarias para la justificación de cada pregunta.

Respecto a las capturas seleccionadas se debe justificar el cumplimiento o no de las "recomendaciones para el diseño de Interfaces".

Calificación:

1. ¿Existen modelos de diseño adaptados a los posibles distintos tipos usuario?. Justifica la respuesta. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (1 Pto)
2. ¿Existen distintas presentaciones de la información adaptadas a cada tipo de usuario que va a utilizar la interfaz? Justifica la respuesta. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (1 Pto)
3. ¿Los sistemas de interacción son uniformes a lo largo de todas las interfaces de la aplicación, es decir, la interfaz es consistente? Justifica la respuesta. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (1 Pto)
4. ¿Consideras que es una interfaz amigable? Justifica la respuesta. (2 Ptos)
5. ¿Consideras que la interfaz utiliza para cada funcionalidad lo más sencillo y apropiado.? Justifica la respuesta. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (1 Pto)
6. ¿Consideras que la interfaz utiliza para cada funcionalidad los elementos necesarios y en su justa medida?. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (2 Ptos)
7. ¿Se mantiene en todo momento una estructura visual del conjunto de toda la Interfaz? Justifica la respuesta. Selecciona algún/unos ejemplo/s. (1 Pto)
8. ¿Utiliza metáforas?. Justifica la respuesta. Indicar mediante la captura de pantallas cuales son. (1 Pto)

Las respuestas que no estén justificadas no serán calificadas.