

Tarea para PROG11.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Se trata de hacer una aplicación en Java que acceda a una base de datos MySQL de una notaría y mediante un menú pueda realizar determinadas operaciones. La base de datos a la que accederemos, por comodidad, será la correspondiente al esquema test, que ya viene por defecto en la instalación de MySQL, y ahí crearemos las tablas necesarias.

Puedes utilizar un `JOptionPane` para presentar el menú con las opciones que permita realizar el programa:

- Crear tabla `Clientes`.
 - Que contendrá los campos: `Cod_Cliente`, `Nombre` y `Teléfono` del mismo.
- Crear tabla `Escrituras`. Que contendrá los siguiente campos:
 - `Código`, que representa el código único de escritura.
 - `Tipo`, representa el tipo de escritura, almacenándose valores tales como: "TEST" para testamento, "CPVE" para compraventa, etc.
 - `Nom_fich`, corresponde al nombre del fichero donde se guarda el texto íntegro de la escritura, de modo que tomará valores como: "compraventa_AntonioBJ_10_12_2010.doc".
 - `Num_interv`, que representa el número de intervinientes, o sea, de las personas que involucra la escritura, como 2 compradores y un vendedor, por tanto, serían 3 los intervinientes.
- Crear la tabla `EscCli`, que sirve para relacionar las escrituras, con los intervinientes que participan en ella, por lo que contendrá los campos:
 - `codCli`
 - `codEsc`
- Insertar datos en la tabla `Clientes`.
 - Inserta al menos tres clientes en la tabla de `Clientes`.
- Insertar datos en la tabla `Escrituras` y `EscCli`.
 - Inserta algunos datos para que haya clientes con escrituras.
- Recuperar datos de la tabla `Clientes`.
 - Recupera los datos de la tabla `Clientes` y los muestra al usuario.
- Recuperar datos de la tabla `Escrituras`.
 - Recupera los datos de la tabla `Escrituras` y los muestra al usuario.
- Actualizar en tabla `Clientes`.
 - Realizar una consulta de actualización, "Update", sobre un registro previamente insertado, por ejemplo cambiar el teléfono a un cliente, o el nombre.
- Listar el nombre de los clientes que hayan realizado una compraventa (tipo de escritura CPVE).

Elabora el programa y si además de esas opciones que se piden, realizas alguna o algunas otras, entonces elabora también un documento con un procesador de texto. El documento debe ser de tipo ".doc" (Microsoft Word) o de tipo ".odt" (OpenOffice.org). El documento debe tener tamaño de

página A4, estilo de letra Times New Roman, tamaño 12 e interlineado normal.

En el documento escribirás un informe sobre las opciones adicionales que hayas incluido con las consideraciones oportunas que se necesiten para entender su utilidad.

Una vez que tengas terminados el programa y el documento explicativo (si lo has elaborado), comprime ambas cosas en un único fichero. El nombre del fichero debe ser del siguiente estilo: "PROG_T11_Apellido1Apellido2Nombre.zip". Por ejemplo para el alumno Juan Cruz García, el fichero se llamará:

PROG_T11_CruzGarciaJuan_E1.zip

No utilices espacios en blanco, la letra ñ o tildes en el nombre de archivo. Envía el fichero al buzón de tareas para que la corrija tu tutor del módulo.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

La tarea es la actividad más importante de la unidad, por tanto debemos transmitir al alumnado la trascendencia de responder y elaborar dicha actividad con el máximo de rigor e interés ya que esta es el principal mecanismo de consolidación de su aprendizaje.

La tarea se evalúa valorándola con 10 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Es suficiente con los contenidos y los enlaces que se proporcionan en la propia unidad. Ningún recurso adicional es necesario.

Consejos y recomendaciones.

Te recomendamos que antes de abordar la tarea leas con detenimiento la unidad, consultando los enlaces para saber más y debes conocer que aparecen en la misma, y aclarando las dudas que te surjan con tu tutor o tutora. Después realiza el examen online de la unidad, y consulta nuevamente las dudas que te surjan. Solo cuando lo tengas todo claro, deberás abordar la realización de la tarea.