


	Curso		DAM on-line		
	Módulo		DESARROLLO DE INTERFACES		
	Fecha	09-06-2020	Duración	60 minutos	
	Parcial	2 (JUNIO)	Temas	5, 6, 7, 8	
Criterios de calificación					Puntuación
Pregunta correcta sumará 0.4 puntos					
Pregunta incorrecta restará 0.15 puntos					
Instrucciones generales					
Entregar rellena la plantilla de soluciones que se adjunta					

- Con _____ podemos diseñar informes mientras que { ~iReport =JasperReports} ejecuta y genera los informes en una aplicación Java.
 - iReport
 - JasperReports
 - JavaHelp
 - Netbeans
- Cuando creamos subinformes...
 - Estamos añadiendo un informe dentro de otro.
 - Sólo podemos añadir uno.
 - trabajamos en cualquier caso con una sola consulta.
 - a y b son correctas.
- Cuando generamos un agrupamiento
 - Es necesario que la consulta de base esté correctamente ordenada.
 - El diseño del informe no se modifica para nada.
 - Se invalidan los parámetros y las variables.
 - Es único en el informe. No podremos añadir otros.
- Indica como terminar la sentencia **SELECT * FROM orders WHERE id=**
 - \$P{identificador}.**
 - \$P!{identificador}.**
 - \$V{identificador}.**
 - \$F{identificador}.**
- Se considera que puede ser un origen de datos:
 - Una base de datos relacional.
 - Un archivo CVS.
 - Una hoja de cálculo.
 - Cualquiera de ellos.
- ¿Cómo se muestra un campo en el diseñador de informes?:
 - {Nombre_campo}.**
 - \$F{Nombre_campo}.**
 - \$V{Nombre_campo}.**
 - \$F{}**.

	Curso		DAM on-line		
	Módulo		DESARROLLO DE INTERFACES		
	Fecha	09-06-2020	Duración	60 minutos	
	Parcial	2 (JUNIO)	Temas	5, 6, 7, 8	
Criterios de calificación					Puntuación
Pregunta correcta sumará 0.4 puntos					
Pregunta incorrecta restará 0.15 puntos					
Instrucciones generales					
Entregar rellena la plantilla de soluciones que se adjunta					

7. ¿Qué fichero de JavaHelp contiene toda la información necesaria para ejecutar el sistema de ayuda?

- a. Fichero Map.
- b. Fichero HelpSet
- c. Fichero TOC.
- d. Fichero índice.

8. ¿Qué herramienta de creación de ayuda incluye un control ActiveX?

- a. JavaHelp.
- b. Help Workshop.
- c. WebHelp.
- d. Help Magician.

9. El fichero que crea la tabla de contenidos en JavaHelp tiene formato

- a. HTML.
- b. Binario.
- c. PDF.
- d. XLM.

10. La aplicación de JavaHelp que permite visualizar la ayuda es.



- a. **toc.xml.**
- b. **jhviewer.**
- c. **jhsearch.**
- d. **jhindexer.**

11. El entorno de desarrollo NetBeans:

- a. No puede generar paquetes para distribuir aplicaciones Java.
- b. Empaqueta las aplicaciones en ficheros Jar para su distribución.
- c. Genera instalables .exe directamente de aplicaciones Java para Windows.
- d. Todas son correctas.

12. Las funciones básicas de un instalador son:

- a. Compilar la aplicación.
- b. Verificar la compatibilidad.

	Curso		DAM on-line		
	Módulo		DESARROLLO DE INTERFACES		
	Fecha	09-06-2020	Duración	60 minutos	
	Parcial	2 (JUNIO)	Temas	5, 6, 7, 8	
Criterios de calificación					Puntuación
Pregunta correcta sumará 0.4 puntos					
Pregunta incorrecta restará 0.15 puntos					
Instrucciones generales					
Entregar rellena la plantilla de soluciones que se adjunta					

- c. Creación de los directorios requeridos.
- d. Registro de la aplicación ante el autor o autora.

13. Las herramientas de creación de instaladores:

- a. Permiten compilar código Java y generar ficheros ejecutables.
- b. Generan instaladores para una aplicación.
- c. Solo son necesarias para instalar programas en Windows.
- d. Solo son necesarias para instalar aplicaciones en Linux.

14. Los instaladores:

- a. Son iguales para todas las aplicaciones Java.
- b. Pueden personalizarse, para adaptarse a la aplicación que instalan.
- c. Solo permiten personalizar el icono y logotipo.
- d. No pueden personalizarse.

15. Para instalar una determinada aplicación:

- a. Solo hace falta copiar los ficheros de la aplicación en el equipo.
- b. Es necesario copiar los ficheros, crear los directorios, registrar la aplicación, añadir los menús y accesos directos, etc.
- c. Solo hace falta distribuir el fichero ejecutable.
- d. Basta con crear un directorio y copiar en él todos los ficheros de la aplicación.

16. Un fichero de distribución JAR:



- a. Puede ser firmado digitalmente.
- b. No se puede incorporar firma digital.
- c. No puede incorporar ningún certificado.
- d. No puede garantizar la autenticidad del autor.

17. Un instalador:

- a. Es una librería.
- b. Es un programa que permite automatizar el proceso de instalación de software.
- c. Es una herramienta del sistema operativo.
- d. Todos los programas deben de tener obligatoriamente un instalador.

18. Un programa desarrollado en Java: _____ y ejecutarse en ordenadores que tengan instalada una JVM (Máquina Virtual Java).

- a. no puede distribuirse a través de Internet.
- b. no puede empaquetarse en un paquete de instalación.
- c. debe siempre instalarse en sistemas operativos Linux.
- d. puede distribuirse a través de paquetes JAR.

	Curso		DAM on-line		
	Módulo		DESARROLLO DE INTERFACES		
	Fecha	09-06-2020	Duración	60 minutos	
	Parcial	2 (JUNIO)	Temas	5, 6, 7, 8	
Criterios de calificación					Puntuación
Pregunta correcta sumará 0.4 puntos					
Pregunta incorrecta restará 0.15 puntos					
Instrucciones generales					
Entregar rellena la plantilla de soluciones que se adjunta					

19. Con la prueba de configuración se persigue:

Seleccione una o más de una:

- a. Conseguir que el sistema sea más seguro.
- b. Conseguir que las aplicaciones sean portables.
- c. Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación.
- d. Reserva de memoria necesaria para la aplicación.

20. En la prueba de configuración, es necesario probar la aplicación en distintos:

Seleccione una o más de una:

- a. Lenguajes de programación.
- b. Sistemas operativos.
- c. Equipos físicos, con distintas arquitecturas.
- d. Interfaces de usuario.

21. En las pruebas funcionales, el tipo de pruebas conocido como _____ es el que se lleva a cabo.

- a. De caja negra.
- b. De caja blanca.
- c. De configuración.
- d. De usabilidad.

22. La prueba consistente en probar la correcta interrelación entre los módulos de una aplicación es:



- a. Regresión.
- b. Integración.
- c. Sistema.
- d. Configuración.

23. ¿Cuáles son los principales objetivos de la realización de pruebas de software?

Seleccione una o más de una:

- a. Encontrar la totalidad de defectos.
- b. Minimizar los errores.
- c. Aumentar la calidad del producto.
- d. Aumentar el coste de mantenimiento.

24. ¿Qué entendemos por verificación del software?

	Curso		DAM on-line		
	Módulo		DESARROLLO DE INTERFACES		
	Fecha	09-06-2020	Duración	60 minutos	
	Parcial	2 (JUNIO)	Temas	5, 6, 7, 8	
Criterios de calificación					Puntuación
Pregunta correcta sumará 0.4 puntos					
Pregunta incorrecta restará 0.15 puntos					
Instrucciones generales					
Entregar rellena la plantilla de soluciones que se adjunta					

- a. Proceso que nos informa de que estamos construyendo el producto correcto.
- b. Proceso que nos informa de que estamos construyendo correctamente el producto.
- c. Es un tipo de prueba de aceptación.
- d. Proceso relacionado con la usabilidad del producto.

25. ¿En qué fase del desarrollo de software se suelen introducir la mayoría de los errores de las aplicaciones?

- a. Explotación.
- b. Análisis de requisitos.
- c. Documentación.
- d. Codificación.