Tarea 7: Generación de Aplicaciones para la Web(I)

En esta tarea vamos a buscar información para ampliar conocimientos sobre las aplicaciones web.

Para ello debes trabajar con información disponible en la Web. Puedes hacer uso de los enlaces que aparecen en la unidad 7.

Objetivos.

- 1. Entender el concepto de aplicación web.
- 2. Conocer las diferencias entre aplicación web y la arquitectura cliente-servidor tradicional, así como saber cuál aplicar en cada momento.
- 3. Conocer la definición de HTML así como sus posibilidades.
- 4. Conocer el concepto de CSS, hojas de estilos, y cuándo utilizarlas. También ver sus ventajas y su utilidad.
- 5. Aprender la tecnología Ajax, sus ventajas con respecto a las técnicas usadas anteriormente, así como cuándo utilizarla.
- 6.Comprender el concepto de servidor de contenidos. Además debe conocer los dos ejemplos analizados, Moodle y Joomla!, así como saber bien qué son, cuándo utilizarlos y saber distinguirlos si se encuentran en la web.
- 7. Conocer el uso de Flash dentro de aplicaciones web y la existencia del formato swf.

Recursos.

Unidad 7 y los suministrados en esta tarea.

Desarrollo de la tarea.

1.- Aplicaciones web:

Comenta las diferencias más notables entre las aplicaciones web y las tradicionales aplicaciones cliente-servidor. No olvides poner las ventajas e inconvenientes de cada una, así como comentar en qué situaciones crees que sería más ventajoso el uso de cada una. Guarda todos tus comentarios en el archivo ejercicio1.doc

2.- HTML:

- 1.Aquí vamos a pedirte que realices tu propia página web donde pongas la frase, ¡¡¡Hola Mundo!!! (título en H1) Desde Andalucía (título en H2). Guárdala con el nombre, ejercicio2-1.html
- **2.**Ahora debes crear un nuevo documento HTML con la siguiente información:

la siguiente información:

- a.Tus datos personales (nombre, apellidos, lugar de nacimiento...) y una imagen que te guste.
- b.Una lista no ordenada con tus aficiones.
- c.Una tabla de tres filas y tres columnas (título, intérpretes y resumen), sobre tres de tus películas preferidas.
- d. Vamos a incluir algo de gastronomía, construye una lista ordenada con tres de tus platos preferidos.

Guárdala con el nombre, ejercicio2-2.html

- **3.**Crea una página Web sobre un formulario que recoja los siguientes datos sobre libros:
 - ·ISBN
 - ·Título
 - ·Autor
 - ·Nacionalidad
 - ·Nº de páginas
 - ·Edición
 - ·Resumen

Guárdala con el nombre, ejercicio2-3.html

3.- CSS:

Vamos a jugar un poco con distintos estilos:

1.Copia el siguiente código en un editor de texto plano. Guarda el archivo con el nombre, ejercicio3-1.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">;

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">;

<head>
<!-- Título de la página, aparece en la barra de título del navegador.-->

<title>ejercicio3-1.html. Tarea PEG07, sobre CSS.</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-</pre>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-</pre>
8859-1" />
<!-- Carga el estilo, desde un archivo mediante la etiqueta <li>-->
<link rel="stylesheet" href="ejercicio3-2.css" type="text/css">
</head>
<body>
<!-- Nombre que le damos a la página y tema sobre el que trata. -->
<h1>ejercicio3-1.html.</h1>
<h2>CSS - Hojas de Estilos.</h2>
Este es un ejemplo de utilización de un archivo de hoja de estilo
para una página Web sencilla. Por un lado va el contenido de la página
y por otro los estilos, concretamente en el archivo
<br/><b>ejercicio3-2.css</b>,
de este modo es posible utilizar el estilo definido en ese archivo
en muchos documentos.
También vamos a aplicar estilo a los Hiperenlaces:
<a href="http://www.w3c.es/Divulgacion/Guiasbreves/HojasEstilo">;
Guía breve sobre Hojas de Estilo del W3C.</a>
<!-- A modo de pie de página vamos a poner nuestra dirección. -->
<hr>
<address>Ciclo Formativo a Distancia de Desarrollo de Aplicaciones
Informáticas. Junta de Andalucía.
</address>
</body>
</html>
```

2. Ahora copia el siguiente texto en un editor de texto plano. Guarda el archivo en la misma carpeta que el anterior, con el nombre, ejercicio 3-2.css.

```
/* Estilo que vamos aplicar al documento correspondiente
al ejercicio3-1.html.
*/
```

```
/* Cuerpo de la página */
body{
background-color:silver;/* Color de fondo gris claro */
color:#333333;/* Color del texto (fuente) gris oscuro */
font:11px/16px Arial, Helvetica,sans-serif; /* Estilo de la fuente */
/* Título 1, principal de la página */
h1{
font-size:20px;/* Tamaño de texto */
text-transform:uppercase;/* Convierte su contenido a mayúsculas */
letter-spacing:2px;/* Espaciado entre caracteres */
color:maroon;/* Color del texto */
padding:22px;/* Espacio al borde del contenedor */
}
/* Título 2, subtítulo. */
font-size:14px;/* Tamaño de texto */
text-transform:uppercase;/* Convierte su contenido a mayúsculas */
color:#0000aa;/* Color del texto */
/* Hiperenlaces */
a {
text-decoration: none;
}
a:link{
color: #d90000;
```

```
a:visited {
color: #0000cc;
a:hover, a:focus {
text-decoration: underline; background-color: #ff00ff;
a:active {
color: #fff; background-color: #d90000;
/* Direcciones */
address {
text-align: center;
font-size: 80%;
font-style: normal;
letter-spacing: 2px;
line-height: 1.5em;
```

- 3. Ahora debes cambiar la hoja de estilo sustituyendo en la etiqueta H1 el tamaño de fuente y en H2 el color. Guarda el archivo con el nombre, ejercicio 3-3.css
- 4.¿Qué cambios habría que hacer en el ejercicio 2-1 para usar esta última hoja de estilos? Haz esos cambios y guarda el archivo con el nombre, ejercicio3-4.html

4.- Ajax

Busca en la web un par de ejemplos realizados mediante la tecnología Ajax. ¿Crees que para este tipo de aplicaciones, ha sido una buena elección esta tecnología? ¿Por qué? ¿Para qué tipo de aplicaciones web, usarías esta tecnología? Escribe las direcciones y las respuestas a las preguntas en un archivo con el nombre ejercicio4.doc, debes justificar las respuestas.

nombre ejercicio4.doc, debes justificar las respuestas.

5.-Servidores de contenidos.

Busca en la web algún ejemplo de servidor de contenido realizado conJoomla! y otro con Moodle.

Escribe las direcciones en el archivo **ejercicio5.doc** y comenta las diferencias que en tu opinión existe en utilizar uno u otro servidor de contenidos.

6.- Flash.

Ahora vamos a añadir un vídeo a nuestra pequeña página web con estilo. Debes añadir el archivo video.swf a la web que hicimos en el ejercicio 3 sobre CSS. Si buscas bien en la unidad encontraras cómo hacerlo. Guarda los resultados en el archivo ejercicio6.html

7.- Plataforma de Educación a Distancia con Moodle.

Describe las características a resaltar y las carencias (en caso de existir) que presenta esta plataformadesde el punto de vista técnico y si en tu opinión se podría utilizar otro servidor de contenidos distinto de Moodle que mejorara esas supuestas carencias. Justifica la respuesta.

Criterios de evaluación de la tarea.

Se valorará la originalidad y calidad de las respuestas.

Calificación de la tarea.

La calificación de la tarea se desglosa de la siguiente manera:

- **1. Aplicaciones web:** Distinguir entre aplicaciones Web y de escritorio. **(1.5 puntos)**
- **2. HTML**: Conocer y manejar el código HTML para creación de páginas Web.
 - 2.1. Crear página Web básica. (0.5 puntos)
 - 2.2. Crear página Web con tus datos personales, que contenga la siguiente información:
 - a. Datos personales. (0.25 puntos)
 - b. Lista no ordenada. (0.25 puntos)
 - c. Tabla. **(0.25 puntos)**

- d. Lista ordenada. (0.25 puntos)
- 2.3. Crear página Web con un formulario. (1 punto)
- **3. CSS:**Realizar cambios en páginas Web utilizando hojas de estilo.
 - 3.1. 3.2. 3.3. Cambiar hojas de estilo. **(0.75 puntos)** (0.25 cada una)
 - 3.4. Trabajar con hoja de estilos en el ejercicio 2-1.(0.75 puntos)
- 4. Ajax: Conocer los fundamentos de Ajax. (1 punto)
- 5. Servidores de contenidos: Distinguir correctamente las características de los servidores de contenido. (1 punto)
- 6. Flash: Incluir video flash en página Web. (1 punto)
- 7. Plataforma de Educación a Distancia con Moodle. (1.5 puntos)

Instrucciones de entrega.

Recopila todos los ejercicios anteriores en una carpeta o directorio y lo comprimes en un archivo .rar o .zip. El nombre de este fichero lo formarás de la manera habitual. Por ejemplo, si tu nombre fuese Juan Cruz García, el fichero deberías nombrarlo como **JuanCGTareaPEG07**. Asegúrate de que el nombre no contiene espacios en blanco, la letra ñ, tildes ni caracteres especiales poco habituales. Ahora debes enviar el fichero comprimido al área de actividades de la plataforma.