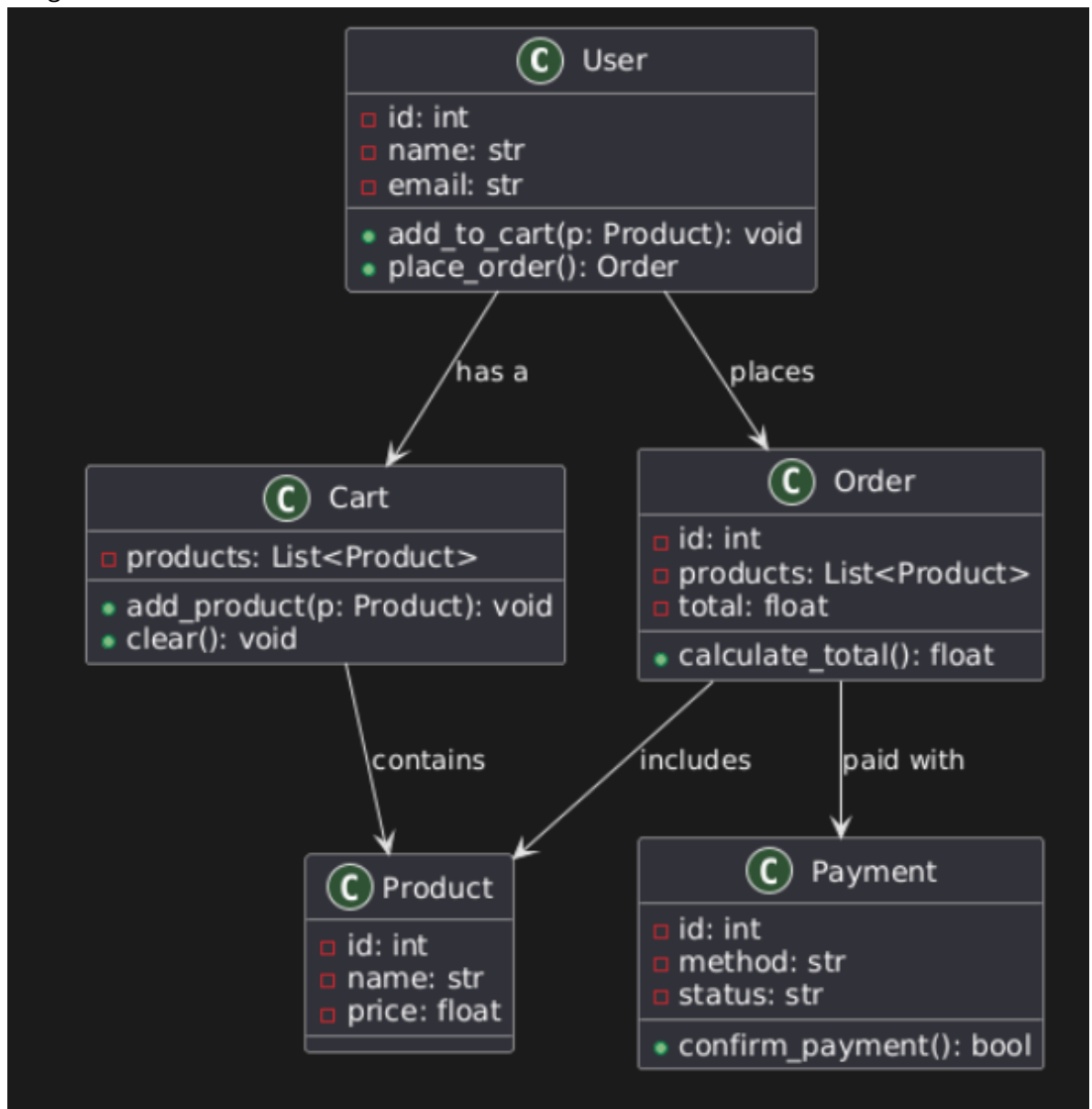


1. Diagrama UML del sistema de comercio electrónico



2. Explicación de la implementación de agregar al carrito

User object tiene una referencia a un **Cart Object**, el **Cart Object** mantiene una lista de **Product Objects** y cuando se hace el llamado de **add_to_cart(producto)** en user, el método toma el producto como entrada y este llama el método interno añadir producto del carrito para añadir el producto a la lista.

3. Esquema de la base de datos

a. users

Column	Type	Description
Id	INT PK	Único id por usuario
Name	VARCHAR	Nombre de l usuario
Email	VARCHAR	Correo del usuario
Password	VARCHAR	Contraseña hasheada

b. products

Column	Type	Description
Id	INT PK	Único id por usuario
Name	VARCHAR	Nombre del producto
Price	VARCHAR	Precio del producto
Description	TEXT	Descripción del producto
stock	INT	Unidades disponibles

c. carts

Column	Type	Description
id	INT PK	Identificador del carrito
User_id	INT FK	Llave foránea de users

d. cart_items

Column	Type	Description
Id	INT PK	Identificador del item del carrito
Cart_id	INT FK	Llave foránea de carts
Producto_id	INT FK	Llave foránea de products
quantity	INT	Cantidad del producto en el carrito

e. orders

Column	Type	Description
Id	INT PK	Identificador de la orden
User_id	INT FK	Llave foránea de users
Order_date	TIMESTAMP	Fecha de realización de la orden
Total_amount	DECIMAL	Valor total de la orden
status	VARCHAR	Estado de la orden

f. order_items

Column	Type	Description
Id	INT PK	Identificador del item de la orden
Order_id	INT FK	Llave foránea de orders
Product_id	INT FK	Llave foránea de products

Quantity	INT	Cantidad de productos comprados
Unit_price	DECIMAL	Precio del producto al momento de la compra

g. payments

Columna	TYPE	Description
Id	INT PK	Identificador del pago
Order_id	INT FK	Llave foránea de orders
Amount	DECIMAL	Monto de pago
Payment_date	TIMESTAMP	Fecha de pago
Method	VARCHAR	Método de pago
Status	VARCHAR	Estado del pago