

开始前的废话

本教程适用对象：

- 1.对使用虚幻4引擎开发AR/VR游戏感兴趣的童鞋；
- 2.此前几乎没有过任何平台的开发经验，当然，如果有任何平台的游戏或应用开发经验就更好不过。

本教程将包含的内容：

Part 1.使用虚幻4引擎中的蓝图系统开发简单的游戏

Part 2.使用虚幻4引擎中的蓝图系统和C++开发游戏

Part 3.使用虚幻4引擎开发ARKit平台的游戏

Part 4.使用虚幻4引擎开发HTC Vive平台的游戏

所使用的软硬件开发环境：

硬件：

Macbook Pro Retina (Part1, 2, 3)

定制PC (显卡1080,其它随意, Part4)

HTC Vive (Part 4)

iPhone X(Part 3)

操作系统：

Mac 10.12.6(Part1,2,3)

Win 10(Part4)

开发工具：

Unreal Engine 4.18.1

Visual Studio Community 2017

Xcode 9.2

新手的虚幻4引擎指引

很多朋友对Unity3d比较熟悉了，因为大量的3D手游都是用unity开发的，比如我们最熟悉的《王者荣耀》和《炉石传说》。而以往在次时代3A游戏开发中有着重要地位的虚幻4(Unreal Engine4) 在手游横行的时代似乎有点落寞。实际上无论是Unity3d还是虚幻4，在跨平台开发适配方面都有着不错的兼容性和延展性。虽然使用虚幻4来开发手游仍然不是主流的选择，但是在VR/AR时代，虚幻4引擎会有着更为广阔的空间。

当然，别忘了在主机游戏和次时代PC游戏开发方面，虚幻4引擎仍然是值得重点推荐的商业引擎。比如最近火遍全球的《绝地求生》吃鸡游戏就是用虚幻4引擎开发的。



使用虚幻4引擎开发的知名游戏还有很多，比如最终幻想7(Final Fantasy)，铁拳7，王国之心，DQ等等。

在十年之前，使用虚幻引擎开发游戏基本上属于大型游戏工作团队的特权，一个很重要的原因就是，虽然虚幻引擎很强大，但是在那个年代它的授权费用也很强大。

在这方面不得不感谢老对手Unity，正是这款把”人人都是Unity3d游戏开发者“概念推向极致的引擎让Epic Games不得不低下头来，重新思考并切换了此前高昂授权费用的商业模式，并在2014年宣布将虚幻4引擎完全免费！有诗为证，”旧时王谢堂前燕，飞入寻常百姓家“。当然，这里引用这句诗略有些不妥，因为虚幻4引擎的免费并非走向没落的象征，反而让这款强大而优雅的引擎迎来了新的春天。

好了，闲话不多扯，接下来让我们开始学习虚幻4引擎。

联系方式：

头条号：寒酒仙

微信公众号：vrlife

个人微信号：iseedo

教程讨论：<http://icode.fun>