



Actividad M3.1.1. Desarrollo de plugin 1

- La funcionalidad que quieres lograr con tu herramienta.

Haciendo una búsqueda por la Unity Asset Store y gracias a lo que estamos trabajando con el desarrollo de nuestro proyecto de videojuegos, existen muchos Assets de personajes low poly que la gran mayoría cuestan dinero adquirirlos y usarlos para un proyecto, actividad o ejemplo en Unity, y casi todos no cuentan con animaciones ya establecidas sino que tienes que descargarlas de otros lados.

Por lo que algo que nos ocurrió con mi equipo en la primera parte del desarrollo de nuestro juego, fue encontrar un Asset de uso libre del animal mapache gratuito antropomórfico en otra plataforma que no fuera la de Unity debido a que no había en la misma. Por lo que mi funcionalidad propuesta para desarrollar un plugin para la Asset Store de Unity es hacer un modelo de Asset de un animal antropomórfico que cuente con distintas animaciones básicas como IDLE, RUNNING y JUMP integradas en su paquete y que además sea gratuito para descargarse y usarse en Unity.

- El problema que pretende resolver

Low Poly Animated Animals (2.0)
POLYPERFECT
★★★★★ (124)
\$50

Low Poly Animated Animals
POLYPERFECT
★★★★★ (124)
\$50

LOWPOLY ANIMALS
RED DEER
(not enough ratings) | ♥ (343)
\$30

Low Poly Cats
INDIE CAT
★★★★★ (3) | ♥ (170)
\$19.90

Low Poly Animated Dinosaurs
POLYPERFECT
★★★★★ (10) | ♥ (1122)
\$20

<https://assetstore.unity.com/?q=low%20poly%20animals&orderBy=1>

Buscando en la Asset Store de Unity modelos low poly de animales, la gran mayoría de resultados cuentan con modelos que son de paga, son modelos de animales que andan en 4 patas y tienen animaciones propias de lo que haría un animal. Por lo que hay pocos paquetes que son gratis y que sean diseños antropomórficos para el caso de nuestro videojuego que deseábamos buscar un modelo antropomorfo y que fuera caricaturesco. Además de que sus animaciones implementadas sean básicas de cómo se comportaría un ser humano que lleva consigo armas y puede caminar en dos patas.

- **El link al repositorio donde se encuentra el código de la entrega**

https://github.com/Javier-hernandez-del/Actividades_Videogame3.git

En este enlace al repositorio se podrá encontrar la carpeta donde estará almacenado el código que se hará posteriormente del plugin aplicado para la propuesta que quiero hacer.