用过C的人都知道每一个C的程序都会有一个main()，但有时看别人写的程序发现主函数不是int main(),而是int tmain()，而且头文件也不是<[iostream.h](https://www.baidu.com/s?wd=iostream.h&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)>而是<[stdafx.h](https://www.baidu.com/s?wd=stdafx.h&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)>,会困惑吧？

一起来看看他们有什么关系吧

首先，这个\_tmain()是为了支持unicode所使用的main一个别名而已，既然是别名，应该有宏定义过的，在哪里定义的呢？就在那个让你困惑的<[stdafx.h](https://www.baidu.com/s?wd=stdafx.h&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)>里，有这么两行

#include <[stdio.h](https://www.baidu.com/s?wd=stdio.h&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)>

#include <tchar.h>

我们可以在头文件<tchar.h>里找到[\_tmain](https://www.baidu.com/s?wd=_tmain&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)的宏定义

#define \_tmain main

所以，经过预编译以后，\_tmain就变成main了，这下明白了吧

\_tmain()是unicode版本的的main()

\_tmain这个符号多见于VC++创建的控制台工程中，这个是为了保证移植unicode而加入的（一般\_t、\_T、T()这些东西都和unicode有关系），对于使用非unicode字符集的工程来说，实际上和main没有差别（其实就算是使用unicode字符集也未必有多大的差别）。

1. main是C程序的函数，\_tmain是main为了支持unicode所使用的main的别名。

2. \_tmain的定义在<tchar.h>可以找到,如#define \_tmain main，所以要加＃include <tchar.h>才能用。

3. 因此\_tmain compile后仍为main，所以都可以执行。

另外，wmain也是main的另一个别名,是为了支持二个字节的语言环境。