sleep函数使用方法

Sleep函数

功能： 执行挂起一段时间，也就是等待一段时间在继续执行

用法：Sleep（时间）

头文件：Windows下为--> windows.h

Linux 下为 --> unistd.h

注意：（1）Sleep是区分大小写的，有的编译器是大写，有的是小写。

（2）Sleep括号里的时间，在windows下是已毫秒为单位，而Linux是以秒为单位

函数原型为：

void Sleep(DWORD dwMilliseconds);

|  |  |
| --- | --- |
|  | 参考代码：  #include <windows.h> //win头文件  #include<stdio.h>  int main()  {  int i;  printf("你");  fflush(stdout); //强制刷新缓存，输出显示  for( i=0;i<10;i++ )  {  Sleep(1000); /\* windows 使用Sleep，参数为毫秒 \*/  printf(".");  fflush(stdout);//强制刷新缓存，输出显示  }  printf("好\n"); /\*输出“你”和“好”之间会间隔10秒,并输出10个点\*/  return 0;  } |