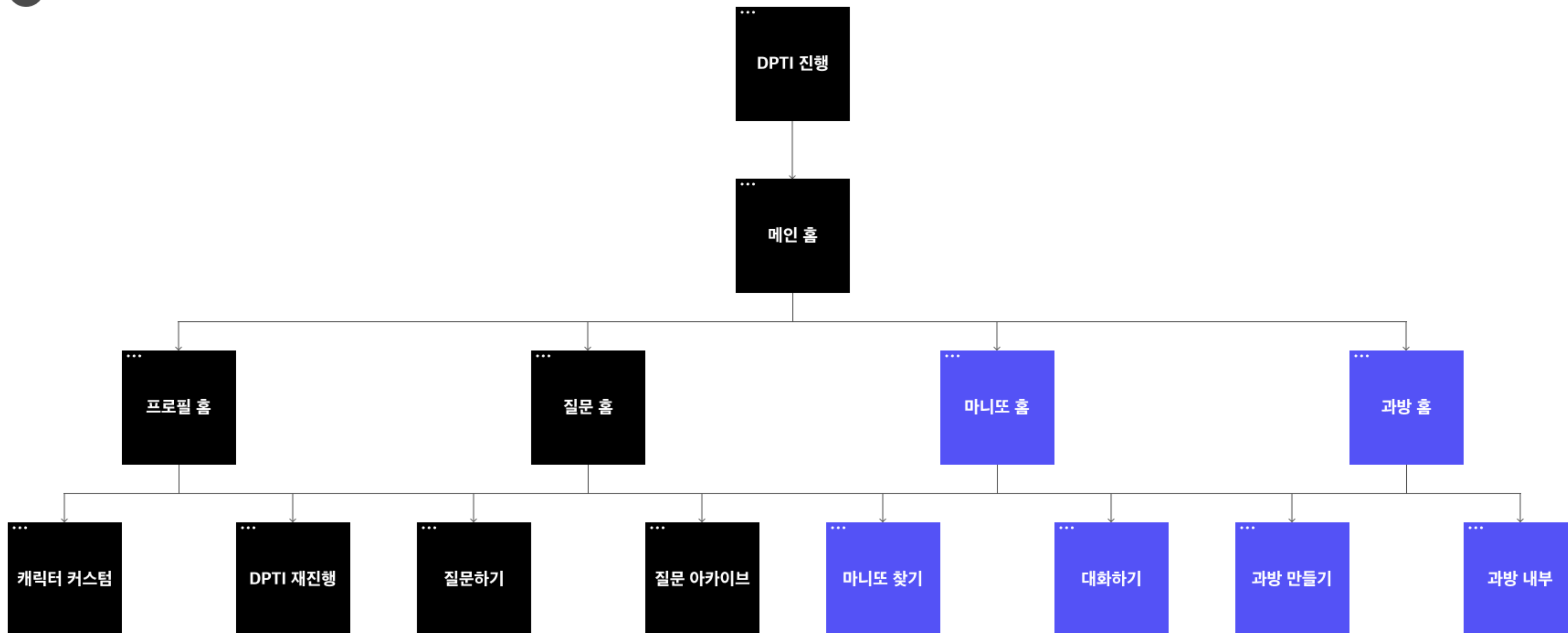


UX FLOW

2 CORE



SCENARIO

1 USER

2 SERVICE

3 GUI

STEP. 1

올해 2학년으로 올라가는 다모씨
 새학기가 시작된 첫 주부터 과제가 쏟아지는데 1학년 때와 사뭇 다른 높은 수준의 과제로 모르는 부분이 발생
 선배들에게 디모다모라는 서비스가 있으니 모르면 도움을 받으라는 이야기가 얼핏 생각남 디모다모 서비스를 앱스토어에서 설치
 설치한 후 실행된 서비스에서 DPTI를 진행 DPTI를 진행한 후 결과로 본인만의 프로필 생성

1. 서비스 설치
2. DPTI 진행
3. 결과 프로필 확인

DPTI 화면
 DPTI 결과 화면

STEP. 2

궁금한 과제를 물어보기 위해 과방 탭으로 이동 해당 과제와 관련된 과방이 있는지 검색을 진행
 추천과방에 뜬 과방을 탭하여 과방 내부로 이동 과방 내부에 입장
 과방에 본인이 궁금한 글을 게시 본인이 게시한 글에 실시간으로 달리는 댓글과 인터렉션 아웃풋
 그중 눈에 띄는 댓글을 탭하는 다모씨

4. 서비스 메인 홈 이동
5. 과방 홈으로 이동
7. 추천 과방 확인
8. 과방 내부로 이동
12. 실시간 댓글 확인
13. 마음에 드는 댓글 좋아요

서비스 메인 홈 화면
 과방 홈 화면
 추천 과방 화면(+확대)
 과방 내부 화면
 댓글 화면

STEP. 3

상대방의 프로필 화면을 확인하고 자신과 성향이 비슷한 사람임을 확인 상대방에게 마니또 신청 질문을 던짐
 상대방이 마니또 신청을 승락 마니또 대화방으로 이동해 모르는 부분에 관해 사진과 영상을 주고받으며 대화를 진행
 점차 좋아요가 쌓이고 상대방의 개인 정보를 확인

14. 상대방 프로필 화면 이동
15. 나와의 매칭 정도 확인
16. 마니또 신청
17. 상대방 승락
18. 서로 마니또 대화방으로 이동
19. 사진과 텍스트를 주고 받으며 서로 대화
20. 점점 쌓이는 최고예요
21. 추가정보를 볼 수 있는 영역 개시

상대방 프로필 화면
 상대방 매칭 정도 화면
 마니또 신청 화면
 상대방 승락 알람 화면
 마니또 대화하기 화면
 대화하기 진행 화면
 대화하기 최고예요 화면
 추가정보 화면