

N-Back Sequence

- 작업 기억 - 공간적 인지 훈련 2D 콘텐츠
- Unity3D로 구현
- 화면구성

1. 메인화면



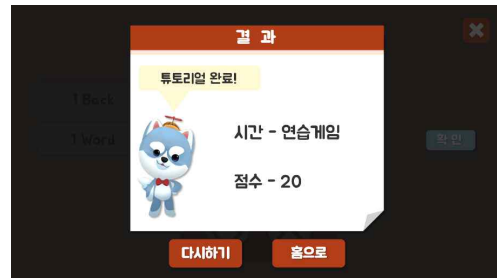
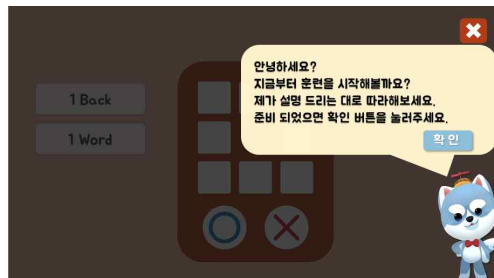
- 상단에 콘텐츠 이름 위치
- 총 4가지 버튼으로 구성 - 게임 시작, 연습 게임, 설정, 나가기

2. 난이도 설정



- 총 3가지 난이도로 구성 - 쉬움 (1 Back), 보통 (2 Back), 어려움 (3 Back)

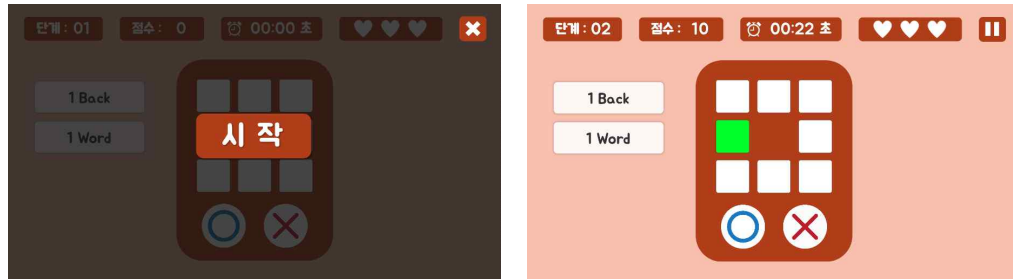
3. 튜토리얼



- 총 2번 성공 시 종료 -> 결과 화면
- 튜토리얼 난이도 : 1 Back
- 패널 : [0, 1]번째, 두 가지로 진행

- 화면구성

4. 게임 진행



- 시작 버튼 클릭 시, 게임 진행
- 패널 : 8개 중 한 개 점등, 매 번 랜덤하게 제시
- 점등 횟수 : 1,2Back - 3번, 3Back - 4번
- 현재의 자극과 n번째 이전 자극의 일치 여부를 판별하는 방식
- 정답 시 : 단계 +1, 점수 획득, 게임 반복
- 오답 시 : 하트 감소, 게임 반복

5. 결과 화면

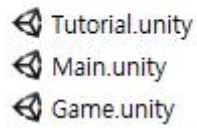


- 하트 모두 감소 시, 결과 화면 출력 - 단계, 시간, 점수
- 점수 : 단계 당 10점

- Assets

1. Scene 구성

이름

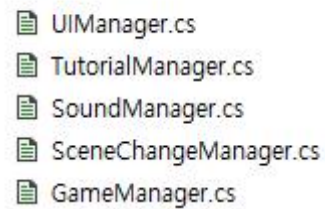


Tutorial.unity
Main.unity
Game.unity

- 총 3개의 Scene으로 구성 - Game, Main, Tutorial

2. Scripts 구성

이름



UIManager.cs
TutorialManager.cs
SoundManager.cs
SceneChangeManager.cs
GameManager.cs

- 총 5개의 Script로 구성
- UIManager.cs - UI 관리
- TutorialManager.cs - 튜토리얼 관리
- SoundManager.cs - 배경, 효과음 사운드 관리
- SceneChangeManager.cs - 씬 관리
- GameManager.cs - 게임 관리