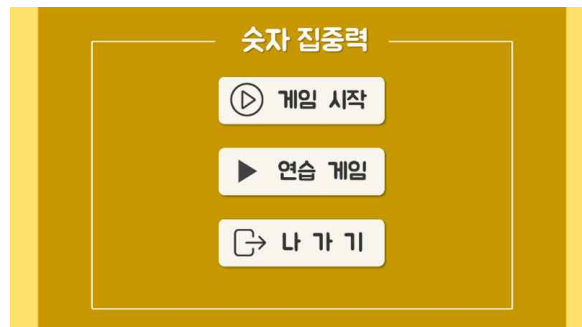


Number Puzzle

- 숫자 집중력 콘텐츠
- Unity3D로 구현
- 여러 가지 색의 블록으로 구성된 숫자퍼즐에 1부터 15까지 랜덤으로 숫자가 매겨지고, 그 숫자가 쓰여 있는 블록을 빠르게 순서대로 클릭하는 게임
- 화면구성

1. 메인화면



- 상단에 콘텐츠 이름 위치
- 총 3가지 버튼으로 구성 - 게임 시작, 연습 게임, 나가기

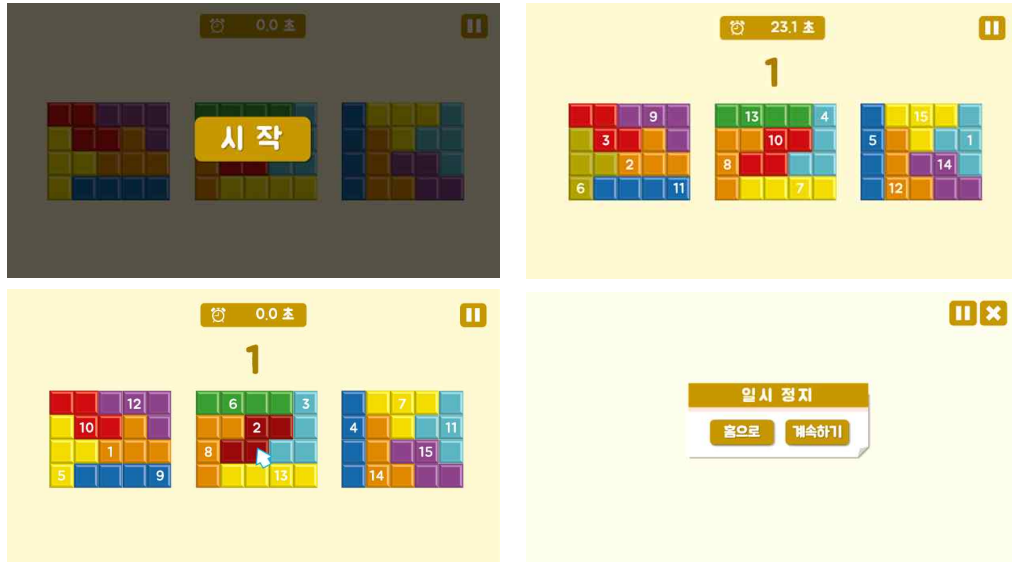
2. 튜토리얼



- 설명 -> 연습게임

- 화면구성

4. 게임 진행



- 시작 버튼 클릭 시, 게임 진행
- 1~15까지 랜덤순서로 블록에 표시됨
- 숫자 순서대로 블록을 빠르게 클릭해야 함
- 블록 색상 : 빨강, 주황, 노랑, 초록, 하늘, 파랑, 보라
- 마우스를 가져다 대면 해당 블록 색이 어두워짐
- 총 게임 진행 : 15까지
- 정답 시 : 정답 사운드. 다음 클릭할 숫자가 상단에 표시됨
- 오답 시 : 오답 사운드, 정답 클릭 시까지 반복됨

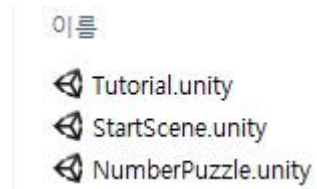
5. 결과 화면



- 완료시간 : 1~15 클릭에 걸린 총 소요 시간

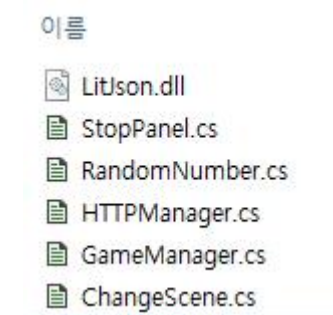
- Assets

1. Scene 구성



- 총 3개의 Scene으로 구성 - Tutorial, StartScene, NumberPuzzle

2. Scripts 구성



- 총 5개의 Script로 구성
- StopPanel.cs - 일시정지 패널 관리
- RandomNumber.cs - 랜덤 숫자 생성 관리
- HTTPManager.cs - Json 서버 (데이터) 관리
- GameManager.cs - 게임 관리
- ChangeScene.cs - 씬 관리

3. JSON 사용