

2021년 12월
졸업 작품 기획 발표

A festive illustration of a Christmas tree decorated with lights, ornaments, and a star. In the foreground, a ginger cat sits on a wooden cabinet, a white cat with a blue bow stands next to a small white kitten, and a yellow cat with a green cross on its head sits next to a small white dog. A two-tiered cake with a lit candle sits on a table in front of the tree.



목차

- **프로젝트 소개** 연구 배경 / 연구 목적
- **게임 소개** 게임 소개 및 특징 / 게임 방법 / 타 게임과의 비교
- **개발 환경** 개발 환경 / 기술적 요소 / 중점 연구 분야
- **개발 구성원** 개인별 준비 현황 / 구성원 역할 분담 / 개발 일정



프로젝트 소개 연구 배경

- 오이도 박물관 MR룸을 활용한 콘텐츠 제작
- 언리얼 엔진을 활용한 3D 게임 및 모바일 게임 개발
- 지역 사회와 연계한 홍보 콘텐츠 개발
- 실제 상업적 이용을 통한 학교 및 시흥시 홍보



[MR룸 가상 렌더링 장면]



[시흥시 마스코트 "해로 토로"]

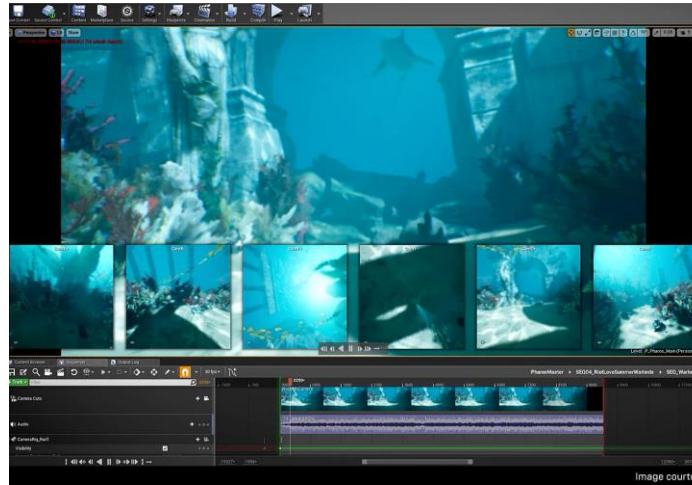


프로젝트 소개 연구 목적

- 언리얼 엔진을 이용한 N-Display, Azure Kinect, AR 기술 적용
- 지역 사회와 연계하여 콘텐츠를 통한 지역 홍보 효과 조사
- Azure Kinect와 N-Display를 활용한 몰입감 증폭
- 모바일과 PC의 콘텐츠 연동을 통한 새로운 형태의 체험 경험 제공



[Azure Kinect]



[N-Display Plugin]



[Unreal Engine AR]



게임 소개

게임 소개 및 특징

오이도 파티 (가제)

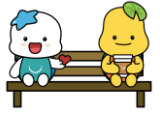
- 플랫폼 : PC
- 장르 : 파티 게임

오GO가고

- 플랫폼 : 모바일
- 장르 : 위치 기반 증강 현실 게임



게임 소개 게임 방법



게임 소개 타 게임과의 비교



슈퍼 마리오 파티

- 별도의 컨트롤러 없이 몸 동작만으로 즐길 수 있음
- MR룸에서 더 몰입감 있게 게임을 즐길 수 있음
- 단순히 재미있는 게임을 넘어 지역 역사에 대해 소개함

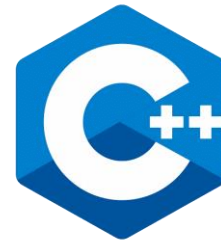


포켓몬 GO

- PC와의 연동을 통한 모바일 플랫폼에 한정되지 않음
- 지역사회와 협업하여 관광 명소를 홍보함
- 위치에 기반한 다양한 이벤트 발생



개발 환경 개발 환경





개발 환경 기술적 요소



개발 환경 중점 연구 분야



개발 구성원 개인별 준비 현황

PC 팀			모바일 팀	
최정운	김우빈	황성현	한영인	홍정의
<ul style="list-style-type: none">- C, C++ 프로그래밍- JAVA 프로그래밍- 컴퓨터 그래픽스- 윈도우 프로그래밍- 스크립트 언어- 3D 게임 프로그래밍 1- STL- 데이터베이스- 네트워크 게임 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none">- C, C++ 프로그래밍- 컴퓨터 그래픽스- 윈도우 프로그래밍- 스크립트 언어- 3D 게임 프로그래밍 1- STL- 데이터베이스- 네트워크 게임 프로그래밍- 게임 서버 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none">- C, C++ 프로그래밍- JAVA 프로그래밍- 게임 기획1- 게임 기획2- 기획 포트폴리오- 모델링 1- 모델링 2- 애니메이션 1- 애니메이션 2	<ul style="list-style-type: none">- C, C++ 프로그래밍- JAVA 프로그래밍- 컴퓨터 그래픽스- 윈도우 프로그래밍- 스크립트 언어- 3D 게임 프로그래밍 1- STL- 데이터베이스- 네트워크 게임 프로그래밍- 게임 서버 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none">- C, C++ 프로그래밍- 컴퓨터 그래픽스- 윈도우 프로그래밍- 스크립트 언어- 3D 게임 프로그래밍 1- STL- 데이터베이스- 네트워크 게임 프로그래밍- 게임 서버 프로그래밍
<ul style="list-style-type: none">- 웨일택 콘텐츠 연구원- DirectX9을 활용한 콘텐츠 개발 경험	<ul style="list-style-type: none">- 롬 익스케이프 장치 개발 참여- 윈도우 프로그래밍 과제전 3등	<ul style="list-style-type: none">- 웨일택 그래픽 연구원- 2015 전북 기능 경기 대회 게임 종목 동상- 컴퓨터 그래픽스 과제전 2등	<ul style="list-style-type: none">- 컴퓨터 그래픽스 과제전 2등	



개발 구성원 구성원 역할 분담



개발 구성원 개발 일정

감사합니다

