

<서식 1>

중 합 설 계 계 획 서

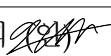
☒ 창의작품
 ☐ 전공 융합형
 ☐ Capstone Design형
 ☐ 기업연계형
 ☐ 창업연계형

연구자 (공동연구계획은 연명으로 기입)	학 과 및 전공	학 번	학 년	성 명						
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184034	3	최정윤						
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184038	3	황성현						
	게임공학전공	2017182007	3	김우빈						
	엔터테인먼트컴퓨팅전공	2017184036	3	한영인						
	게임공학전공	2017180044	3	홍정의						
연구과제명 (국문 20자, 영문 40자 이내 작성)	(국문) 오이도파티, 오고가고									
	(영문) Oido Party, OGoGaGo									
연구목적(목표)	언리얼 엔진을 사용하여 오이도 및 오이도 박물관 홍보에 사용될 PC 플랫폼 체험형 콘텐츠와 모바일 플랫폼 AR 콘텐츠의 제작.									
연구과제수행 과정 및 방법	Azure Kinect, nDisplay, Unreal AR을 사용한 콘텐츠 제작 Unreal Engine, Visual Studio 2019, 3DsMax, Z Brush, Substance									
추진일정	항 목	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	
	리소스 제작									
	PC 프레임워크 개발									
	PC 콘텐츠 개발									
	모바일 앱 개발									
	모바일 AR 콘텐츠									
기타사항										

위와 같이 종합설계 계획서를 제출합니다.

2020 년 12 월 13 일

제출자(공동연구대표) 최 정 윤 (인)

심사결과	
지도교수의견	
승인 및 확인	연구지도교수 이택희  학부장 임창주 (인)

※ 지도교수 서명만 받아서 제출, 1page로 맞춤.