

# PREGUNTAS RÁPIDAS



# 1. CONVENCIONES DE LLAMADA

Explique y ejemplifique la necesidad de la existencia de las convenciones de llamada.



# 1. CONVENCIONES DE LLAMADA

Cuando un programa interactúa con otros a nivel de assembly  
→ subrutinas:

- Necesito saber dónde ubicar y cómo mandar los parámetros y valores de retorno (stack, registros o ambos).
- **REGLAS** → permiten comunicarse y traspasar datos } “reglas del juego”



## 2. **STDCALL**

Describa una convención de llamada para x86 que sea más rápida que `stdcall` al momento de escribir y leer parámetros y valores de retorno. Comente posibles ventajas y desventajas.



## 2. STDCALL

- Utilizar registros de la arquitectura x86 para guardar parámetros de entrada a la subrutina, y el valor de retorno.
- Si cantidad de parámetros > cantidad de registros → uso el stack
- **Ventaja:** más rápida que stdcall para leer argumentos
- **Desventaja:** más complejo } no todos están en el mismo lugar



# 3. VECTOR DE INTERRUPCIONES

¿Cuál es la función del vector de interrupciones? ¿Cuál es su contenido?



# 3. VECTOR DE INTERRUPCIONES

- Almacena la dirección de inicio de las distintas ISR registradas.
- Al procesar una IRQ se busca en el vector de interrupciones la dirección de la ISR asociada al dispositivo que generó el IRQ.



# LÍNEA DEL TIEMPO





# LÍNEA DEL TIEMPO

$0 < t < 10:$

Ejecución programa



# LÍNEA DEL TIEMPO

**$0 < t < 10$ :**

Ejecución programa

**$t = 10$ :**

Se procesa interrupción  
del modem



# LÍNEA DEL TIEMPO

**$0 < t < 10$ :**

Ejecución  
programa

**$t = 10$ :**

Se procesa  
interrupción del  
modem

**$t = 15$ :**

Llega interrupción  
impresora → en  
espera



# LÍNEA DEL TIEMPO

**$0 < t < 10$ :**

Ejecución  
programa

**$t = 10$ :**

Se procesa  
interrupción  
del modem

**$t = 15$ :**

Llega  
interrupción  
impresora →  
en espera

**$t = 17$ :**

Llega  
interrupción  
disco → en  
espera



# LÍNEA DEL TIEMPO

**$0 < t < 10$ :**  
Ejecución  
programa

**$t = 10$ :**  
Se procesa  
interrupción  
del modem

**$t = 15$ :**  
Llega  
interrupción  
impresora →  
en espera

**$t = 17$ :**  
Llega  
interrupción  
disco → en  
espera

**$t = 20$ :**  
Fin  
interrupción  
modem. Inicio  
interrupción  
disco



# LÍNEA DEL TIEMPO

**$0 < t < 10$ :**  
Ejecución  
programa

**$t = 10$ :**  
Se procesa  
interrupción  
del modem

**$t = 15$ :**  
Llega  
interrupción  
impresora →  
en espera

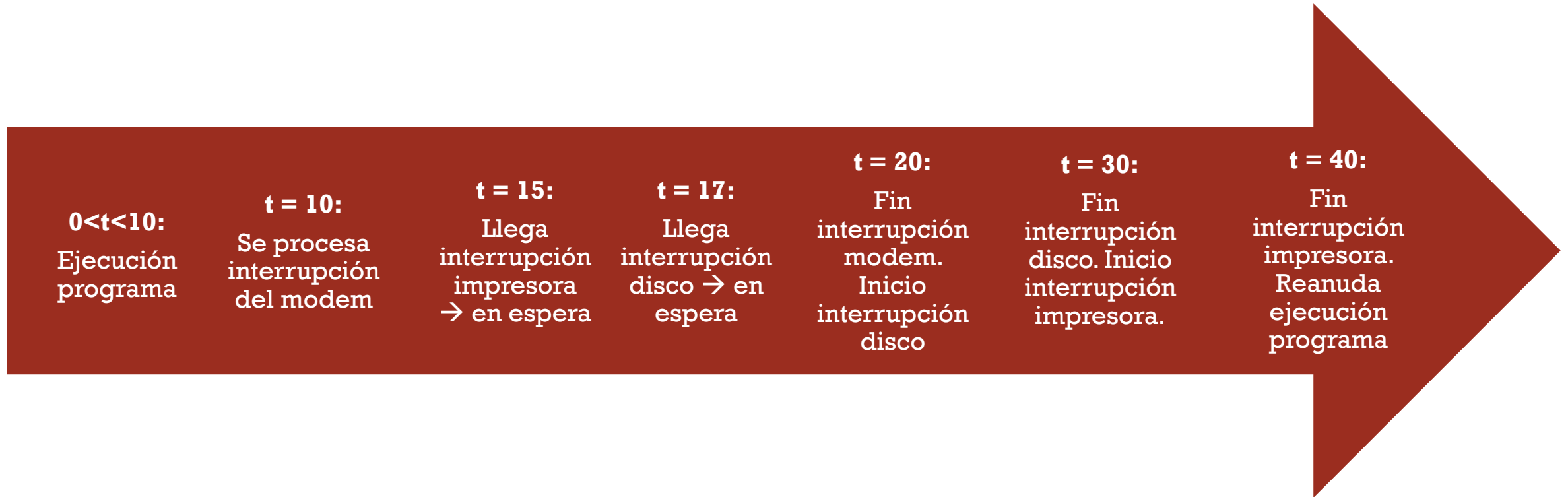
**$t = 17$ :**  
Llega  
interrupción  
disco → en  
espera

**$t = 20$ :**  
Fin  
interrupción  
modem.  
Inicio  
interrupción  
disco

**$t = 30$ :**  
Fin  
interrupción  
disco. Inicio  
interrupción  
impresora.



# LÍNEA DEL TIEMPO



**¿QUÉ HAY EN EL STACK EN LOS  
INTERVALOS DE TIEMPO?**





# ¿QUÉ HAY EN EL STACK EN LOS INTERVALOS DE TIEMPO?

- $0 < t < 10 \text{ \& } t > 40 \rightarrow \text{NADA}$

- $10 \leq t \leq 40$ :

Se almacenan los datos relevantes para la ejecución del programa:

- condition codes (registro STATUS)
- registro PC
- registros generales

