

TP JavaScript From Scratch – Création d'un Quiz interactif

Objectifs pédagogiques

- Manipuler le DOM avec JavaScript.
- Gérer des événements utilisateur (clics, soumission, etc.).
- Dynamiser une page web avec JavaScript.

Contexte

Dans ce TP, vous allez créer un petit quiz interactif (QCM) en JavaScript. L'utilisateur devra répondre à une série de questions à choix multiples. À la fin du quiz, un score lui sera affiché.

Ceci est un travail individuel, toute copie flagrante entrainera la note de zéro pour l'ensemble des projets trop similaires

Ce n'est pas grave si le site est "moche", tant qu'il est fonctionnel et clair. Vous pouvez utiliser bootstrap.

Travail demandé

Vous devez créer une page web composée de trois états :

1. Écran d'accueil

- Un bouton "Commencer le quiz".

2. Interface du quiz

- Une question affichée à la fois.
- Plusieurs réponses sous forme de boutons ou radios, ou formulaires textes
- Un bouton "Suivant" pour passer à la question suivante.
- Un bouton "Valider" pour terminer le QCM

3. Résultat final

- Affichage du score final

Repères temporels (4h)

Temps	Étape
30 min	Création de la structure HTML & CSS
45 min	Affichage d'une question et de ses réponses
45 min	Navigation d'une question à une autre
45 min	Calcul du score et affichage des résultats
45 min	Bonus (voir bonus possibles)
30 min	Derniers tests, nettoyage du code

Notions à utiliser

- Sélecteurs d'éléments : `document.querySelector`, `getElementById`
- Événements : `addEventListener`
- Manipulation du dom : `innerText`, `textContent`, `innerHTML`
- Création et suppression d'éléments HTML : `createElement`, `appendChild`, `removeChild`
- Tableaux et boucles (`for`, `forEach`, etc...)

- Fonctions
-

Bonus possibles

- Affichage d'une barre de progression
 - Navigation pour retourner aux questions précédentes
 - Résumé des réponses à la fin (bonne/mauvaise).
 - Utilisation du localStorage (mais c'est quoi ça ?)
 - Autre apport personnel possible
-

Livrable

- Une page HTML, un ou plusieurs fichiers CSS, plusieurs fichiers JS
 - Rendu via git (mail à martin.kelig+esgi@gmail.fr)
 - Les bonus sont moins importants que les fonctionnalités de bases, concentrez vous d'abord sur le fonctionnement principal avant de gratter les bonus
-

Critères de réussite

- Navigation entre les questions sans recharger la page.
- Interface claire et réactive.
- Le code fonctionne.
- Code propre, bien structuré.

Bon courage !