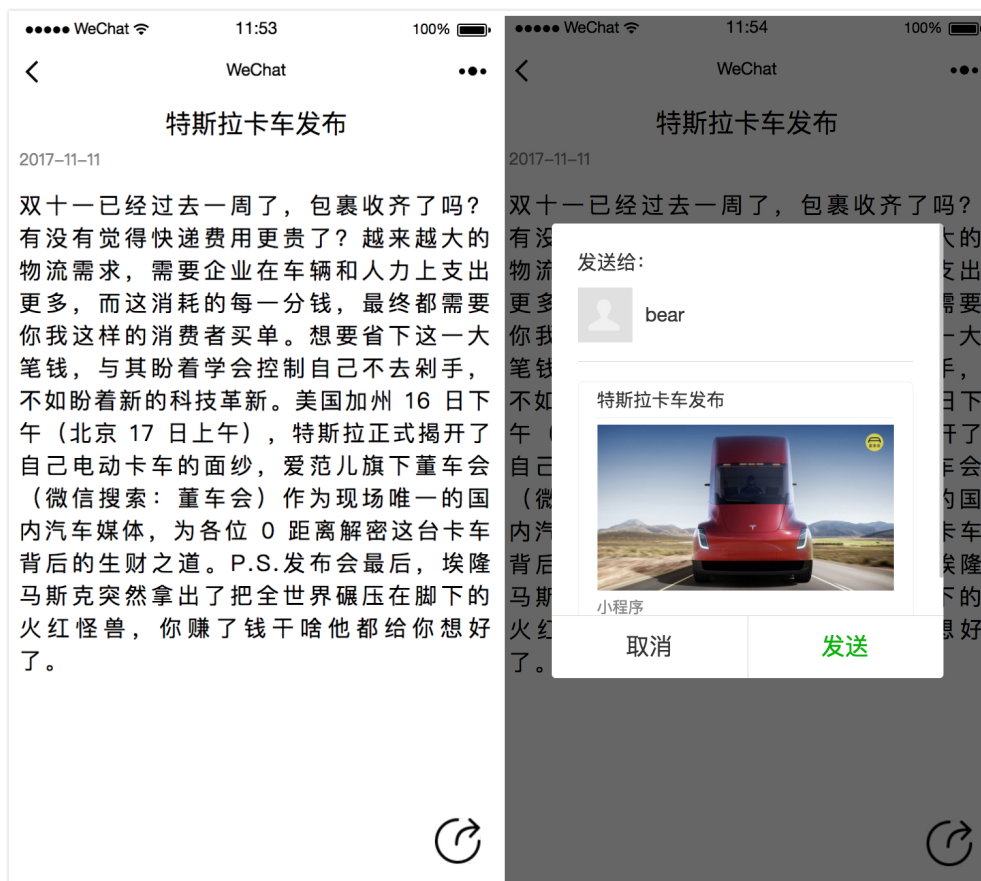


第四章 在小程序里阅读文章（上）

1. 项目简介

这一章节，我将一步一步教大家如何搭建一个文章展示小程序，从最开始使用静态数据，逐渐添加加载更多数据、分享、记录阅读信息等功能，一点点解答开发一个内容展示类小程序所需的基本功能的实现方法。





2. 搭建简单的页面

这里，我们先从最简单的搭建页面框架开始。

首先，我们先理清我们所需要的页面。我们这里只需要用到一个文章列表展示页，和一个文章详情页。在列表页选择一篇文章，点击便进入详情页。

理清了我们需要的页面后，在项目的 `pages` 文件夹中创建相应的页面，并且在 `app.json` 文件中进行声明。

```
// app.json
{
  "pages": [
```

```
    "pages/index/index",  
    "pages/detail/index"  
  ],  
}
```

文章列表

列表循环

我们需要在文章列表展示页将我们文章的简要信息，以列表的形式展示出来。这里主要会用到小程序的 `wx:for` 属性。在小程序组件上使用 `wx:for` 属性绑定一个数组，即可使用数组中各项的数据对该组件进行重复渲染，配合 `wx:for` 一起用的属性如下：

- `wx:for`：指定需要遍历的数组
- `wx:for-item`：遍历数组时，指定当前项的别名
- `wx:for-index`：当前遍历到数组的第几个
- `wx:key`：主要用于性能优化

除了 `wx:for` 属性，其它并非必须要使用的。我们通过一个例子，来看看它是如何使用的：

```
<view wx:for="{{array}}" wx:for-index="idx" wx:for-item="itemName">  
  {{idx}}: {{itemName.message}}  
</view>
```

页面生命周期

一般情况下，我们都会从服务器获取文章列表数据，这就涉及到了在页面的哪个生命周期去获取数据。

一个页面的生命周期如下表所示：

生命周期	触发时机	说明
onLoad	页面加载	一个页面只会调用一次
onShow	页面显示	每次打开页面都会调用一次
onReady	页面初次渲染完成	视图层渲染完毕，一个页面只会调用一次
oHide	页面隐藏	当执行 <code>navigateTo</code> 或者切换底部 <code>tab</code> 时会被调用
onUnload	页面卸载	当执行 <code>redirectTo</code> 或者 <code>navigateBack</code> 时会被调用

我们可以通过一个简单的试验来了解这些生命周期的触发时机。

首先新建三个页面 `index` 页面，`test` 页面和 `another` 页面。在 `index` 页面添加一个 `navigator` 组件，`url` 指向 `test` 页面；在 `test` 页面添加一个 `navigator` 组件，`url` 指向 `another` 页面，同时在其 `js` 文件中，添加以下代码：

```
Page({
  onLoad: function (options) {
    console.log('onLoad')
  },

  onReady: function () {
    console.log('onReady')
  },

  onShow: function () {
    console.log('onShow')
```

```
},  
  
onHide: function () {  
    console.log('onHide')  
},  
  
onUnload: function () {  
    console.log('onUnload')  
},  
}))
```

当点击 `index` 页面的 `navigator` 组件时，跳转到 `test` 页面，此时会依次触发 `onLoad`, `onShow`, `onReady` 方法，再点击 `test` 页面上的 `navigator` 组件时，跳转到 `another` 页面，则会触发 `onHide` 方法；点击返回，页面回到 `test` 页面，此时会触发 `onShow` 方法；再次点击返回，回到 `index` 页面，则会触发 `onUnload` 方法。

了解了不同生命周期的触发时机后，我们就可以很好地选择一个适合的时机发起我们的数据请求了。如果你只想在页面载入的时候拉取一次数据，你可以选择 `onLoad`；如果你的数据会在其它页面被改到，你需要更频繁地更新数据，你可以选 `onShow`；如果你想在页面渲染完成后加载获取数据，那就选择 `onReady`。后面拉取文章列表信息，我是选择在 `onLoad` 的时候加载的。

3. 功能实现

为了更清晰地讲解如何开发文章列表展示功能，我们会使用一些静态数据来替代真实的数据库数据。

这里先定义第一页的数据，为了方便，我们规定一页就只有四条数据。

```
// pages/index/index.js
const firstPage = [{
  id: '1',
  title: '装修秘诀',
  description: '文艺气息爆棚的精致白色现代家',
  cover: 'http://xxx.xxx/xxx.jpg',
},
...
{
  id: '4',
  title: '咖啡指南',
  description: '咖啡制作终极指南',
  cover: 'http://xxx.xxx/xxx.jpg',
}]
```

我们在 **data** 中加入 **articles** 属性，用于存放获取到的文章列表数据，并且在 **onLoad** 方法中调用获取数据的方法，通过使用 **setTimeout** 来模拟请求数据的效果。

```
// pages/index/index.js
Page({
  data: {
    articles: [],
  },
  onLoad: function() {
    this.getArticles()
  },
  getArticles: function() {
    setTimeout(() => {
```

```
        this.setData({
            articles: firstPage,
        })
    }, 1000)
},
})
```

编写好 javascript 逻辑，获取到我们需要的数据后，我们就可以在 wxml 里将数据赋给 wx:for，渲染文章列表。

```
// pages/index/index.wxml
<view wx:for="{{articles}}" wx:for-
item="article" wx:key="id">
    <image src="{{article.cover}}" data-
id="{{article.id}}" />
    <view>
        <view data-
id="{{article.id}}">{{article.title}}</view>
        <view>{{article.description}}</view>
    </view>
</view>
```

上面除了 wx:for 属性，其它并非必须的，可以按照我们的需要使用。这里我们重点讲一下 wx:key。

当我们做列表渲染时，如果不提供 wx:key 的话，控制台会抛出如下警告：

```
Now you can provide attr "wx:key" for a "wx:for" to improve performance.
```

警告并非错误，因此不修改也是没关系的，但是，我们最好了解一下为什么小程序想要我们添加 `wx:key` 属性，了解了这个，我们就可以更好地决定是否需要加上这个属性了。

我们来看看，小程序官方文档是如何解释的：

使用 `wx:key` 可以指定列表中项目的唯一的标识，如果列表中项目的位置动态改变或者有新的项目添加到列表中，原来的列表中的项目可以保持自己的特征和状态（如 `<input/>` 中的输入内容，`<switch/>` 的选中状态）不变，即他们可以只进行重新排序而不是重新创建。

可以看出，`wx:key` 其实是起到性能优化的作用，当我们的列表数据发生变化时，相应的视图也会发生变化，从而导致 `DOM` 的重新创建或重新排序，很明显，重新排序比重新创建性能要好，因此我们要避免不必要的重新创建。

假设我们对数组 `[A, B, C, D]` 进行列表渲染，现在要在 `B` 和 `C` 之间加入 `F`，如果不使用 `wx:key` 的话，进行 `diff` 后，发现排在第一和第二位的 `A` 和 `B` 没有发生改变，而第三为和第四位从 `C` 和 `D` 分别变为了 `F` 和 `C`，因此这里需要创建的节点就包括 `F`，`C`，`D`。

再来看看加了 `wx:key` 的情况，尽管 `C` 和 `D` 的位置都向下挪了一位，但他们的 `key` 是没有发生变化的，因此判定为重新排序而不是重新创建。

关于列表渲染，还有一个小技巧想要和各位分享一下，那就是使用 `<block>` 组件。前面我们将 `wx:for` 放在了 `view` 组件上，如下：

```
<view wx:for="{{[1, 2, 3]}}">
  <view> {{index}}: </view>
  <view> {{item}} </view>
</view>
```


这里渲染出来的每个列表项都将会被 `<view>` 所包含，但有时候，我们就是需要渲染一个包含多节点的结构块，这是 `<block>` 组件就派上用场了，`<block>` 并不会真实的被渲染出来：

```
<block wx:for="{{[1, 2, 3]}}">
  <view> {{index}}: </view>
  <view> {{item}} </view>
</block>
```

关于列表渲染，我就讲这么多了，更多细节可以参考小程序开发文档，框架-视图层-WXML-列表渲染这一小节。接下来我们讲一讲如何实现跳转到文章详情页。

添加跳转文章详情页功能

仅仅有文章列表还不够，我们还需要允许用户选择某篇文章，点击进入到它的详情页面。前面我们已经定义好了页面，现在只需要在点击封面和点击文章标题的时候，做下路由跳转，跳到详情页即可。

实现路由跳转的两种方式

在小程序中，你可以使用以下两种方式实现路由跳转。

1. 在 wxml 代码中添加跳转逻辑

通过使用 `navigator` 组件，并配上相应的属性，即可实现路由跳转。这种实现方式的优点是，逻辑清晰，通过浏览 wxml 即可了解到页面的调整逻辑，缺点是灵活性差。

```
<navigator url="{{pageUrl}}" open-type="navigator">跳转
</navigator>
```

navigator 组件支持以下几个重要属性：

属性名	类型	默认值	说明
url	String		应用内的跳转链接
open-type	String	navigate	跳转方式
hover-class	String	navigator-hover	点击时的样式类

其中，open-type 的有效值包括：

- **navigate**：保留当前页面，跳转到应用内的某个页面
- **redirect**：关闭当前页面，跳转到应用内的某个页面
- **switchTab**：跳转到 tabBar 页面，并关闭其他所有非 tabBar 页面
- **navigateBack**：关闭当前页面，返回上一页面或多级页面
- **reLaunch**：关闭所有页面，打开到应用内的某个页面

更多属性细节，可查看小程序文档，[组件-导航](#) 这一小节。

2. 用 javascript 代码中添加跳转逻辑

小程序也支持使用 API 来实现路由跳转，包括 `wx.navigateTo`, `wx.redirectTo`, `wx.switchTab`, `wx.navigateBack`, `wx.reLaunch`，与 `navigate` 组件的 `open-type` 属性相对应。

这种实现方法的有点事灵活性强，大部分情况下，我们做路由调整的同时，还需要做其它的动作，用 javascript 代码来控制路由跳转将很容易做到这一点，因此，我们将采用这种方法来实现跳转文章详情页功能。

3. 在 JavaScript 中实现路由跳转

我们想要的效果是，点击文章封面和点击文章标题的时候，会跳转到文章详情页，所以我们需要给这两个节点绑上相应的事件。同时，为了告知点击的具体文章，我们要在这两个节点上加上 `data-id="{{article.id}}"` 属性。

```
// pages/index/index.wxml
<image src="{{article.cover}}" data-
id="{{article.id}}" bindtap="toDetailPage" />
  <view class="article-item__desc">
    <view data-
id="{{article.id}}" bindtap="toDetailPage">{{article.titl
e}}</view>
    <view>{{article.description}}</view>
  </view>
</view>
```

然后实现 `toDetailPage` 事件的逻辑：

```
// pages/index/index.js
toDetailPage: function(e) {
  let id = e.currentTarget.dataset.id
  wx.navigateTo({
    url: `../detail/index?id=${id}`
  })
}
```

跳转的功能已经实现了，现在需要解决的是，如何在详情页显示相应文章的详情。

在详情页面，我们需要知道到底哪篇文章需要被显示，前面，我们在跳转链接上加了 `id=${id}` 参数，因此，我们只需要在 `onLoad` 方法中获取到这个参数，并发送获取相应文章详情的请求即可。同样，我们使用静态数据，并模拟一下获取文章详情的请求。

```
// pages/detail/index.js
const articleInfo = {
  title: '特斯拉卡车发布',
  category: '科技',
  poster: 'https://xxx.xxx/xxx.jpg',
  content: '特斯拉卡车发布',
  created_at: '2017-11-11'
}

Page({
  data: {
    article: {},
  },

  onLoad: function(option) {
    this.getArticle(option.id)
  },

  getArticle: function(id) {
    this.setData({article: articleInfo})
  },
})

<view>{{article.title}}</view>
<view>{{article.created_at}}</view>
<view>{{article.content}}</view>
```