24/09/19

팀명: 함께해Jo 문화센터

팀장 문서관리자: 김보근

DB: 조병철

프론트: 유경

주제선정과정: 쇼핑몰예약, 나무위키, 학습용, 은행, 주식, 자동차, 당근

회사인사 시스템, 의료, 게임사이트(로또, 스포츠 토토, 홀덤, 섯다), 컬쳐랜드

보근: 쇼핑몰, 당근, 게임사이트

유경: 당근, 쇼핑몰, 컬쳐랜드

병철: 회사, 게임사이트, 당근

주제: 문화센터 (로또 이벤트, 당근 등 계시판가능)

주요기능: 회원, 동네 장터, 수강신청

구현기능: 게시판(커뮤니티, 고객센터), 동네복권(할인 쿠폰) 등

타겟: 남녀노소 아무나

지역문화 발전 겸 주민간의 원활한 소통 및 친목도모를 위한

이벤트 및 지역정보 및 센터 활동/예약 서비스 등을 제공

기존 문화센터 페이지에 차별화된 복권 등의 미니게임과

우리 구만의 당근마켓 등을 추가

예시 페이지: <https://www.gangseo.seoul.kr/index>

데이터화 시킬 자료: 수강신청현황, 동네장터 게시글 거래 완료 및 거래중

강사님 피드백: 가상의 회원의 사용지표등을 분석해봐라

가상의 데이터등 통계를 관리자가 볼 수 있게해라

변수명을 그래도 있어보이게 만들수 있게 해라

24-09-20

강사님 피드백: 자동으로 수강신청 데이터가 일정량을

넘겼을 경우 관리자에게 알람 등으로 알려줄 수 있는 프로그램 추가

다음 과제는 xd, 피그마

전체적인 큰 디자인정도만

24-09-23

메인화면 피그마 템플릿

데이터 베이스 모듈릿 작업

24-09-24

수강목록 피그마 템플릿

데이터 베이스 모듈릿 작업

24-09-25

피그마 템플릿 1차 마무리

24-09-26

강사님 피드백:

피그마

1. 관리자 로그인, 관리자 메인, 수강관리페이지의 수강회원을 포함한 상세페이지 작업

2. 자기 위치가 어딘지 알 수 있는 표시 추가

3. 피그마 각 버튼, 텍스트등의 변수명, 어디로 이동하는지 등의 코멘트 추가

4. 관리자와 유저 ui통일

5. 관리자 메인의 데이터를 확인할 수 있는 도표 등 추가

내용적

1. 수강신청후 보여줄 페이지의논

2. 날짜가 겹치면 알려줄 무언가를 생각해보기

3. 내 수강내역 볼 수 있게 구현

4. 수강날짜가 종료하면 수강신청이 막히는 기능 구현

5. 관리자 페이지의 마감날짜 확인이 편한 ui 구상

6. 관리자가 도표등으로 확인할 수 있게 추가

24-09-27

데이터 베이스 모듈릿 작업 추가 및 수정

각 컬럼의 변수명작성

사용할 이미지 서치

깃허브에 문서, 사진 추가

24-09-30

강사님 피드백

피그마:

ui난이도가 너무높다

중복검사 어떻게 나오는지 상의하여 문서로 정리

수강신청의 목록으로 돌아가기 추가

마이페이지의 포인트 사용내역 추가

(장바구니를 만든다면 겹치는거 처리가 되는 로직등 생각해보기)

마감한 수강확인할 수 있게 추가

날짜가 지나면 삭제버튼이 안되고 알림등의 기능 생각(마감임박등)

관리자 수강목록에도 카테고리 추가

유저 수강목록의 검색기능 추가

마이페이지로 가는 버튼 추가

마이페이지 수강목록 날짜 달력한번 생각

헤더에 만들내용만 넣기

관리자 ui 생각해보기

될 수 있으면 회원쪽이랑 통일

공지사항 시분초 추가

푸터에 실제 구현할것만 넣기

마이포인트 내역화면 넣기

회원 메인DB 병철이형

수강 메인CSS 유경씨

게시판,이벤트 김보근

데이터 통계

회원가입의 회원관심사 데이터를 갖고 수강추천등을 할 수 있는가 생각

기획에 관한 ppt (수행일정)

24-10-07

기획 ppt 완성

강사님 피드백:

기획 ppt -

자기소개에 메인 추가

주제선정에서 좀더 구체적인 이유 추가

erd 테이블 -

생년월일 date로 하기

수강확인테이블의 카테고리 빼고 기본키 추가

문의처 빼기

수강상세이미지 빼기

인서트 해보기

24-10-08

각자 구현할 기능 연습

24-10-10

DB아이디어 회의

각자 구현할 기능 연습

24-10-11

DB 구축

각자 사용할 sql 만들기

24-10-14

스프링 프로젝트 구축

24-10-15

유경: 공통단 작업

보근: 게시판리스트 작업

병철: db 작업

24-10-16

유경: 공통단 작업

보근: 페이징, 게시판인서트 작업

병철: db작업

24-10-17

유경: 공통단 작업

보근: 파일업로드 작업

병철: db, 멤버작업

24-10-18

유경: 공통단 작업

보근: 고객센터 리스트 인서트 작업

병철: 멤버 회원가입 작업

24-10-21

유경: 공통단 작업

보근: 공지, 게시판 업데이트 작업

병철: 멤버 로그인 작업

24-10-22

유경: 수강 리스트 작업

보근: 파일업로드 수정, 게시판 댓글 작업

병철: 멤버 업데이트 작업

24-10-23

유경: 수강마무리

보근: 댓글마무리

병철: 마이페이지 작업

24-10-24

각자 정리후 통합

24-10-25

깃허브 통합실패 하여 오류 고침

전체 css재수정

24-10-28

보근: 로또작업

유경: 코스중간마무리

병철: 회원작업

첫병합후 깃허브 올림

24-10-29

보근: 로또작업

유경: 헤더 수정

병철: 회원작업

24-10-30

보근: 로또마무리 및 게시판 이벤트작업

유경: 헤더마무리 및 수강작업

병철: 멤버css수정

24-10-31

보근: 게시판 이벤트 회원추첨까지 진행

유경 수강작업

병철: 회원가입 수정

24-11-04

보근: 회원추첨 기능완성 로또 emoney 인서트 추가

유경 수강작업

병철: 회원업데이트 수정

24-11-05

강사님 중간점검 피드백

ppt와 언행일치가 되도록 만들 것

병철

로그인 로그아웃 아이콘이 햇갈림

회원가입에 연락처 추가

아작스 바뀌는 텍스트 일치시키기

유경

유아 카테고리는 한번 생각해 볼 것

접수기간 ui 생각해 볼 것

헤더 테두리 ui 생각해 보기

보근

수정시 보드 내용이 사라짐

댓글 엔터키처리 생각해보기

댓글 수정 만들기

게시판 삭제 수정하기

질문한사람만 볼 수 있는 기능 추가해 보기

답변하기 할 때 문의 내용이 보이게 수정

기존 답변도 보이게 수정

답변수정을 하면 질문자가 알 수 있나 생각해보기

답변 완료일 때 답변 버튼이 답변 수정으로 변경할 수 있도록 수정

페이징 ui 수정, 돌아가기를 눌렀을 때 현재 페이지로 보이도록 구현

로또에서 회원당 횟수를 조정할 수 있도록 생각해보기

24-11-06

피드백 받은 내용들 수정

24-11-07

보근 추첨 마무리 로또 금액설정 기능 추가

유경 수강신청 작업

병철 마이페이지 내수강 추가

24-11-08

보근 댓글 수정기능 추가 이벤트기능 변경

유경 수강신청 작업

병철 마이페이지 포인트 내역 추가

24-11-11

보근 이벤트 기능 추가

유경 수강작업 추가

병철 마이페이지 기능추가

24-11-12

보근 게시판 마무리작업

유경 메인페이지 작업

병철 마이페이지 기능작업

24-11-13

보근 전체코드 다듬기

유경 메인페이지 작업

병철 마이페이지 작업

24-11-14

중간점검

향후 계획에 결제에 어떻게 할건지 추가

로그인 카카오 구글등 연동 (오스)

보근 ppt read 작업

병철 장바구니작업

유경 취업활동으로 프로젝트 중단

24-11-15

보근 데이터 추가

병철 마이페이지 수강환불 작업

24-11-18

보근 프로젝트 전체적으로 오류 수정 css변경

병철 DB 마지막 정리

24/09/19 - 24/09/20

프로젝트 주제선정

24/09/23 - 24/09/30

피그마 작업

24/10/01 - 24/10/04

기획 ppt 작성

24/10/07 - 24/10/11

DB구상및 구축

24/10/14 - 24/11/15

스프링프로젝트 구축 및 기능구현

24/11/18 – 24/11/19

발표 ppt 준비

24/11/20

발표