24/09/19

팀명: 함께해Jo 문화센터

팀장 문서관리자: 김보근

DB: 조병철

프론트: 유경

주제선정과정: 쇼핑몰예약, 나무위키, 학습용, 은행, 주식, 자동차, 당근

회사인사 시스템, 의료, 게임사이트(로또, 스포츠 토토, 홀덤, 섯다), 컬쳐랜드

보근: 쇼핑몰, 당근, 게임사이트

유경: 당근, 쇼핑몰, 컬쳐랜드

병철: 회사, 게임사이트, 당근

주제: 문화센터 (로또 이벤트, 당근 등 계시판가능)

주요기능: 회원, 동네 장터, 수강신청

구현기능: 게시판(커뮤니티, 고객센터), 동네복권(할인 쿠폰) 등

타겟: 남녀노소 아무나

지역문화 발전 겸 주민간의 원활한 소통 및 친목도모를 위한

이벤트 및 지역정보 및 센터 활동/예약 서비스 등을 제공

기존 문화센터 페이지에 차별화된 복권 등의 미니게임과

우리 구만의 당근마켓 등을 추가

예시 페이지: <https://www.gangseo.seoul.kr/index>

데이터화 시킬 자료: 수강신청현황, 동네장터 게시글 거래 완료 및 거래중

강사님 피드백: 가상의 회원의 사용지표등을 분석해봐라

가상의 데이터등 통계를 관리자가 볼 수 있게해라

변수명을 그래도 있어보이게 만들수 있게 해라

24-09-20

강사님 피드백: 자동으로 수강신청 데이터가 일정량을

넘겼을 경우 관리자에게 알람 등으로 알려줄 수 있는 프로그램 추가

다음 과제는 xd, 피그마

전체적인 큰 디자인정도만

24-09-23

메인화면 피그마 템플릿

데이터 베이스 모듈릿 작업

24-09-24

수강목록 피그마 템플릿

데이터 베이스 모듈릿 작업

24-09-25

피그마 템플릿 1차 마무리

소정의 다툼후 극복

24-09-26

강사님 피드백:

피그마

1. 관리자 로그인, 관리자 메인, 수강관리페이지의 수강회원을 포함한 상세페이지 작업

2. 자기 위치가 어딘지 알 수 있는 표시 추가

3. 피그마 각 버튼, 텍스트등의 변수명, 어디로 이동하는지 등의 코멘트 추가

4. 관리자와 유저 ui통일

5. 관리자 메인의 데이터를 확인할 수 있는 도표 등 추가

내용적

1. 수강신청후 보여줄 페이지의논

2. 날짜가 겹치면 알려줄 무언가를 생각해보기

3. 내 수강내역 볼 수 있게 구현

4. 수강날짜가 종료하면 수강신청이 막히는 기능 구현

5. 관리자 페이지의 마감날짜 확인이 편한 ui 구상

6. 관리자가 도표등으로 확인할 수 있게 추가

24-09-27

데이터 베이스 모듈릿 작업 추가 및 수정

각 컬럼의 변수명작성

사용할 이미지 서치