

```
from class_points01 import Student, show_points_ui
```

```
def menu_info():
```

```
    print("\n *** 성적관리 프로그램")
    print(" 1. 성적정보 입력")
    print(" 2. 전체성적 조회")
    print(" 3. 개인성적 조회")
    print(" 4. 성적정보 수정")
    print(" 5. 성적정보 삭제")
    print(" 6. 프로그램 종료")
    print()
```

```
def f_input():
```

```
    """
    1. 학생의 객체를 1개 생성합니다.
    2. 학생의 객체에 속성값을 설정하는 메서드들을 호출!
    3. 정보저장이 완료된 객체를 리스트에 추가!
    4. 저장완료 메시지를 출력하세요.
    """

    print("%s님의 성적정보 입력이 정상 처리되었습니다."
          % stu.name)
```

```
def f_output():
```

```
    """
    1. 리스트 안에 들어있는 학생객체들의 정보를
       반복문을 통해 전체 출력하세요.
    2. 우리반의 전체평균을 가장 아랫부분에 출력하세요.
    """

    pass
```

```
def f_search():
```

```
    print("성적을 조회할 학생의 학번을 입력하세요.")
    stu_num = input("=> ")

    """
    1. 해당 학번과 일치하는 학생객체를 리스트에서 찾아내서
       그 학생의 정보만 출력하세요.
    2. 찾는 학번이 없을시 검색하지 못했다는 메시지를 출력
       하세요.
    """
```

```
def f_update():
```

```
    print("성적을 수정할 학생의 학번을 입력하세요.")
    stu_num = input("=> ")

    """
```

1. 해당 학번과 일치하는 학생객체를 리스트에서 찾아내서
그 학생의 국어,영어,수학 점수를 수정하세요.
 2. 찾는 학번이 없을시 검색하지 못했다는 메시지를 출력
하세요.
- ...

```
def f_delete():
    print("성적을 삭제할 학생의 학번을 입력하세요.")
    stu_num = input("=> ")

    ...

    1. 해당 학번과 일치하는 학생객체를 리스트에서 찾아내서
    그 학생의 모든 정보를 삭제하세요.
    2. 찾는 학번이 없을시 검색하지 못했다는 메시지를 출력
    하세요.
    ...
```

```
students = []
```

```
while True:
```

```
    menu_info()
    try:
        menu = int(input("메뉴 선택: "))
    except:
        print("메뉴는 숫자로만 입력하세요!")
        continue

    if menu == 1:
        f_input()
    elif menu == 2:
        f_output()
    elif menu == 3:
        f_search()
    elif menu == 4:
        f_update()
    elif menu == 5:
        f_delete()
    elif menu == 6:
        print("프로그램을 종료합니다.")
        break
    else:
        print("메뉴를 잘못 입력했습니다.")
```