**Go语言mqtt客户端程序说明文档**

**客户端基本配置：**

我们已经把mqtt服务器的相关信息内置到了程序中，如果连接成功，则会在第一行打印出连接到的服务器域名和端口。为了防止程序构建的客户端客户端id发生冲突，我们还实现了随机数生成客户端id，这样子就能实现多端在线通信。

截图里有图片

描述已自动生成

mqtt服务器控制台中查看到的客户端连接信息

**菜单界面：**

客户端通过调用pahomqtt库来实现相关的mqtt通信功能。这个客户端基于命令行交互，实现了主题订阅，消息发送，删除订阅等功能。

文本

描述已自动生成

客户端程序运行时菜单界面截图

**具体使用：**

输入需要进行的操作序号，就能执行对应的操作，我们根据需要输入相关的信息即可

文本

描述已自动生成

订阅消息主题

文本

描述已自动生成

发送消息

文本

描述已自动生成

接收到消息（需订阅主题）

文本

描述已自动生成

删除订阅

**客户端断连提示：**

一般情况下我们用菜单中的4操作推出即可，客户端会发生主题的exit的退出消息。但是因为有时候网络波动导致客户端断连，客户端内置了遗言功能，当客户端不是正常离线时，其他客户端就会收到主题为error的错误信息，这可以帮助其他客户端了解消息传递情况并及时调整。

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

正常退出客户端