

相关性反馈在推荐统中的应用

李北涛





(D) 成为软件技术专家 全球软件开发大会 的必经之路

[北京站] 2018

2018年4月20-22日 北京·国际会议中心

一购票中,每张立减2040元

团购享受更多优惠



识别二维码了解更多



AICON

全球人工智能与机器学习技术大会

助力人工智能落地

2018.1.13 - 1.14 北京国际会议中心



扫描关注大会官网





下载极客时间App 获取有声IT新闻、技术产品专栏,每日更新



扫一扫下载极客时间App

SPEAKER INTRODUCE



李北涛

Tumblr 数据科学工程总监

大学就读于中国科学技术大学少年班。后赴美国加州大学圣芭芭拉分校留学。获计算机工程博士学位。主要研究领域在机器学习,数据挖掘,和多媒体技术。毕业后在多家Startup任职。涉足搜索,电子商务,社交网络等领域。现任Tumblr数据科学工程总监。擅长于创造性开发产品和算法。对用户体验和产品方向有较深理解。

TABLE OF

CONTENTS 大纲

- · Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- 几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

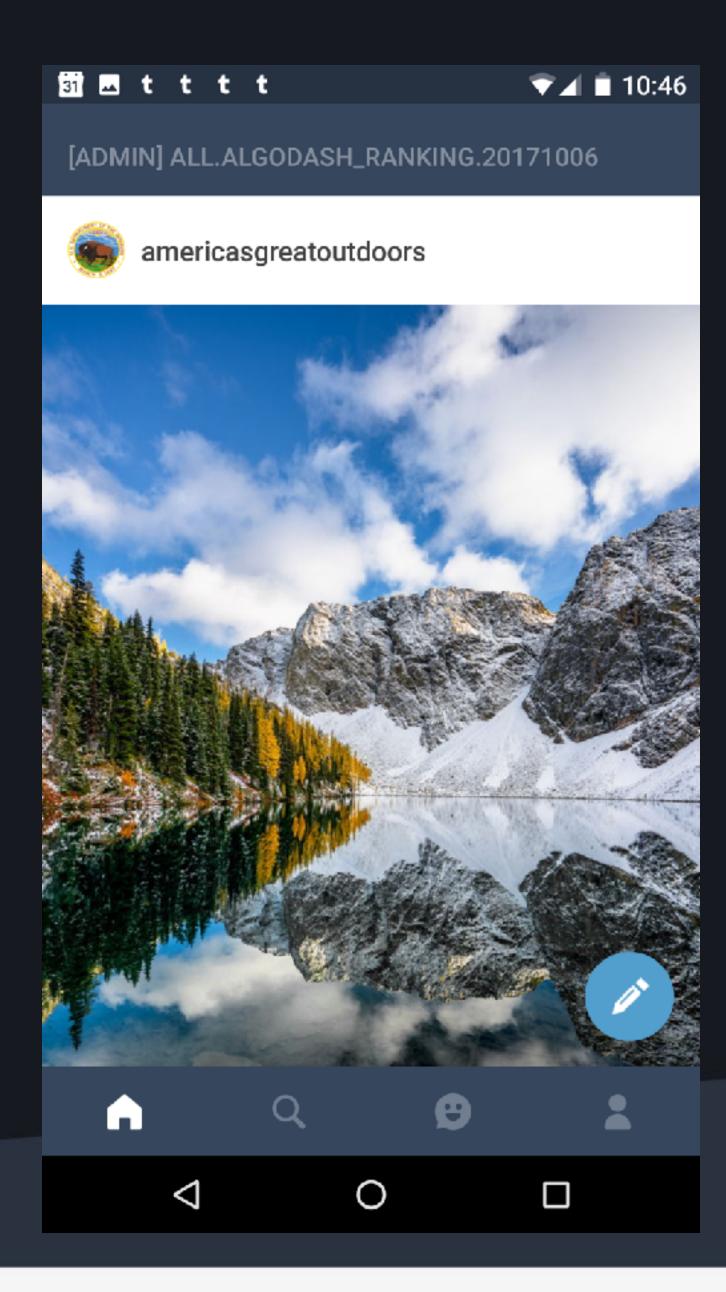
TABLE OF

CONTENTS 大纲

- Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- 几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

Tumblr

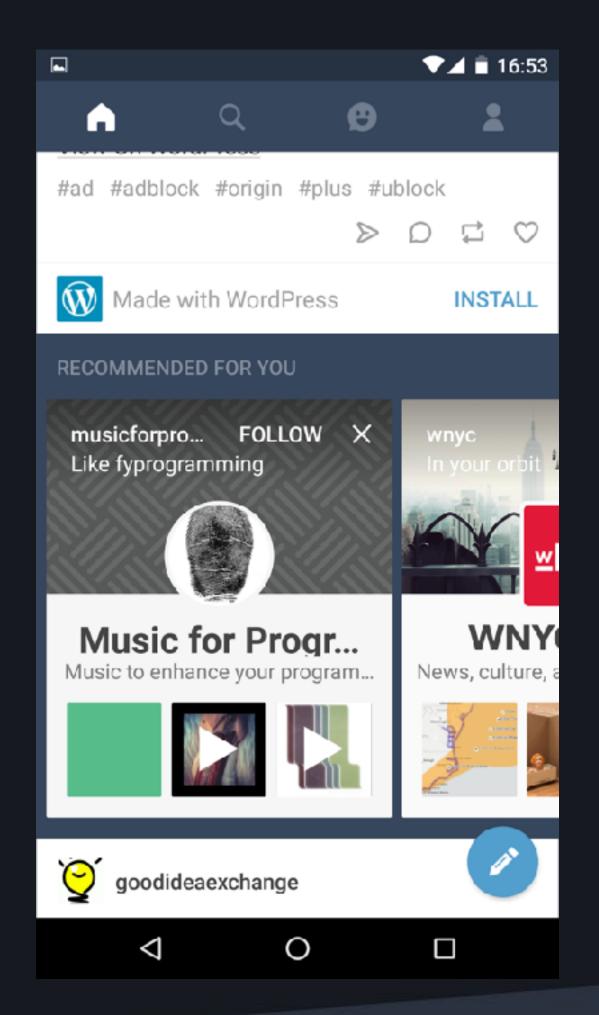
- 社交分享平台
- 3.75亿博客
- 1500亿帖子
- · 84%用户通过移动访问

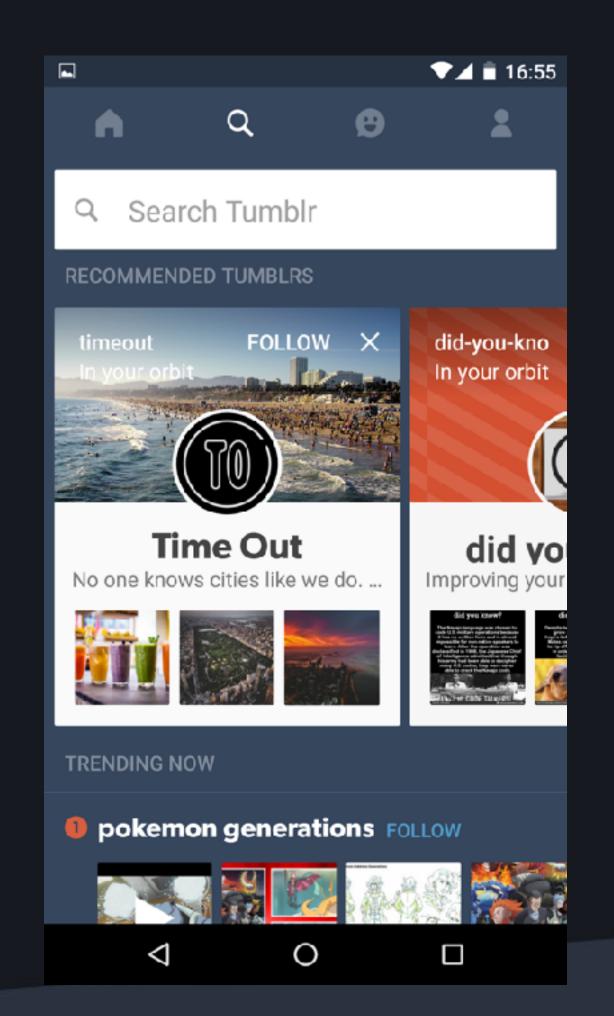


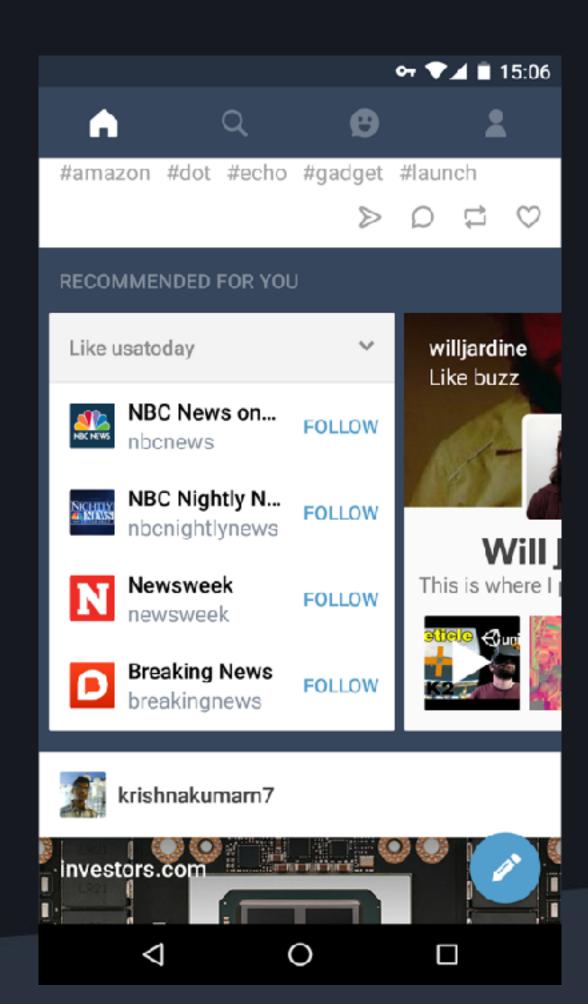




主要推荐产品







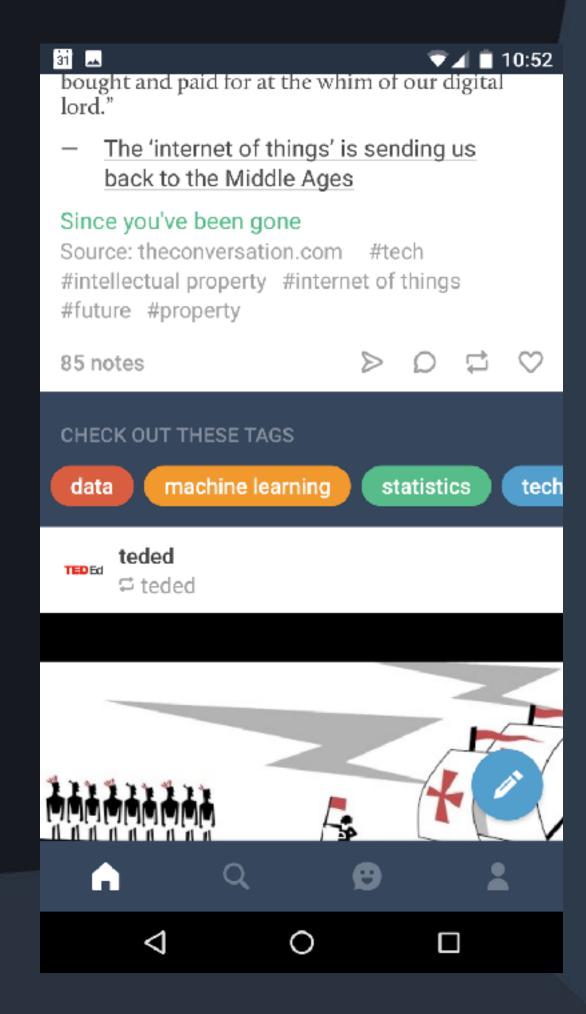




TABLE OF

CONTENTS 大纲

- · Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- 几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

设计目标

- 通用性
- ・即插即用
- ・快速迭代



通用性

- ·推荐源的抽象定义
 - · 一个包括N个从user到item(s)的映射的集合



即插即用

• 支持推荐源的无缝添加和删减

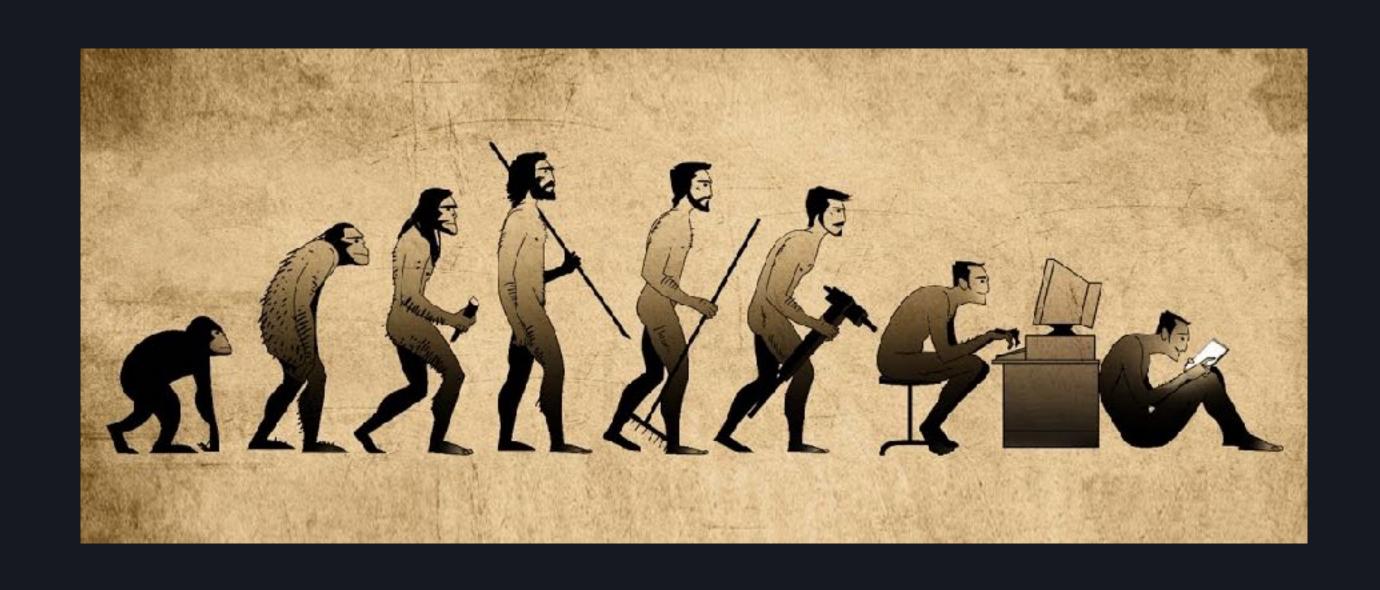






快速迭代

- 实时自动调整推荐源的比重,实现用户体验优化。
- 支持不同推荐源的组合。自动分析用户反馈,达到最佳组合。
- ·加快推荐系统进化速度。



推荐系统架构

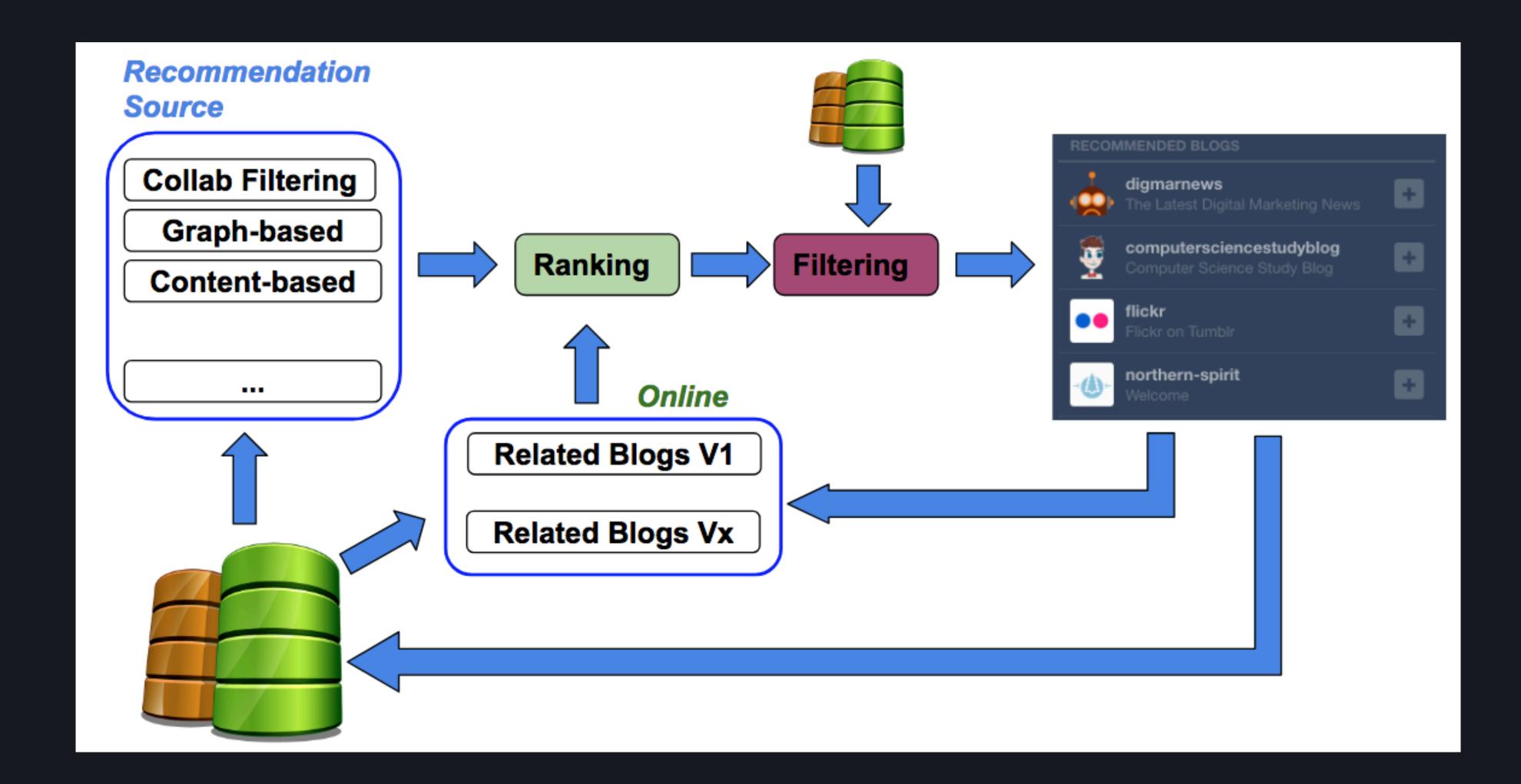




TABLE OF

CONTENTS 大纲

- · Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- 几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

相关性反馈

- 用户反馈
 - · Follow (强正反馈)
 - · Reject (强负反馈)
 - · Ignore (弱负反馈)

反馈数据稀疏

- ·用户数据多层级聚合
 - ·博客级别正负反馈聚合
 - ·推荐源级别正负反馈聚合

推荐特性

- 每个推荐有一系列不同粒度的特性
 - ·基于内容(标签:"梅西","巴萨","足球","体育")
 - 基于相似性 (相似特性, 共同朋友)
- 一个反馈信息和多个推荐特性相关
 - ・充分利用反馈信息



反馈信息

- (用户,推荐特性)级别
- 推荐特性级别
- ·自动过渡

曝光率(Exposure)权重

- ・显示权重
 - ・排名位置
 - ・产品単元
- ・用户权重
 - 新用户 / 老用户
 - ·不同地区



曝光率计算

- 曝光环境
 - · (UK-新用户-Dashboard-Rank2)
 - · (US-老用户-Explore-Rank3)
- 总曝光强度为其在各个环境里的曝光强度之和



量化反馈信息

- · 对每个曝光环境计算全局平均值
- · 根据推荐特性在不同曝光环境的分布, 计算期望值
- · 根据实际推荐效率,计算推荐特性的反馈积分



TABLE OF

CONTENTS 大纲

- · Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- 几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

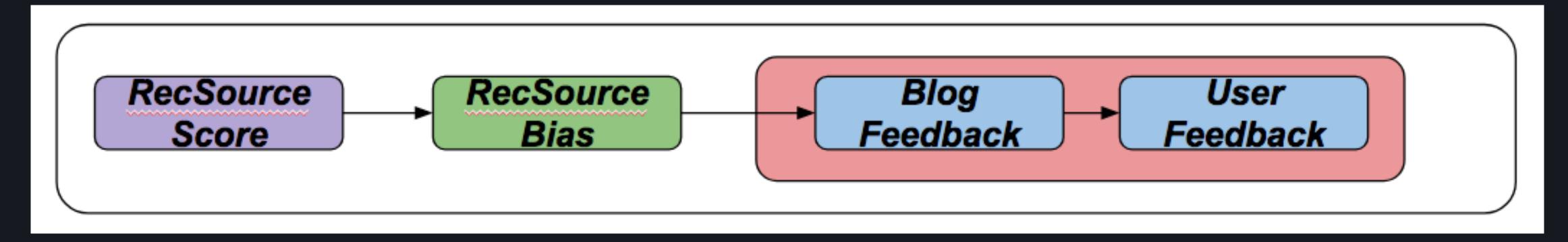


曝光环境要分多细

- 不能太粗
 - 曝光强度不精确
- 不能太细
 - 没有足够数据支持计算期望值



整合推荐源



- · 怎么比较不同推荐源的分数?
 - · 强耦合: 要求不同推荐源分数可比较。
- · 怎么处理推荐数量非常不同的推荐源?

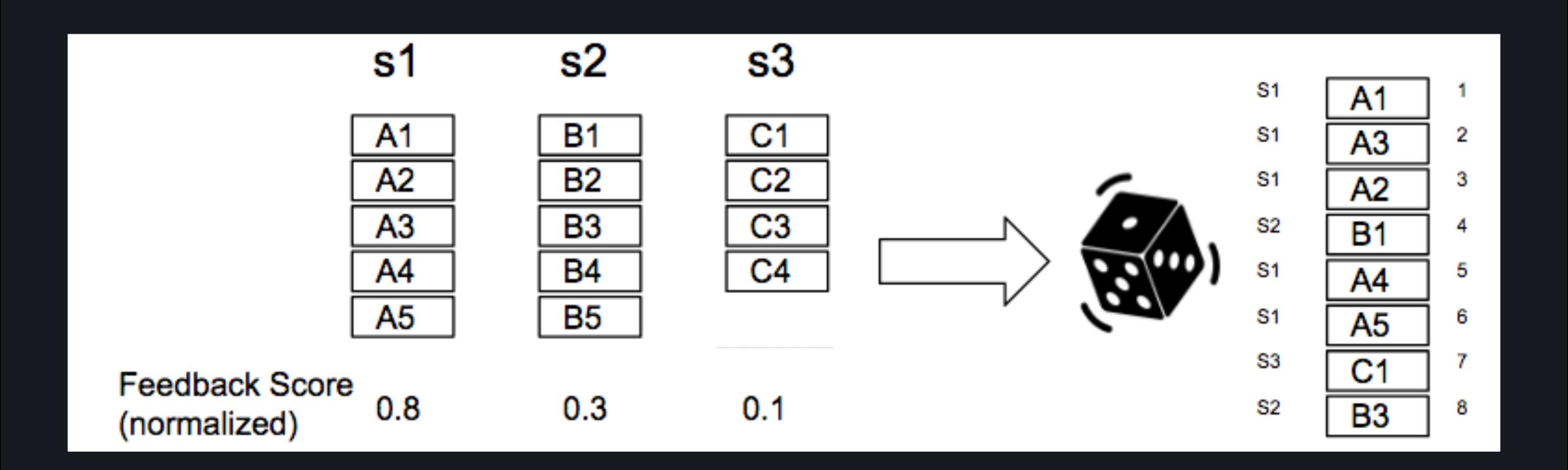


推荐源取样算法

- 在每个推荐源内部排序
- For each i <- (1, K):
 - 加权随机选取一个推荐源
 - ·从推荐源中加权随机选取一个Item



例子





新推荐源

- 初始反馈值
 - ・全局平均値
 - 经验估计值
- 自动过渡到用户实际反馈值

加强学习

- Multi-armed bandit
 - · 根据每个推荐源的效率, 自动提高或降低推荐源的使用次数。



TABLE OF

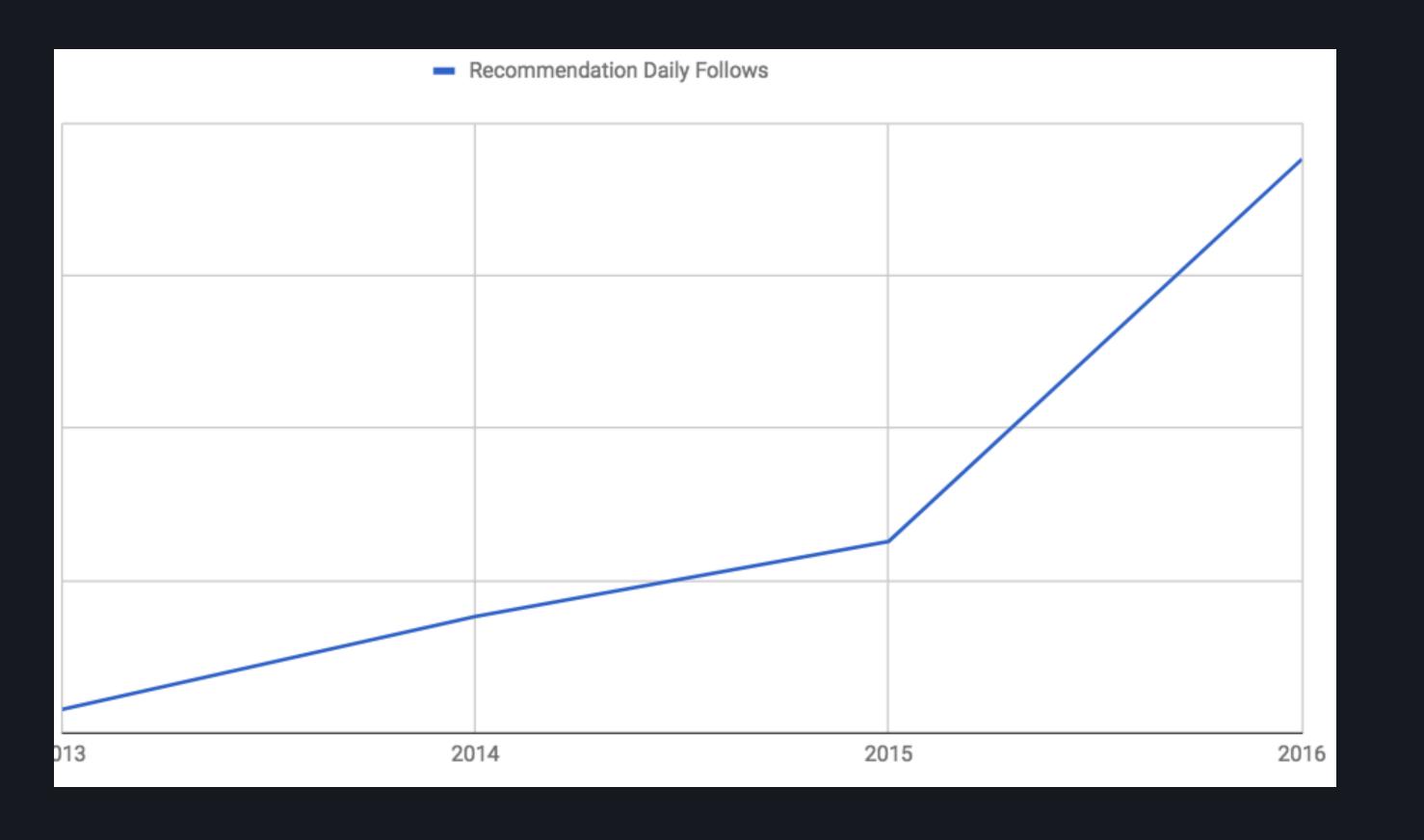
CONTENTS 大纲

- · Tumblr 推荐系统介绍
- 设计目标
- 相关性反馈和加强学习
- ·几个实际问题
- 效果和总结
- Q&A

实际效果

- 快速迭代
 - ・发布 150 推荐版本
 - ・ 推荐效率增加20倍





其他应用领域

- 搜索
- 电商
- 广告
- ·相关内容



总结

- 通用性,即插即用,快速迭代
- 推荐源之间零耦合
- 利用用户反馈加强学习



联系方式

· Email: beitao.li@gmail.com

· 微信: beitaoli

THANKYOU

如有需求,欢迎至[讲师交流会议室]与我们的讲师进一步交流

