

CICLO: DAM2

Alumno: José Javier Morillas Pérez 48680903T

Manual de instalación

Booker

Los documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos incluidos en este contenido pueden contener imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Periódicamente se realizan cambios en el contenido. Fomento Ocupacional FOC SL puede realizar en cualquier momento, sin previo aviso, mejoras y/o cambios en el contenido.

Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Ningún elemento de este contenido (documentos, elementos gráficos, vídeos, transparencias y otros recursos didácticos asociados), ni parte de este contenido puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera), ni con ningún propósito, sin la previa autorización por escrito de Fomento Ocupacional FOC SL.

Este contenido está protegido por la ley de propiedad intelectual e industrial. Pertenecen a Fomento Ocupacional FOC SL los derechos de autor y los demás derechos de propiedad intelectual e industrial sobre este contenido.

Sin perjuicio de los casos en que la ley aplicable prohíbe la exclusión de la responsabilidad por daños, Fomento Ocupacional FOC SL no se responsabiliza en ningún caso de daños indirectos, sean cuales fueren su naturaleza u origen, que se deriven o de otro modo estén relacionados con el uso de este contenido.

© 2022 Fomento Ocupacional FOC SL todos los derechos reservados.

Índice

1.	Introducción	2
2.	Requisitos de Instalación	2
3.	Instalación del Software	3
4.	Verificación de la instalación.	5
5.	Procedimientos en forma de error.	5

1. Introducción

La aplicación busca solucionar la gestión de una biblioteca para así controlar todo el Stock de libros. La aplicación permitirá hacer altas y bajas de libros. Para esto también permitirá crear usuarios nuevos que podrán recibir los préstamos y ser sancionados. Aparte, también permitirá hacer búsquedas de usuarios y hacer informes. La aplicación permite configurarse y tiene un sistema de roles para los permisos en la aplicación. Es una aplicación de escritorio hecha con Java y mezclado con la fiabilidad de las bases de datos relacionales.

La aplicación funciona con una configuración que determina la duración de los préstamos, la cantidad simultaneas de préstamos por cliente, la duración de las sanciones y el número máximo de sanciones antes del bloqueo permanente.

Esta guía de instalación, le ayudará a instalar todo paso a paso.

2. Requisitos de Instalación

Aparte de los requisitos que se detallarán a continuación. Esta aplicación funciona con una base de datos en red o en la nube. Por lo que para usarla deberá tener una base de datos desplegada y preparada para la aplicación

Los requisitos pueden variar si el mismo ordenador será el que lleve la base de datos. En ese caso consultar que requisitos pide la base de datos a implementar.

Requerimientos mínimos:

Procesador: Dual-core (2 núcleos) de 2 GHz (Intel Core i3 o AMD Ryzen 3).

Memoria RAM: 4gb de memoria.

Almacenamiento: 128GB SSD o HDD.

Tarjeta gráfica: Integrada.

Pantalla: 1366x768

<u>Conexión a internet:</u> Solo si la base de datos esta fuera de la red. Si para el mantenimiento en remoto.

Requerimientos recomendados:

<u>Procesador:</u> Quad-core (4 núcleos) de 2.5 GHz o superior (Intel Core i5 o AMD Ryzen 5).

Memoria RAM: 8gb de memoria o más.

Almacenamiento: 256 GB SSD.

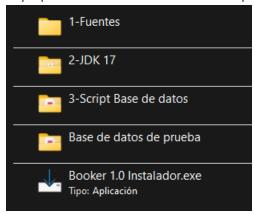
Tarjeta gráfica: Integrada.

Pantalla: 1920x1080 Conexión a internet: Si

Requerimiento de software: Fuentes Roboto, JDK 17, Variables de entorno configuradas, Windows 10/11

3. Instalación del Software

El paquete instalador lleva todas las carpetas que se necesita para la instalación:



Paso 1: Fuentes Roboto

Primero debemos instalar las fuentes Roboto. Puedes descargarlo o encontrarlo dentro de la carpeta '1-Fuentes'.

Una vez dentro, descomprime el archivo 'Roboto.zip' e instalar todas las fuentes que contiene. Es un proceso rápido.

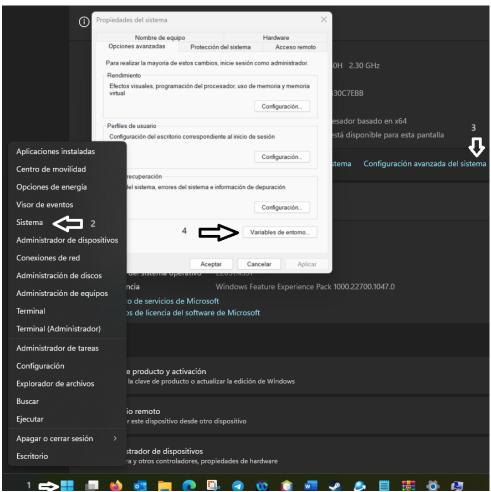
Paso 2: Instalar JDK 17

En este segundo paso debemos instalar la versión de JDK 17. Puesde descargarlo o encontrarlo dentro de la carpeta '2-JDK 17'.

Al meterse encontrará un archivo que deberá ejecutar e instalarlo. Es una instalación fácil, pero debe quedarse con la ubicación donde se instala.

Paso 3: Configurar variables de entorno

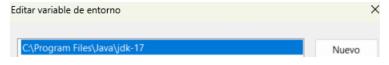
Hacemos click derecho en el icono de Windows



Pulsamos en sistema, configuración avanzada del sistema.

Y finalmente pulsamos Variables de entorno.

En variables del sistema ponemos **JAVA_HOME** en la carpeta principal del JDK que hemos instalado:



Y la variable Path en la carpeta llamada bin:



Guardamos los cambios de las variables.

Paso 4: Instalar la aplicación

Este paso solo es hacer doble Click en el archivo 'Booker 1.0 Instalador.exe' y terminar la instalación. Es darle a siguiente si quieres una instalación normal.

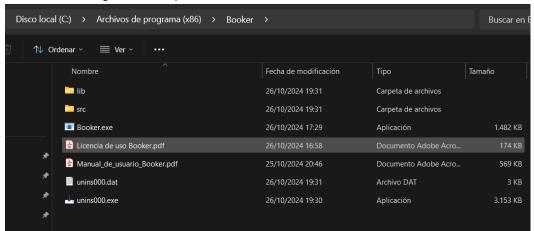
Paso 5: Base de datos

Esta aplicación necesita desplegar una base de datos. En la carpeta '3-Script Base de datos' se encuentra el Script que se debe ejecutar en la base de datos que se vaya a usar. Esto debe hacerlo un profesional.

En la carpeta 'Base de datos de prueba' hay un Script para crear un entorno de pruebas que no sirve para usarse en un entorno laboral normal. Solo es para probar la aplicación.

4. Verificación de la instalación.

Se puede comprobar la instalación yendo a la carpeta de destino de la instalación, debe estar las siguientes carpetas:



Al iniciar el archivo llamado Booker.exe debe salir la ventana de conexión a la Base de datos:



5. Procedimientos en forma de error.

El primer procedimiento que recomendamos es siempre reiniciar la aplicación y ordenador. Después comprobar que la base de datos está operativa. Si esto no lo arregla pasamos al siguiente paso

En caso de error persistente en la aplicación deberá apuntar en que Ventana ha ocurrido, que mensaje de error es y en que ordenador se ha dado. Después debe contactar al servicio técnico de MPProject.