



조혜진

✉ jyjhj3@naver.com

☎ +82 1024093486 | 📅 1992년생

개발 직무

서버/백엔드 개발자

프론트엔드 개발자

웹 풀스택 개발자

기술 스택

Java

JavaScript

Eclipse

Spring

Spring MVC

HTML5

CSS 3

MySQL

Oracle

jQuery

JSON

학력

○ 2018.08 졸업

대학교(4년) | 동아대학교

일본학과/경제학과

3.63 / 4.5

○ 2011.02 졸업

고등학교 | 혜화여자고등학교

경력(업무경험)

개발경력 0년 0개월 (총 경력 2년 7개월)

○ 2014.09 - 2014.10

0년 2개월

부경회계법인 비개발

청년인턴

○ 2017.08 - 2017.12

0년 5개월

동아대학교 비개발

임시직/프리랜서

○ 2018.09 - 2018.12

0년 4개월

부산시청 비개발

임시직/프리랜서

○ 2019.04 - 2019.10

0년 7개월

유니칸 비개발

사원

영업관리/무역업무

○ 2019.12 - 2020.12

1년 1개월

산요전기코리아 비개발

프로젝트

○ 2023.12 - 2024.01

위치 기반 식당예약 플랫폼 '테이블 찜콩'

본 프로젝트에서는 기존 식당 예약 시스템인 '캐치테이블'과 '테이블링'을 모델로 위치 기반의 식당 예약 웹사이트를 개발하였습니다. 특히 저는 사용자 경험을 최우선으로 고려하여 네이버 식당 리뷰 페이지의 직관적이고 사용자 친화적인 UI를 벤치마킹하였습니다.

Java

JavaScript

JSON

jQuery

Ajax

Mybatis

Eclipse

Spring

Spring MVC

Apache Tomcat

MySQL

[ID: lottegiants10 / PW: qwer1234!]로 접속하실 수 있습니다.

웹/마켓/스토어

· http://c5d2308t2.itwillbs.com/zzimkong2/review/redetail?com_i

저장소 링크

· https://github.com/JJO28/Table_zzimkong/tree/master/Table_z

○ 2024.01 - 2024.02

체험 클래스 웹사이트 '공생'

본 프로젝트는 인테리어 체험 클래스 예약 사이트입니다. 저는 사업체 페이지의 개발을 맡아, 사업자와 클래스 등록기능을 구현하였습니다. 그리고 업주는 매출과 정산내역, 회원정보, 리뷰 등 중요한 정보를 한눈에 확인할 수 있도록 차트와 통계를 상세페이지로 개발하였습니다.

Java

JavaScript

JSON

jQuery

Ajax

Mybatis

Eclipse

Spring

Spring MVC

Apache Tomcat

MySQL

[ID: ceo12345 / PW: qwer1234!]로 접속하실 수 있습니다.

웹/마켓/스토어

· <http://c5d2308t2.itwillbs.com/gongsaeng/company/main>

저장소 링크

· <https://github.com/JJO28/Gongsaeng/tree/master/src/main/wel>

교육이력

○ 2023.08 - 2024.02

프로젝트 기반 핀테크 서비스 자바 개발자 과정(960시간)

Java

JavaScript

MySQL

Oracle

HTML5

CSS 3

Git

GitHub

jQuery

JSON

Ajax

기타사항

○ 2015.04

1종보통운전면허

자격증 | 경찰청(운전면허시험관리단)

최종합격

○ 2014.07

ERP 정보관리사 회계2급

자격증 | 한국생산성본부

최종합격

○ 2014.07

ERP 정보관리사 인사2급

자격증 | 한국생산성본부

최종합격

○ 2023.02

일본어능력시험(JLPT) N1

자격증 | 일본국제교육협회

최종합격

○ 2023.06

무역영어 1급

자격증 | 대한상공회의소

최종합격

○ 2021.01

일본어 / JPT

어학 |

800점

○ 2024.03

정보처리기사

자격증 | 한국산업인력공단

필기합격

자기소개서

○ 성장과정

[지속적인 발전과 새로운 도전]

제 경력은 항상 성장에 대한 열정과 새로운 도전으로 가득 차 있습니다.

시작은 개발자와 직접적으로 연결되지 않았지만, 개발자로서 필요한 역량을 갖추기 위해 중요한 경험을 차곡차곡 쌓아왔습니다.

첫 직장에서 무역과 영업 관리 업무를 맡았을 때, 저는 주어진 업무를 넘어 개인적인 발전을 위해 꾸준히 노력했습니다. 매일 긴 출퇴근 시간을 일본어 학습에 투자하였고, 이런 노력 덕분에 일본계 회사에서 일할 기회를 얻을 수 있었습니다. 새로운 환경에서, 저는 성실함과 책임감을 바탕으로 업무를 성공적으로 수행하였고, 이에 따라 동료와 상사로부터 인정받으며 긍정적인 평가를 받았습니다.

비전공자로서 IT분야에 처음 발을 들였지만, 저는 제가 가진 성실함 및 지속적인 자기 계발을 위한 노력 이 어떤 환경에서든 업무에 성공적으로 적용될 수 있다고 확신합니다. 새로운 도전을 향한 열정과 성실함을 바탕으로, 개발자로서의 해야 할 역할을 성공적으로 수행하고 팀에 기여할 준비가 되어 있습니다!

○ 성격 (장단점)

[체계적인 꼼꼼함과 개선을 통한 성장]

저의 가장 큰 장점은 꼼꼼함과 정보를 효과적으로 활용하는 능력입니다.

일본 회사에서의 근무 경험 동안, 저는 동료들의 이메일에서 인상적인 표현이나 효율적인 업무 처리 방법을 발견할 마다 즉시 이를 메모하였습니다. 이러한 습관은 업무 효율성을 높이는 데 도움이 되었으며, 저는 접한 정보를 신속하게 습득하고, 이를 나만의 방식으로 업무에 적용하는 능력을 개발했습니다.

무역 업무에서는 작은 실수도 큰 금전적 손실로 이어질 수 있어, 저는 업무를 더욱 꼼꼼하게 처리해야 했습니다.

이를 위해, 저는 매일 해야 할 업무를 일지에 정확하게 기록하는 습관을 기르게 되었습니다.

이는 제 업무의 정확도를 높이는 데 큰 도움이 되었으며, 개발 과정에서의 오류를 최소화하고, 팀에 기여하는데 중요한 장점이 될 것이라고 확신합니다.

단점으로는, 신중한 성향 때문에 처음 맡는 업무에 대해 처리 속도가 느릴 수 있다는 점입니다.

이를 극복하기 위해서, 저는 업무의 우선순위를 명확하게 파악하고, 각 담당 업무에 대한 메뉴얼을 작성하고 있습니다.

입사 후, 겹치는 여러 업무가 있을 경우 이러한 우선순위 선정과 계획적인 접근 방식을 통해 업무 처리 속도를 향상시키겠습니다.

○ 프로젝트 경험

[찾아내고 팀에 기여하기 : 작은 역할이 만드는 큰 변화]

프로젝트를 진행하며, 저는 두 가지 중요한 역량을 발휘할 수 있었습니다.

첫 번째는, 리뷰 페이지와 사업체 페이지 개발을 통해 다양한 웹사이트의 장점을 파악하여 우리 프로젝트에 통합하였습니다. 기존의 여러 사이트를 면밀히 조사하여, 각각의 장단점을 파악했으며 이 정보를 바탕으로 프로젝트에 맞게 재구성하는 방법을 습득했습니다. 이를 통해 사용자의 시각으로 프로젝트의 품질을 향상하고 개선할 수 있었습니다.

두 번째는, 팀 기여도를 높이기 위해 노력했습니다. 1차 프로젝트에서 체계적인 프로세스가 부족했던 점을 인지한 후, 2차 프로젝트에서는 저는 서기 역할을 자청하여 회의록을 정리하고, 단계별 일정과 팀원들의 역할을 명확히 했습니다. 이로 인해 프로젝트는 기존보다 시간을 단축하여 효율적으로 진행될 수 있었고, 모든 팀원이 자신의 업무를 명확하게 파악하고 효과적으로 수행할 수 있었습니다.

이 경험들은 저에게 작은 역할이라도 팀에 중요한 기여를 할 수 있다는 것을 깨닫게 했습니다. 저는 팀에서 필요한 부분을 스스로 찾아내고, 할 수 있는 일을 찾아 기여하는 데 자신이 있습니다. 입사 후에도 이러한 자세로 팀워크에 긍정적으로 기여할 준비가 되어 있습니다.

○ 지원동기

[끊임없는 배움과 성장]

제가 코딩에 처음 관심을 가지게 된 계기는 '생활코딩'이라는 영상을 보면서 시작되었습니다. 이전에 접한 전공 지식과는 다르게, 코딩에서 문제에 대한 정답을 찾아가는 과정이 저에게 새롭고 흥미로웠습니다. 사무직에서의 경험은 소중했지만, 코딩을 통해 단계별로 문제를 해결하고 결과를 도출하는 과정이 저에게 특별한 성취감을 안겨 주었습니다.

사무직에서의 체계적인 업무 처리와 끈기 있는 자세는 프로그래밍에도 큰 도움이 되었습니다. 하지만 프로그래밍 과정에서 정답을 찾아가며 문제를 해결해 가는 과정은 저를 더 발전시킬 수 있다는 것을 깨달았습니다. 더 나은 해결책을 모색하는 과정은 저에게 깊은 만족감을 주었으며, 이는 저를 지속적인 자기계발로 이끌었습니다. 수료 후에도 제 지식의 폭을 넓히기 위해 인프런에서 스프링 관련 강의를 수강하고 있습니다.

개발자로서 코딩을 통해 성취를 느끼고, 지속적인 학습을 추구하며, 더 나은 결과물을 위한 끊임없는 노력은 제가 이 직업을 선택한 가장 큰 이유입니다. 저는 이러한 열정과 끊임없는 배움의 자세를 귀사에서 도 이어가며, 팀에 기여하고 함께 성장할 수 있는 개발자가 될 자신이 있습니다.

○ 입사 후 포부

저는 세 가지 목표를 통해 귀사에 도움이 되는 개발자가 될 수 있도록 노력하겠습니다.

1) 머물러 있지 않고, 항상 발전하는 개발자가 되겠습니다.

제가 업무를 수행하는데 제일 중요하다고 여기는 것은 발전을 지향하고, 항상 사용자를 위한 개선점을 찾으려는 노력입니다. 프로젝트를 진행하면서 저는 단순히 기존 기능에 만족하지 않고 사용자의 편의성을 고려하여 댓글 기능과 차트 등을 추가하는 작업을 진행했습니다. 이러한 접근은 프로젝트의 가치를 높이고 사용자의 경험을 개선하는 데 큰 도움이 될 것이라고 확신합니다. 또한 개인적인 발전을 위해 정보처리기사 필기에 합격했으며, 현재는 실기 시험 준비에도 박차를 가하고 있습니다. 입사 후에도 이러한 자기 계발을 지속하여 회사에서 필요로 하는 최신 기술을 습득하고 적용하여, 회사와 저 자신 모두의 발전에 기여하도록 하겠습니다.

2) 적극적인 소통으로 팀워크를 강화하고, 팀원들의 좋은 점은 흡수할 수 있는 개발자가 되겠습니다.

이전 경험에서 배운 소통의 중요성을 바탕으로 팀원들과 활발히 의견의 교류로 갈등을 최소화하고, 협업을 강화할 수 있도록 노력하겠습니다. 또한 팀원들의 장점을 흡수하여, 개인의 성장과 함께 팀의 전체적인 향상에도 기여하겠습니다.

3) 지속적인 개선을 추구하는 개발자가 되겠습니다.

피드백은 항상 제 성장의 도구입니다. 저는 상사나 동료로부터 받은 의견을 긍정적인 학습의 기회로 받아들이며, 이를 바탕으로 바로 개선 조치를 취합니다. 그리고 실수를 반복하지 않는 데는 자신이 있습니다. 저는 피드백을 메뉴얼화하고, 이를 실제 업무에 적용하는 방법을 잘 알고 있습니다. 저는 이러한 적극적인 태도로 지속적인 자기 개선을 추구하고, 팀과 회사의 발전에 기여하는 개발자가 될 자신이 있습니다.